J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 星を けん究する。

② 実けんで 色を まぜる。

③ 虫の 研究（きゅう）を する。

④ 庭で 花を そだてる。

⑤ 電話の 受話きを 取（と）る。

⑥ 友だちと 代わる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ □□（しま）の 海で あそぶ。

⑧ □□（ほか）の 色を えらぶ。

⑨ □□（はこ）に おもちゃを 入れる。

⑩ ボールを □□（う）つ。

⑪ お□□（ゆ）を わかす。

⑫ バスに □□（の）る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① ボールを □追う。

② 電話の □受話きを 取(と)る。

③ 半□島の 地図を 見る。

④ □実けんで 色を まぜる。

⑤ □神社の 木を 見る。

⑥ □君と いっしょに あそぶ。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 虫の □□究(けんきゅう)を する。

⑧ お□ゆを わかす。

⑨ □□(ほか)の 色を えらぶ。

⑩ □□(だ)しゃの まねを する。

⑪ 全□□(ぜんしん)で リズムに のる。

⑫ □□(はん)たいがわに 回る。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 木の 実を ひろう。

② 箱に おもちゃを 入れる。

③ 星を けん究する。

④ 研しゅうに さんかする。

⑤ 神社の 木を 見る。

⑥ 炭で 火を おこす。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ お□□を わかす。（ゆ）

⑧ □□の 海で あそぶ。（しま）

⑨ □□人の 物を 大切に する。（た・もの）

⑩ おやつを □□かする。（つい）

⑪ ボールを □□ける。（う）

⑫ □□に 草を やる。（ひつじ）

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 他の 色を えらぶ。

② きゅう湯きで 水を あたためる。

③ 神社の 木を 見る。

④ 星を けん究する。

⑤ 全身(ぜん)で リズムに のる。

⑥ 羊毛の セーターを きる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ □□(にわ)で 花を そだてる。

⑧ □□(だ)しゃの まねを する。

⑨ 電話の □□(じゅ)話きを 取(と)る。

⑩ □□(けん)しゅうに さんかする。

⑪ □□(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑫ れんらく□□(ちょう)を 先生に 見せる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① おやつを □追かする。

② □実けんで 色を まぜる。

③ □島の 海で あそぶ。

④ □家庭での くらしを 話す。

⑤ □神さまに 手を 合わせる。

⑥ □乗車けんを 買う。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ ボールを □(う)つ。

⑧ □(み)の 回りを かたづける。

⑨ お□(ゆ)を わかす。

⑩ □(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑪ けん□(きゅう)の テーマを きめる。

⑫ 友だちと □(か)わる。

ふくしゅう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 木の 実を ひろう。

② 研しゅうに さんかする。

③ 庭で 花を そだてる。

④ けん究の テーマを きめる。

⑤ 半島の 地図を 見る。

⑥ れんらく帳を 先生に 見せる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 小□を 紙で 作る。（ばこ）

⑧ □社の 木を 見る。（じん）

⑨ お□を わかす。（ゆ）

⑩ ボールを □う。（お）

⑪ ボールを □つ。（う）

⑫ 友だちと □わる。（か）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① ボールを □打つ。

② □身の 回りを かたづける。

③ 他の □色を えらぶ。

④ 神社の □木を 見る。

⑤ 木の □実を ひろう。

⑥ 乗車□けんを 買う。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ けん□（きゅう）の テーマを きめる。

⑧ 虫の □（けん）□（きゅう）究を する。

⑨ □（しま）の 海で あそぶ。

⑩ □（はこ）に おもちゃを 入れる。

⑪ ボールを □（お）う。

⑫ だいひょうの せん手が 交□（たい）する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 追う。

② 神社の 木を 見る。

③ ボールを 打つ。

④ 木の 実を ひろう。

⑤ 全身（ぜん）で リズムに のる。

⑥ 礼を して へやに 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お（ゆ）を わかす。

⑧ 星を けん（きゅう）する。

⑨ 電話の（じゅ）話きを 取（と）る。

⑩ （はこ）に おもちゃを 入れる。

⑪ 虫の（けん）究（きゅう）を する。

⑫ （とう）手の まねを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからない ときは ここを 見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② 半島の 地図を 見る。

③ 虫の 研究を する。

④ 星を けん究する。

⑤ 家庭での くらしを 話す。

⑥ 近くの お宮に 行く。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ ボールを □つ。（う）

⑧ □さまに 手を 合わせる。（かみ）

⑨ □の 色を えらぶ。（ほか）

⑩ □けんで 色を まぜる。（じっ）

⑪ 小□を 紙で 作る。（ばこ）

⑫ 病□のまどから 空を 見る。（びょういん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① ボールを □打つ。

② ボールを □受ける。

③ 半□島の 地図を 見る。

④ □箱に おもちゃを 入れる。

⑤ □身の 回りを かたづける。

⑥ 友だちと □代わる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ □社の 木を 見る。

⑧ 虫の □究を する。

⑨ おやつを □かする。

⑩ けん□の テーマを きめる。

⑪ □けんで 色を まぜる。

⑫ 二□目の 公園へ 行く。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ13-001

## よみがなを かきましょう

① 星を けん究(きゅう)する。

② 実(じっ)けんで 色を まぜる。

③ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

④ 庭(にわ)で 花を そだてる。

⑤ 電話の 受話(じゅ)きを 取(と)る。

⑥ 友だちと 代(か)わる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑧ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑨ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑩ ボールを 打(う)つ。

⑪ お 湯(ゆ)を わかす。

⑫ バスに 乗(の)る。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-002

## よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② 電話の 受話(じゅ)きを 取(と)る。

③ 半島(とう)の 地図を 見る。

④ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑤ 神社(じん)の 木を 見る。

⑥ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑧ お 湯(ゆ)を わかす。

⑨ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑩ 打(だ)しゃの まねを する。

⑪ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑫ 反(はん)たいがわに 回る。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-003

## よみがなを かきましょう

① 木の 実(み)を ひろう。

② 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

③ 星を けん究(きゅう)する。

④ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑤ 神社(じん)の 木を 見る。

⑥ 炭(すみ)で 火を おこす。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ お 湯(ゆ)を わかす。

⑧ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑨ 他(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑩ おやつを 追(つい)かする。

⑪ ボールを 受(う)ける。

⑫ 羊(ひつじ)に 草を やる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-004

## よみがなを かきましょう

① 他(ほか)の 色を えらぶ。

② きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

③ 神社(じんじゃ)の 木を 見る。

④ 星を けん究(きゅう)する。

⑤ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑥ 羊毛(ようもう)の セーターを きる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 庭(にわ)で 花を そだてる。

⑧ 打(だ)しゃの まねを する。

⑨ 電話の 受(じゅ)話きを 取(と)る。

⑩ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑪ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑫ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-005

## よみがなを かきましょう

① おやつを 追(つい)かする。

② 実(じっ)けんで 色を まぜる。

③ 島(しま)の 海で あそぶ。

④ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑤ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑥ 乗車(じょう)けんを 買う。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ ボールを 打(う)つ。

⑧ 身(み)の 回りを かたづける。

⑨ お湯(ゆ)を わかす。

⑩ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑪ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑫ 友だちと 代(か)わる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-006

## よみがなを かきましょう

① 木の 実(み)を ひろう。

② 研(けん)しゅうに さんかする。

③ 庭(にわ)で 花を そだてる。

④ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑤ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑥ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 小 箱(ばこ) を 紙で 作る。

⑧ 神(じん) 社の 木を 見る。

⑨ お 湯(ゆ) を わかす。

⑩ ボールを 追(お)う。

⑪ ボールを 打(う)つ。

⑫ 友だちと 代(か)わる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-007

## よみがなを かきましょう

① ボールを 打(う)つ。

② 身(み)の 回りを かたづける。

③ 他(ほか)の 色を えらぶ。

④ 神社(じん)の 木を 見る。

⑤ 木の 実(み)を ひろう。

⑥ 乗車(じょう)けんを 買う。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ けん 究(きゅう) の テーマを きめる。

⑧ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑨ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑩ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑪ ボールを 追(お)う。

⑫ だいひょうの せん手が 交代(たい)する。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-008

## よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② 神社(じんじゃ)の 木を 見る。

③ ボールを 打(う)つ。

④ 木の 実(み)を ひろう。

⑤ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑥ 礼(れい)を して へやに 入る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ お 湯(ゆ)を わかす。

⑧ 星を けん 究(きゅう)する。

⑨ 電話の 受(じゅ)話きを 取(と)る。

⑩ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑪ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑫ 投(とう)手の まねを する。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-009

## よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 半島(とう)の 地図を 見る。

③ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

④ 星を けん究(きゅう)する。

⑤ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑥ 近くの お宮(みや)に 行く。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ ボールを 打(う)つ。

⑧ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑨ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑩ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑪ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑫ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-010

## よみがなを かきましょう

① ボールを 打(う)つ。

② ボールを 受(う)ける。

③ 半島(とう)の 地図を 見る。

④ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑤ 身(み)の 回りを かたづける。

⑥ 友だちと 代(か)わる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 神(じん)社の 木を 見る。

⑧ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑨ おやつを 追(つい)かする。

⑩ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑪ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑫ 二丁(ちょう)目の 公園へ 行く。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。