J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □追う。

② けん究の □テーマを きめる。

③ 家□庭での くらしを 話す。

④ 電話の 受□話きを 取る。

⑤ □神社の 木を 見る。

⑥ □礼を して へやに 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 半□の 地図を 見る。

⑧ 全□□でリズムに のる。

⑨ ボールを □つ。

⑩ □の 色を えらぶ。

⑪ お□を わかす。

⑫ □で 火を おこす。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② 木の 実を ひろう。

③ 全身で リズムに のる。

④ 島の 海で あそぶ。

⑤ 家庭での くらしを 話す。

⑥ お話の 宮でんを 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫の 研究を する。

⑧ 小箱を 紙で 作る。

⑨ ボールを つ。

⑩ ボールを う。

⑪ 電話の 受話きを 取る。

⑫ 手の まねを する。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② 虫の 研究(きゅう)を する。

③ □に おもちゃを 入れる。

④ 電話の 受話(と)きを 取る。

⑤ 半島の 地図を 見る。

⑥ お礼の □を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(じん)社の 木を 見る。

⑧ □(ほか)の 色を えらぶ。

⑨ けん□(きゅう)の テーマを きめる。

⑩ □(じっ)けんで 色を まぜる。

⑪ ボールを □(お)う。

⑫ □(じょう)車けんを 買う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □追う。

② □他の 色を えらぶ。

③ 半□島の 地図を 見る。

④ ボールを □打つ。

⑤ □神さまに 手を 合わせる。

⑥ 長さが □等しい ひもを ならべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お□ゆ を わかす。

⑧ □にわ で 花を そだてる。

⑨ ボールを □う ける。

⑩ □けん しゅうに さんかする。

⑪ □み の 回りを かたづける。

⑫ □はん たいがわに 回る。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 打(□)つ。

② 虫の 研究(きゅう)を する。

③ ボールを □ける。

④ 小箱を □に 紙で 作る。

⑤ 星を けん□する。

⑥ 板(いた)が □る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを □□(お)う。

⑧ □□(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑨ □□(み)の 回りを かたづける。

⑩ □□(じん)社の 木を 見る。

⑪ □□(しま)の 海で あそぶ。

⑫ とうふを 一□□(ちょう)買う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 小□を 紙で 作る。

② けん究の □を きめる。

③ □実けんで 色を まぜる。

④ □研しゅうに さんかする。

⑤ 電話の □受話きを 取る。

⑥ □炭で 火を おこす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □の 色を えらぶ。

⑧ □の 回りを かたづける。

⑨ ボールを □つ。

⑩ お□を わかす。

⑪ おやつを □かする。

⑫ お□の 手紙を 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □打つ。

② ボールを □受ける。

③ 半島の □地図を 見る。

④ □神さまに 手を 合わせる。

⑤ 全身(ぜん)で □リズムに のる。

⑥ お礼の □手紙を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お□(ゆ)を わかす。

⑧ □(けん)しゅうに さんかする。

⑨ おやつを □(つい)かする。

⑩ 小□(ばこ)を 紙で 作る。

⑪ □(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑫ □(すみ)で 火を おこす。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 木の □を ひろう。

② □で 花を そだてる。

③ 全身(ぜん)で リズムに のる。

④ けん究の □を きめる。

⑤ □打しゃの まねを する。

⑥ 羊に □を やる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 半□(とう)の 地図を 見る。

⑧ □(じん)社の 木を 見る。

⑨ □(けん)しゅうに さんかする。

⑩ □(ほか)の 色を えらぶ。

⑪ □(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑫ □(はん)たいがわに 回る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② ボールを □ける。

③ ボールを □つ。

④ 虫の 研究(きゅう)を する。

⑤ 木の 実を ひろう。

⑥ 道が □がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(半)の 地図を 見る。

⑧ □□(全)(ぜん)で リズムに のる。

⑨ □(じん)社の 木を 見る。

⑩ □□(小)(ばこ)を 紙で 作る。

⑪ おやつを □(つい)かする。

⑫ 手□(ちょう)に よていを 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 追う。

② ボールを 受ける。

③ 家庭での くらしを 話す。

④ 身の 回りを かたづける。

⑤ きゅう湯きで 水を あたためる。

⑥ 炭で 火を おこす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 社（じん）の 木を 見る。

⑧ 木の 実（み）を ひろう。

⑨ 男（だ）しゃの まねを する。

⑩ 半島（とう）の 地図を 見る。

⑪ けん究（きゅう）の テーマを きめる。

⑫ れんらく帳（ちょう）を 先生に 見せる。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ13-051

よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② けん究(きゅう)の テーマを きめる。

③ 家庭(てい)での くらしを 話す。

④ 電話の 受話器(じゅわき)を 取(と)る。

⑤ 神社(じんじゃ)の 木を 見る。

⑥ 礼(れい)を して へやに 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 半島(はんとう)の 地図を 見る。

⑧ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑨ ボールを 打(う)つ。

⑩ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑪ お湯(ゆ)を わかす。

⑫ 炭(すみ)で 火を おこす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-052

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 木の 実(み)を ひろう。

③ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

④ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑤ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑥ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑧ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑨ ボールを 打(う)つ。

⑩ ボールを 追(お)う。

⑪ 電話の 受話(じゅ)きを 取(と)る。

⑫ 投(とう)手の まねを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-053

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 虫の 研究(けんきゅう)を する。

③ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

④ 電話の 受話(じゅ)きを 取(と)る。

⑤ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑥ お礼(れい)の 手紙を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 神(じん)社の 木を 見る。

⑧ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑨ けん 究(きゅう)の テーマを きめる。

⑩ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑪ ボールを 追(お)う。

⑫ 乗(じょう)車けんを 買う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-054

よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② 他(ほか)の 色を えらぶ。

③ 半島(とう)の 地図を 見る。

④ ボールを 打(う)つ。

⑤ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑥ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ お 湯(ゆ)を わかす。

⑧ 庭(にわ)で 花を そだてる。

⑨ ボールを 受(う)ける。

⑩ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑪ 身(み)の 回りを かたづける。

⑫ 反(はん)たいがわに 回る。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-055

よみがなを かきましょう

① ボールを 打(う)つ。

② 虫の 研究(けんきゅう)を する。

③ ボールを 受(う)ける。

④ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑤ 星を けん究(きゅう)する。

⑥ 板(いた)が 反(そ)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 追(お)う。

⑧ 他(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑨ 身(み)の 回りを かたづける。

⑩ 神(じん)社の 木を 見る。

⑪ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑫ とうふを 一丁(ちょう) 買う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-056

よみがなを かきましょう

① 小箱（ばこ）を 紙で 作る。

② けん究（きゅう）の テーマを きめる。

③ 実（じっ）けんで 色を まぜる。

④ 研（けん）しゅうに さんかする。

⑤ 電話の 受話（じゅ）きを 取（と）る。

⑥ 炭（すみ）で 火を おこす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 他（ほか）の 色を えらぶ。

⑧ 身（み）の 回りを かたづける。

⑨ ボールを 打（う）つ。

⑩ お湯（ゆ）を わかす。

⑪ おやつを 追（つい）かする。

⑫ お礼（れい）の 手紙を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-057

よみがなを かきましょう

① ボールを 打(う)つ。

② ボールを 受(う)ける。

③ 半島(とう)の 地図を 見る。

④ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑤ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑥ お礼(れい)の 手紙を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お 湯(ゆ) を わかす。

⑧ 研(けん) しゅうに さんかする。

⑨ おやつを 追(つい) かする。

⑩ 小 箱(ばこ) を 紙で 作る。

⑪ 他(た) 人の 物(もの) を 大切に する。

⑫ 炭(すみ) で 火を おこす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-058

よみがなを かきましょう

① 木の 実(み)を ひろう。

② 庭(にわ)で 花を そだてる。

③ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

④ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑤ 打(だ)しゃの まねを する。

⑥ 羊(ひつじ)に 草を やる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑧ 神社(じんじゃ)の 木を 見る。

⑨ 研究(けんきゅう)に さんかする。

⑩ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑪ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑫ 反対(はんたい)がわに 回る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-059

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② ボールを 受(う)ける。

③ ボールを 打(う)つ。

④ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑤ 木の 実(み)を ひろう。

⑥ 道が 曲(ま)がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑧ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑨ 神(じん)社の 木を 見る。

⑩ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑪ おやつを 追(つい)かする。

⑫ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-060

よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② ボールを 受(う)ける。

③ 家庭(てい)での くらしを 話す。

④ 身(み)の 回りを かたづける。

⑤ きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

⑥ 炭(すみ)で 火を おこす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 神(じん)社の 木を 見る。

⑧ 木の 実(み)を ひろう。

⑨ 打(だ)しゃの まねを する。

⑩ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑪ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑫ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。