J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② 他の 色を えらぶ。

③ 島の 海で あそぶ。

④ 星を けん究する。

⑤ 電話の 受話きを 取る。（と）

⑥ 道が 曲がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おやつを □（つい）かする。

⑧ 家□（てい）での くらしを 話す。

⑨ □（じっ）けんで 色を まぜる。

⑩ □（み）の 回りを かたづける。

⑪ □（けん）しゅうに さんかする。

⑫ バスに □（の）る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 神社の 木を 見る。

② 研しゅうに さんかする。

③ 全身で リズムに のる。

④ きゅう湯きで 水を あたためる。

⑤ けん究の テーマを きめる。

⑥ 手帳に よていを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □の 色を えらぶ。（ほか）

⑧ 電話の □話きを 取る。（じゅ／と）

⑨ ボールを □つ。（う）

⑩ 木の □を ひろう。（み）

⑪ ボールを □う。（お）

⑫ □で 火を おこす。（すみ）

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 星を けん□する。

② □身の 回りを かたづける。

③ 家□での くらしを 話す。

④ 電話の 受□を 取る。

⑤ 箱に □を 入れる。

⑥ 山の 宿に □まる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □社の 木を 見る。

⑧ ボールを □う。

⑨ □の 海で あそぶ。

⑩ きゅう□で 水を あたためる。

⑪ □しゃの まねを する。

⑫ お話の □でんを 絵に かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 島の 海で あそぶ。

② 箱に おもちゃを 入れる。

③ 他人の 物を 大切に する。

④ おやつを 追かする。

⑤ きゅう湯きで 水を あたためる。

⑥ れんらく帳を 先生に 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを □つ。

⑧ 全□□で リズムに のる。

⑨ ボールを □ける。

⑩ 星を けん□する。

⑪ □□しゅうに さんかする。

⑫ 板が □る。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 神社の 木を 見る。

② □の 色を えらぶ。

③ きゅう湯きで 水を あたためる。

④ 全身(ぜん)で リズムに のる。

⑤ □しゃの まねを する。

⑥ 投手の□を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木の□(み)を ひろう。

⑧ 虫の□(けん)究(きゅう)を する。

⑨ 半□(とう)の 地図を 見る。

⑩ ボールを□(う)ける。

⑪ おやつを□(つい)かする。

⑫ 石□(たん)の かけらを 見る。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を えらぶ。

② □での くらしを 話す。

③ 電話の □を 取る。

④ □けんで 色を まぜる。

⑤ □の 木を 見る。

⑥ □と いっしょに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫の □□を する。

⑧ □□を 紙で 作る。

⑨ □□で リズムに のる。

⑩ ボールを □□う。

⑪ きゅう□□きで 水を あたためる。

⑫ だいひょうの せん手が 交□□する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 島の 海で あそぶ。

② 実けんで 色を まぜる。

③ 星を けん究する。

④ 他の 色を えらぶ。

⑤ 神さまに 手を 合わせる。

⑥ 道が 曲がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おやつを かする。（つい）

⑧ ボールを ける。（う）

⑨ しゅうに さんかする。（けん）

⑩ 小（ばこ）を 紙で 作る。

⑪ （だ）しゃの まねを する。

⑫ れんらく（ちょう）を 先生に 見せる。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □追う。

② 木の □実を ひろう。

③ 星を けん□究する。

④ □他の 色を えらぶ。

⑤ 虫の □研究(きゅう)を する。

⑥ たろう□君と 手を つなぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを □(う)つ。

⑧ □(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑨ □(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑩ 家□(てい)での くらしを 話す。

⑪ □(み)の 回りを かたづける。

⑫ 一□(とう)の はたを もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 打つ。

② 木の 実を ひろう。

③ ボールを 受ける。

④ 他人の 物を 大切に する。

⑤ 研しゅうに さんかする。

⑥ お話の 宮でんを 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全でリズムに のる。

⑧ 家での くらしを 話す。

⑨ さまに 手を 合わせる。

⑩ けんの テーマを きめる。

⑪ 半の 地図を 見る。

⑫ バスに のる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □ける。

② □打しゃの まねを する。

③ □他人の 物(もの)を 大切に する。

④ 小□箱を 紙で 作る。

⑤ きゅう□湯きで 水を あたためる。

⑥ □君と いっしょに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全(ぜん)□(しん)で リズムに のる。

⑧ □(じん)社の 木を 見る。

⑨ 星を けん□(きゅう)する。

⑩ 家□(てい)での くらしを 話す。

⑪ しゅうに □(けん)かする。

⑫ □(しゅく)だいの 本を 読む。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ13-031

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 他(ほか)の 色を えらぶ。

③ 島(しま)の 海で あそぶ。

④ 星を けん究(きゅう)する。

⑤ 電話の 受話(じゅ)きを 取る。(と)

⑥ 道が 曲(ま)がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おやつを 追(つい)かする。

⑧ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑨ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑩ 身(み)の 回りを かたづける。

⑪ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑫ バスに 乗(の)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-032

よみがなを かきましょう

① 神社(じん)の 木を 見る。

② 研(けん)しゅうに さんかする。

③ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

④ きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

⑤ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑥ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑧ 電話の 受(じゅ)話きを 取(と)る。

⑨ ボールを 打(う)つ。

⑩ 木の 実(み)を ひろう。

⑪ ボールを 追(お)う。

⑫ 炭(すみ)で 火を おこす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-033

よみがなを かきましょう

① 星を けん究(きゅう)する。

② 身(み)の 回りを かたづける。

③ 家庭(てい)での くらしを 話す。

④ 電話の 受話(じゅ)きを 取(と)る。

⑤ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑥ 山の 宿(やど)に とまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 神(じん)社の 木を 見る。

⑧ ボールを 追(お)う。

⑨ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑩ きゅう 湯(とう)きで 水を あたためる。

⑪ 打(だ)しゃの まねを する。

⑫ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-034

よみがなを かきましょう

① 島（しま）の 海で あそぶ。

② 箱（はこ）に おもちゃを 入れる。

③ 他（た）人の 物（もの）を 大切に する。

④ おやつを 追（つい）かする。

⑤ きゅう湯（とう）きで 水を あたためる。

⑥ れんらく帳（ちょう）を 先生に 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 打（う）つ。

⑧ 全（ぜん）身（しん）で リズムに のる。

⑨ ボールを 受（う）ける。

⑩ 星を けん究（きゅう）する。

⑪ 研（けん）しゅうに さんかする。

⑫ 板（いた）が 反（そ）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-035

よみがなを かきましょう

① 神社(じん)の 木を 見る。

② 他(ほか)の 色を えらぶ。

③ きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

④ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑤ 打(だ)しゃの まねを する。

⑥ 投手(とうしゅ)の まねを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木の 実(み)を ひろう。

⑧ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑨ 半島(はんとう)の 地図を 見る。

⑩ ボールを 受(う)ける。

⑪ おやつを 追(つい)かする。

⑫ 石炭(たんの かけらを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-036

よみがなを かきましょう

① 他(ほか)の 色を えらぶ。

② 家庭(てい)での くらしを 話す。

③ 電話の 受話(じゅ)きを 取(と)る。

④ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑤ 神社(じん)の 木を 見る。

⑥ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑧ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑨ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑩ ボールを 追(お)う。

⑪ きゅう 湯(とう)き で 水を あたためる。

⑫ だいひょうの せん手が 交代(たい)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-037

よみがなを かきましょう

① 島（しま）の 海で あそぶ。

② 実（じっ）けんで 色を まぜる。

③ 星を けん究（きゅう）する。

④ 他（ほか）の 色を えらぶ。

⑤ 神（かみ）さまに 手を 合わせる。

⑥ 道が 曲（ま）がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おやつを 追（つい）かする。

⑧ ボールを 受（う）ける。

⑨ 研（けん）しゅうに さんかする。

⑩ 小箱（ばこ）を 紙で 作る。

⑪ 打（だ）しゃの まねを する。

⑫ れんらく帳（ちょう）を 先生に 見せる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-038

よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② 木の 実(み)を ひろう。

③ 星を けん究(きゅう)する。

④ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑤ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑥ たろう君(くん)と 手を つなぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 打(う)つ。

⑧ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑨ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑩ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑪ 身(み)の 回りを かたづける。

⑫ 一等(とう)の はたを もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-039

よみがなを かきましょう

① ボールを 打(う)つ。

② 木の 実(み)を ひろう。

③ ボールを 受(う)ける。

④ 他人(たにん)の 物(もの)を 大切に する。

⑤ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑥ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑧ 家庭(かてい)での くらしを 話す。

⑨ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑩ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑪ 半島(はんとう)の 地図を 見る。

⑫ バスに 乗(の)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-040

よみがなを かきましょう

① ボールを 受(う)ける。

② 打(だ)しゃの まねを する。

③ 他人(たにん)の 物(もの)を 大切に する。

④ 小箱(こばこ)を 紙で 作る。

⑤ きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

⑥ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑧ 神社(じんじゃ)の 木を 見る。

⑨ 星を けん究(きゅう)する。

⑩ 家庭(かてい)での くらしを 話す。

⑪ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑫ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。