J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊に 草を やる。

② 長さが 等しい ひもを ならべる。

③ すきな 曲を 歌う。

④ 手帳に よていを 書く。

⑤ 炭で 火を おこす。

⑥ 飲りょう水を コップに 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近くの お□(みや)に 行く。

⑧ とうふを 一□(ちょう)買う。

⑨ 美よう□(いん)で かみを 切る。

⑩ □(とう)手の まねを する。

⑪ □(はん)たいがわに 回る。

⑫ □(こう)運(うん)の おまもりを もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちと 代わる。

② お話の 宮でんを 絵に かく。

③ 反たいがわに 回る。

④ 二丁目の 公園へ 行く。

⑤ 炭で 火を おこす。

⑥ 美じゅつかんで 絵を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たろう（くん）と 手を つなぐ。

⑧ ボールを（な）げる。

⑨ （ひつじ）に 草を やる。

⑩ 長さが（ひと）しい ひもを ならべる。

⑪ 病（びょう）（いん）の まどから 空を 見る。

⑫ 気おんが 三十（ど）に なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □反たいがわに 回る。

② □投手の まねを する。

③ 美(び)よう院で □かみを 切る。

④ □宿だいの 本を 読む。

⑤ たろう君と □手を つなぐ。

⑥ 美じゅつかんで □絵を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とうふを 一(ちょう)□ 買う。

⑧ 長さが □(ひと)しい ひもを ならべる。

⑨ バスに □(の)る。

⑩ □(よう)毛の セーターを きる。

⑪ □(すみ)で 火を おこす。

⑫ 体□(じゅう)を はかる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちと □代わる。

② 板が □反る。

③ れんらく□帳を 先生に 見せる。

④ □宿だいの 本を 読む。

⑤ □羊に 草を やる。

⑥ 学校□医の 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □手の まねを する。

⑧ 一□のはたを もらう。

⑨ バスに□る。

⑩ 美よう□で かみを 切る。

⑪ 道が□がる。

⑫ 家□で ごはんを 食べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊に 草を やる。

② 美(び)よう院で かみを 切る。

③ 長さが 等しい ひもを ならべる。

④ 炭で 火を おこす。

⑤ れんらく帳を 先生に 見せる。

⑥ 医しゃに おなかを 見て もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 板(いた)が そ る。

⑧ すきな きょく を 歌う。

⑨ れい をして へやに 入る。

⑩ 友だちと か わる。

⑪ 二 ちょう 目の 公園へ 行く。

⑫ うつく しい 花を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 板が 反る。

② すきな 曲を 歌う。

③ 石炭の かけらを 見る。

④ 病院の まどから 空を 見る。

⑤ だいひょうの せん手が 交代する。

⑥ 大きく 息を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ だいの 本を 読む。

⑧ 二 目の 公園へ 行く。

⑨ れんらく を 先生に 見せる。

⑩ 一 のはたを もらう。

⑪ をして へやに 入る。

⑫ ボールが がる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □ げる。

② □ たいがわに 回る。

③ □ 毛の セーターを きる。

④ 手 □ に よていを 書く。

⑤ 一 □ の はたを もらう。

⑥ ボールが □ がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の □ でんを 絵に かく。（きゅう）

⑧ 美 □ で かみを 切る。（いん）

⑨ たろう □ と 手を つなぐ。（くん）

⑩ 友だちと □ わる。（か）

⑪ バスに □ る。（の）

⑫ □ しい 花を 見る。（うつく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道が 曲がる。

② 長さが 等しい ひもを ならべる。

③ 投手の まねを する。

④ 手帳に よていを 書く。

⑤ お礼の 手紙を 書く。

⑥ 水族かんで 魚を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 石□(たん)の かけらを 見る。

⑧ お話の□(きゅう)でんを 絵に かく。

⑨ 友だちと□(か)わる。

⑩ □(きみ)と いっしょに あそぶ。

⑪ □(はん)たいがわに 回る。

⑫ 体□(じゅう)を はかる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 炭で 火を おこす。

② たろう君と 手を つなぐ。

③ 礼を して へやに 入る。

④ すきな 曲を 歌う。

⑤ 美よう院で かみを 切る。

⑥ ボールが 転がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(はん)たいがわに 回る。

⑧ 二□□(ちょう)目の 公園へ 行く。

⑨ 山の □□(やど)に とまる。

⑩ □□(とう)手の まねを する。

⑪ バスに □□(の)る。

⑫ 気おんが 三十□(ど)に なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊に 草を やる。

② たろう君と 手を つなぐ。

③ 炭で 火を おこす。

④ 乗車けんを 買う。

⑤ 美よう院で かみを 切る。

⑥ 家族で ごはんを 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（とう）の まねを する。

⑧ 手□□（ちょう）に よていを 書く。

⑨ 近くの お□□（みや）に 行く。

⑩ 長さが □□（ひと）しい ひもを ならべる。

⑪ □□（れい）を して へやに 入る。

⑫ □□（い）しゃに おなかを 見て もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ12-081

よみがなを かきましょう

① 羊（ひつじ）に 草を やる。

② 長さが 等（ひと）しい ひもを ならべる。

③ すきな 曲（きょく）を 歌う。

④ 手帳（ちょう）に よていを 書く。

⑤ 炭（すみ）で 火を おこす。

⑥ 飲（いん）りょう水を コップに 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近くの お 宮（みや）に 行く。

⑧ とうふを 一 丁（ちょう） 買う。

⑨ 美（び）よう 院（いん）で かみを 切る。

⑩ 投（とう）手の まねを する。

⑪ 反（はん）たいがわに 回る。

⑫ 幸（こう）運（うん）の おまもりを もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-082

よみがなを かきましょう

① 友だちと 代(か)わる。

② お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

③ 反(はん)たいがわに 回る。

④ 二丁目(ちょうめ)の 公園へ 行く。

⑤ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑥ 美(び)じゅつかんで 絵を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たろう 君(くん)と 手を つなぐ。

⑧ ボールを 投(な)げる。

⑨ 羊(ひつじ)に 草を やる。

⑩ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

⑪ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

⑫ 気おんが 三十度(ど)に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-083

よみがなを かきましょう

① 反(はん)たいがわに 回る。

② 投(とう)手の まねを する。

③ 美(び)よう院(いん)で かみを 切る。

④ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

⑤ たろう君(くん)と 手を つなぐ。

⑥ 美(び)じゅつかんで 絵を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とうふを 一丁(ちょう) 買う。

⑧ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

⑨ バスに 乗(の)る。

⑩ 羊(よう)毛の セーターを きる。

⑪ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑫ 体重(じゅう)を はかる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-084

よみがなを かきましょう

① 友だちと 代(か)わる。

② 板(いた)が 反(そ)る。

③ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

④ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

⑤ 羊(ひつじ)に 草を やる。

⑥ 学校医(い)の 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 投(とう)手の まねを する。

⑧ 一等(とう)の はたを もらう。

⑨ バスに 乗(の)る。

⑩ 美(び)よう院(いん)で かみを 切る。

⑪ 道が 曲(ま)がる。

⑫ 家族(ぞく)で ごはんを 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-085

よみがなを かきましょう

① 羊（ひつじ）に 草を やる。

② 美（び）よう院（いん）で かみを 切る。

③ 長さが 等（ひと）しい ひもを ならべる。

④ 炭（すみ）で 火を おこす。

⑤ れんらく帳（ちょう）を 先生に 見せる。

⑥ 医（い）しゃに おなかを 見て もらう。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 板（いた）が 反（そ）る。

⑧ すきな 曲（きょく）を 歌う。

⑨ 礼（れい）を して へやに 入る。

⑩ 友だちと 代（か）わる。

⑪ 二丁（ちょう）目の 公園へ 行く。

⑫ 美（うつく）しい 花を 見る。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-086

よみがなを かきましょう

① 板(いた)が 反(そ)る。

② すきな 曲(きょく)を 歌う。

③ 石炭(たん)の かけらを 見る。

④ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

⑤ だいひょうの せん手が 交代(たい)する。

⑥ 大きく 息(いき)を すう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

⑧ 二丁目(ちょうめ)の 公園へ 行く。

⑨ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑩ 一等(とう)の はたを もらう。

⑪ 礼(れい)を して へやに 入る。

⑫ ボールが 転(ころ)がる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-087

よみがなを かきましょう

① ボールを 投(な)げる。

② 反(はん)たいがわに 回る。

③ 羊毛(ようもう)の セーターを きる。

④ 手帳(てちょう)に よていを 書く。

⑤ 一等(いっとう)の はたを もらう。

⑥ ボールが 転(ころ)がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑧ 美(び)よう 院(いん)で かみを 切る。

⑨ たろう 君(くん)と 手を つなぐ。

⑩ 友だちと 代(か)わる。

⑪ バスに 乗(の)る。

⑫ 美(うつく)しい 花を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-088

よみがなを かきましょう

① 道が 曲(ま)がる。

② 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

③ 投手(とう)の まねを する。

④ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

⑤ お礼(れい)の 手紙を 書く。

⑥ 水族(ぞく)かんで 魚を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 石炭(たん)の かけらを 見る。

⑧ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑨ 友だちと 代(か)わる。

⑩ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

⑪ 反(はん)たいがわに 回る。

⑫ 体重(じゅう)を はかる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-089

よみがなを かきましょう

① 炭（すみ）で 火を おこす。

② たろう君（くん）と 手を つなぐ。

③ 礼（れい）を して へやに 入る。

④ すきな 曲（きょく）を 歌う。

⑤ 美よう院（いん）で かみを 切る。

⑥ ボールが 転（ころ）がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 反（はん）たいがわに 回る。

⑧ 二丁（ちょう）目の 公園へ 行く。

⑨ 山の 宿（やど）に とまる。

⑩ 投（とう）手の まねを する。

⑪ バスに 乗（の）る。

⑫ 気おんが 三十度（ど）に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-090

よみがなを かきましょう

① 羊(ひつじ)に 草を やる。

② たろう君(くん)と 手を つなぐ。

③ 炭(すみ)で 火を おこす。

④ 乗車券(じょうしゃけん)を 買う。

⑤ 美(び)よう院(いん)で かみを 切る。

⑥ 家族(ぞく)で ごはんを 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 投(とう)手の まねを する。

⑧ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

⑨ 近くの お宮(みや)に 行く。

⑩ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

⑪ 礼(れい)を して へやに 入る。

⑫ 医(い)しゃに おなかを 見て もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。