J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① おやつを 追かする。

② 箱に おもちゃを 入れる。

③ 庭で 花を そだてる。

④ 全身(ぜん)で リズムに のる。

⑤ けん究の テーマを きめる。

⑥ 一等の はたを もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを □う ける。

⑧ □ほか の 色を えらぶ。

⑨ 木の □み を ひろう。

⑩ お□ゆ を わかす。

⑪ ボールを □う つ。

⑫ バスに □の る。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □追う。

② 虫の 研究（きゅう）を する。

③ きゅう湯きで □水を あたためる。

④ □打しゃの まねを する。

⑤ 電話の □受話きを 取（と）る。

⑥ たろう君と □手を つなぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（はこ）に おもちゃを 入れる。

⑧ 木の □（み）を ひろう。

⑨ □（み）の 回りを かたづける。

⑩ けん□（きゅう）の テーマを きめる。

⑪ □（た）人の 物（もの）を 大切に する。

⑫ □□（れい）を して へやに 入る。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □ける。

② おやつを □かする。

③ □神さまに 手を 合わせる。

④ 虫の 研究(きゅう)を する。

⑤ けん究の □を きめる。

⑥ れんらく帳を □に 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □人の 物(もの)を 大切に する。（た）

⑧ 半□の 地図を 見る。（とう）

⑨ 全□(ぜんしん)で リズムに のる。

⑩ ボールを □つ。（う）

⑪ 小□(ばこ)を 紙で 作る。

⑫ お□(れい)の 手紙を 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 神社の □を 見る。

② 他人の 物(もの)を 大切に する。

③ 箱に □を 入れる。

④ 庭で □を そだてる。

⑤ 全身(ぜん)で □に のる。

⑥ 一等の □を もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ けん□(きゅう)の テーマを きめる。

⑧ お□(ゆ)を わかす。

⑨ 半□(とう)の 地図を 見る。

⑩ 電話の□(じゅ)話きを 取(と)る。

⑪ おやつを□(つい)かする。

⑫ 山の□(やど)に とまる。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 小箱を 紙で 作る。

② 虫の 研究を する。

③ 全身で リズムに のる。

④ おやつを 追かする。

⑤ 星を けん究する。

⑥ 長さが 等しい ひもを ならべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 電話の 話きを 取る。

⑧ きゅう きて 水を あたためる。

⑨ 社の 木を 見る。

⑩ の 色を えらぶ。

⑪ 木の を ひろう。

⑫ だいの 本を 読む。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② 打しゃの まねを する。

③ 箱に おもちゃを 入れる。

④ 他の 色を えらぶ。

⑤ けん究の テーマを きめる。

⑥ 二丁目の 公園へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫の □(けん)□(きゅう)を する。

⑧ □(み)の 回りを かたづける。

⑨ ボールを □(お)う。

⑩ □(しま)の 海で あそぶ。

⑪ 電話の □(じゅ)話きを 取(と)る。

⑫ □(れい)□を して へやに 入る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 半□島の 地図を 見る。

② □他人の 物(もの)を 大切に する。

③ □神さまに 手を 合わせる。

④ □身の 回りを かたづける。

⑤ けん究の□テーマを きめる。

⑥ 道が□曲がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小□(ばこ)を 紙で 作る。

⑧ 電話の□(じゅ)話きを 取(と)る。

⑨ 木の□(み)を ひろう。

⑩ □(にわ)で 花を そだてる。

⑪ ボールを□(う)つ。

⑫ □(れい)を して へやに 入る。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 木の □を ひろう。

② 全身(ぜん)で □に のる。

③ 電話の □を 取(と)る。

④ □の 物(もの)を 大切に する。

⑤ □に おもちゃを 入れる。

⑥ れんらく□を 先生に 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □さまに 手を 合わせる。（かみ）

⑧ □の 海で あそぶ。（しま）

⑨ ボールを □つ。（う）

⑩ きゅう□きで 水を あたためる。（とう）

⑪ 家□での くらしを 話す。（てい）

⑫ 石□の かけらを 見る。（たん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 島の 海で あそぶ。

② 家庭での くらしを 話す。

③ 打しゃの まねを する。

④ 身の 回りを かたづける。

⑤ きゅう湯きで 水を あたためる。

⑥ 石炭の かけらを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(じん)社の 木を 見る。

⑧ 木の □(み)を ひろう。

⑨ けん□(きゅう)の テーマを きめる。

⑩ □(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑪ □(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑫ とうふを 一□(ちょう) 買う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② 虫の 研究（きゅう）を する。

③ □神社の 木を 見る。

④ □実けんで 色を まぜる。

⑤ 電話の 受話□を 取（と）る。

⑥ 長さが 等しい □ひもを ならべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小□（ばこ）を 紙で 作る。

⑧ 半□（とう）の 地図を 見る。

⑨ 全□（ぜんしん）で リズムに のる。

⑩ 星を けん□（きゅう）する。

⑪ ボールを □（お）う。

⑫ ボールを □（な）げる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ13-061

よみがなを かきましょう

① おやつを 追(つい)かする。

② 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

③ 庭(にわ)で 花を そだてる。

④ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑤ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑥ 一等(とう)の はたを もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 受(う)ける。

⑧ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑨ 木の 実(み)を ひろう。

⑩ お湯(ゆ)を わかす。

⑪ ボールを 打(う)つ。

⑫ バスに 乗(の)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-062

よみがなを かきましょう

① ボールを 追（お）う。

② 虫の 研究（けんきゅう）を する。

③ きゅう湯（とう）きで 水を あたためる。

④ 打（だ）しゃの まねを する。

⑤ 電話の 受話（じゅ）きを 取（と）る。

⑥ たろう君（くん）と 手を つなぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 箱（はこ）に おもちゃを 入れる。

⑧ 木の 実（み）を ひろう。

⑨ 身（み）の 回りを かたづける。

⑩ けん究（きゅう）の テーマを きめる。

⑪ 他（た）人の 物（もの）を 大切に する。

⑫ 礼（れい）を して へやに 入る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-063

よみがなを かきましょう

① ボールを 受(う)ける。

② おやつを 追(つい)かする。

③ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

④ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑤ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑥ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 他(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑧ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑨ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑩ ボールを 打(う)つ。

⑪ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑫ お礼(れい)の 手紙を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-064

よみがなを かきましょう

① 神社(じん)の 木を 見る。

② 他人(た)の 物(もの)を 大切に する。

③ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

④ 庭(にわ)で 花を そだてる。

⑤ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑥ 一等(とう)の はたを もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ けん 究(きゅう) の テーマを きめる。

⑧ お 湯(ゆ) を わかす。

⑨ 半 島(とう) の 地図を 見る。

⑩ 電話の 受(じゅ) 話きを 取(と)る。

⑪ おやつを 追(つい) かする。

⑫ 山の 宿(やど) に とまる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-065

よみがなを かきましょう

① 小箱（ばこ）を 紙で 作る。

② 虫の 研究（けんきゅう）を する。

③ 全身（ぜんしん）で リズムに のる。

④ おやつを 追（つい）かする。

⑤ 星を けん究（きゅう）する。

⑥ 長さが 等（ひと）しい ひもを ならべる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 電話の 受（じゅ）話きを 取（と）る。

⑧ きゅう 湯（とう）きで 水を あたためる。

⑨ 神（じん）社の 木を 見る。

⑩ 他（ほか）の 色を えらぶ。

⑪ 木の 実（み）を ひろう。

⑫ 宿（しゅく）だいの 本を 読む。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-066

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 打(だ)しゃの まねを する。

③ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

④ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑤ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

⑥ 二丁目(ちょう)の 公園へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑧ 身(み)の 回りを かたづける。

⑨ ボールを 追(お)う。

⑩ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑪ 電話の 受(じゅ)話きを 取(と)る。

⑫ 礼(れい)を して へやに 入る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-067

よみがなを かきましょう

① 半島（とう）の 地図を 見る。

② 他人（た）の 物（もの）を 大切に する。

③ 神（かみ）さまに 手を 合わせる。

④ 身（み）の 回りを かたづける。

⑤ けん究（きゅう）の テーマを きめる。

⑥ 道が 曲（ま）がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小箱（ばこ）を 紙で 作る。

⑧ 電話の 受（じゅ）話きを 取（と）る。

⑨ 木の 実（み）を ひろう。

⑩ 庭（にわ）で 花を そだてる。

⑪ ボールを 打（う）つ。

⑫ 礼（れい）を して へやに 入る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-068

よみがなを かきましょう

① 木の 実(み)を ひろう。

② 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

③ 電話の 受話(じゅ)きを 取(と)る。

④ 他人(た)の 物(もの)を 大切に する。

⑤ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑥ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑧ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑨ ボールを 打(う)つ。

⑩ きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

⑪ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑫ 石炭(たん)の かけらを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-069

よみがなを かきましょう

① 島（しま）の 海で あそぶ。

② 家庭（てい）での くらしを 話す。

③ 打（だ）しゃの まねを する。

④ 身（み）の 回りを かたづける。

⑤ きゅう湯（とう）きで 水を あたためる。

⑥ 石炭（たん）の かけらを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 神（じん）社の 木を 見る。

⑧ 木の 実（み）を ひろう。

⑨ けん究（きゅう）の テーマを きめる。

⑩ 箱（はこ）に おもちゃを 入れる。

⑪ 他（た）人の 物（もの）を 大切に する。

⑫ とうふを 一丁（ちょう） 買う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-070

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 虫の 研究(けんきゅう)を する。

③ 神社(じんじゃ)の 木を 見る。

④ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑤ 電話の 受話(じゅわ)きを 取(と)る。

⑥ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。 ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑧ 半島(はんとう)の 地図を 見る。

⑨ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑩ 星を けん究(きゅう)する。

⑪ ボールを 追(お)う。

⑫ ボールを 投(な)げる。 ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。