J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 打つ。

② ボールを 受ける。

③ 半島の 地図を 見る。

④ 箱に おもちゃを 入れる。

⑤ 身の 回りを かたづける。

⑥ 友だちと 代わる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 社の 木を 見る。

⑧ 虫の 究を する。

⑨ おやつを 課する。

⑩ けんの テーマを きめる。

⑪ けんで 色を まぜる。

⑫ 二目の 公園へ 行く。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ13-010

よみがなを かきましょう

① ボールを 打(う)つ。

② ボールを 受(う)ける。

③ 半島(とう)の 地図を 見る。

④ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑤ 身(み)の 回りを かたづける。

⑥ 友だちと 代(か)わる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 神(じん)社の 木を 見る。

⑧ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑨ おやつを 追(つい)かする。

⑩ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑪ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑫ 二丁(ちょう)目の 公園へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。