J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 木の □を ひろう。

② □に おもちゃを 入れる。

③ 家庭での □らしを 話す。

④ □さまに 手を 合わせる。

⑤ 電話の 受□きを 取る。

⑥ 羊毛の □を きる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星を けん□する。

⑧ きゅう□きで 水を あたためる。

⑨ □人の 物を 大切に する。

⑩ ボールを □う。

⑪ □しゅうに さんかする。

⑫ 板が □る。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □ける。

② □身の 回りを かたづける。

③ けん□究の テーマを きめる。

④ □箱に おもちゃを 入れる。

⑤ □島の 海で あそぶ。

⑥ 乗車□んを 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを □(う)つ。

⑧ □(けん)しゅうに さんかする。

⑨ おやつを □(つい)かする。

⑩ □(ほか)の 色を えらぶ。

⑪ □(じん)社の 木を 見る。

⑫ 長さが □(ひと)しい ひもを ならべる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 神社の □を 見る。

② □身の 回りを かたづける。

③ おやつを □追かする。

④ きゅう湯きで □水を あたためる。

⑤ けん究の □テーマを きめる。

⑥ 道が □曲がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(だ)しゃの まねを する。

⑧ □(けん)しゅうに さんかする。

⑨ 小□(ばこ)を 紙で 作る。

⑩ 家□(てい)での くらしを 話す。

⑪ □(しま)の 海で あそぶ。

⑫ だいひょうの せん手が 交□(たい)する。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □う。

② きゅう□湯きで 水を あたためる。

③ □実けんで 色を まぜる。

④ □神社の 木を 見る。

⑤ ボールを □ける。

⑥ 板(いた)が □る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全(ぜん)□(しん)で リズムに のる。

⑧ 半□(とう)の 地図を 見る。

⑨ 小□(ばこ)を 紙で 作る。

⑩ □(にわ)で 花を そだてる。

⑪ けん□(きゅう)の テーマを きめる。

⑫ 一□(とう)の はたを もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □追う。

② 虫の 研究（きゅう）を する。

③ □打しゃの まねを する。

④ きゅう湯□で 水を あたためる。

⑤ □身の 回りを かたづける。

⑥ 礼を□して へやに 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家□（てい）での くらしを 話す。

⑧ □（ほか）の 色を えらぶ。

⑨ ボールを□（う）ける。

⑩ □（かみ）さまに 手を 合わせる。

⑪ けん□（きゅう）の テーマを きめる。

⑫ 長さが□（ひと）しい ひもを ならべる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② 島の 海で あそぶ。

③ 神さまに 手を 合わせる。

④ 虫の 研究（きゅう）を する。

⑤ 小箱を 紙で 作る。

⑥ だいひょうの せん手が 交代する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 電話の □（じゅ）話きを 取（と）る。

⑧ ボールを □（お）う。

⑨ 全（ぜん）□（しん）で リズムに のる。

⑩ ボールを □（う）つ。

⑪ □（た）人の 物（もの）を 大切に する。

⑫ 長さが □（ひと）しい ひもを ならべる。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 小□を 紙で 作る。

② □打しゃの まねを する。

③ □研しゅうに さんかする。

④ 電話の 受□を 取る。

⑤ □実けんで 色を まぜる。

⑥ 病院の□まどから 空を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □で 花を そだてる。

⑧ 星を けん□する。

⑨ □の 色を えらぶ。

⑩ お□を わかす。

⑪ □社の 木を 見る。

⑫ 道が□がる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □ける。

② □島の 海で あそぶ。

③ おやつを □追かする。

④ けん□究の テーマを きめる。

⑤ □神さまに 手を 合わせる。

⑥ たろう□君と 手を つなぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木の □ を ひろう。（み）

⑧ ボールを □ つ。（う）

⑨ □ 人の 物（もの）を 大切に する。（た）

⑩ 家□ での くらしを 話す。（てい）

⑪ □ しゅうに さんかする。（けん）

⑫ □ 手の まねを する。（とう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □ける。

② 木の □を ひろう。

③ 虫の 研究（きゅう）を する。

④ きゅう湯□で 水を あたためる。

⑤ □神さまに 手を 合わせる。

⑥ □羊毛の セーターを きる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを □う。（お）

⑧ 全□（ぜん・しん）で リズムに のる。

⑨ ボールを □つ。（う）

⑩ □で（にわ） 花を そだてる。

⑪ □人の 物（もの） を 大切に する。（た）

⑫ たろう□と（くん） 手を つなぐ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □追う。

② □島の 海で あそぶ。

③ □他人の 物(もの)を 大切に する。

④ □打しゃの まねを する。

⑤ けん究の □テーマを きめる。

⑥ バスに □乗る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(けん)しゅうに さんかする。

⑧ ボールを □(う)ける。

⑨ お□(ゆ)を わかす。

⑩ 全□(ぜんしん)で リズムに のる。

⑪ 小□(ばこ)を 紙で 作る。

⑫ □(れい)を して へやに 入る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ13-021

よみがなを かきましょう

① 木の 実(み)を ひろう。

② 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

③ 家庭(てい)での くらしを 話す。

④ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑤ 電話の 受話(じゅ)きを 取(と)る。

⑥ 羊毛(よう)の セーターを きる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星を けん 究(きゅう)する。

⑧ きゅう 湯(とう)きで 水を あたためる。

⑨ 他(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑩ ボールを 追(お)う。

⑪ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑫ 板(いた)が 反(そ)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-022

よみがなを かきましょう

① ボールを 受(う)ける。

② 身(み)の 回りを かたづける。

③ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

④ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑤ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑥ 乗車(じょう)けんを 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 打(う)つ。

⑧ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑨ おやつを 追(つい)かする。

⑩ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑪ 神(じん)社の 木を 見る。

⑫ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-023

よみがなを かきましょう

① 神社(じん)の 木を 見る。

② 身(み)の 回りを かたづける。

③ おやつを 追(つい)かする。

④ きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

⑤ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑥ 道が 曲(ま)がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 打(だ)しゃの まねを する。

⑧ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑨ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑩ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑪ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑫ だいひょうの せん手が 交代(たい)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-024

よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

③ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

④ 神社(じん)の 木を 見る。

⑤ ボールを 受(う)ける。

⑥ 板(いた)が 反(そ)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全(ぜん)身(しん)で リズムに のる。

⑧ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑨ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑩ 庭(にわ)で 花を そだてる。

⑪ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑫ 一等(とう)の はたを もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-025

よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② 虫の 研究(けんきゅう)を する。

③ 打(だ)しゃの まねを する。

④ きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

⑤ 身(み)の 回りを かたづける。

⑥ 礼(れい)を して へやに 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑧ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑨ ボールを 受(う)ける。

⑩ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑪ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑫ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-026

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 島(しま)の 海で あそぶ。

③ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

④ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑤ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑥ だいひょうの せん手が 交代(たいふくしゅう)する。

かん字を かきましょう

⑦ 電話の 受(じゅ)話きを 取(と)る。

⑧ ボールを 追(お)う。

⑨ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑩ ボールを 打(う)つ。

⑪ 他人(たにん)の 物(もの)を 大切に する。

⑫ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる(れんしゅう)。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

こたえ　J3-KJ13-027

よみがなを かきましょう

① 小箱（ばこ）を 紙で 作る。

② 打（だ）しゃの まねを する。

③ 研（けん）しゅうに さんかする。

④ 電話の 受話（じゅ）きを 取（と）る。

⑤ 実（じっ）けんで 色を まぜる。

⑥ 病院（びょういん）の まどから 空を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 庭（にわ）で 花を そだてる。

⑧ 星を けん究（きゅう）する。

⑨ 他（ほか）の 色を えらぶ。

⑩ お湯（ゆ）を わかす。

⑪ 神社（じんじゃ）の 木を 見る。

⑫ 道が 曲（ま）がる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-028

よみがなを かきましょう

① ボールを 受(う)ける。

② 島(しま)の 海で あそぶ。

③ おやつを 追(つい)かする。

④ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑤ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑥ たろう君(くん)と 手を つなぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木の 実(み)を ひろう。

⑧ ボールを 打(う)つ。

⑨ 他(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑩ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑪ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑫ 投(とう)手の まねを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-029

よみがなを かきましょう

① ボールを 受(う)ける。

② 木の 実(み)を ひろう。

③ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

④ きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

⑤ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑥ 羊毛(ようもう)の セーターを きる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 追(お)う。

⑧ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑨ ボールを 打(う)つ。

⑩ 庭(にわ)で 花を そだてる。

⑪ 他人(たにん)の 物(もの)を 大切に する。

⑫ たろう君(くん)と 手を つなぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-030

よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② 島(しま)の 海で あそぶ。

③ 他人(たにん)の 物(もの)を 大切に する。

④ 打(だ)しゃの まねを する。

⑤ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑥ バスに 乗(の)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑧ ボールを 受(う)ける。

⑨ お湯(ゆ)を わかす。

⑩ 全(ぜん)身(しん)で リズムに のる。

⑪ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑫ 礼(れい)を して へやに 入る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。