J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 星を けん□究する。

② きゅう湯きで 水を あたためる。

③ □に おもちゃを 入れる。

④ 全身(ぜん)で リズムに のる。

⑤ □で 花を そだてる。

⑥ 一等の □を もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ほか)の 色を えらぶ。

⑧ □(じっ)けんで 色を まぜる。

⑨ ボールを □(う)ける。

⑩ □(じん)社の 木を 見る。

⑪ 半□(とう)の 地図を 見る。

⑫ ボールを □(な)げる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② 小箱を 紙で 作る。

③ けん究の テーマを きめる。

④ 実けんで 色を まぜる。

⑤ 半島の 地図を 見る。

⑥ 手帳に よていを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを □う ける。

⑧ 家□てい での くらしを 話す。

⑨ ボールを □う つ。

⑩ 虫の □けん究(きゅう)を する。

⑪ 全□ぜん□しん で リズムに のる。

⑫ 石□たん の かけらを 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 星を けん□究する。

② きゅう□湯きで 水を あたためる。

③ □で 花を そだてる。

④ □けんで 色を まぜる。

⑤ □神さまに 手を 合わせる。

⑥ □投手の まねを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 半□（とう）の 地図を 見る。

⑧ 小□（ばこ）を 紙で 作る。

⑨ □（み）の 回りを かたづける。

⑩ □（た）人の 物（もの）を 大切に する。

⑪ ボールを □（う）つ。

⑫ たろう□（くん）と 手を つなぐ。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を □ わかす。

② □ で 花を そだてる。

③ 他人の 物(もの)を 大切に する。

④ □ 神社の 木を 見る。

⑤ ボールを □ 追う。

⑥ □ 乗車けんを 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全(ぜん)□(しん) で リズムに のる。

⑧ 星を けん□(きゅう) する。

⑨ 半□(とう) の 地図を 見る。

⑩ □(はこ) に おもちゃを 入れる。

⑪ ボールを □(う) つ。

⑫ だいひょうの せん手が 交□(たい) する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お湯を わかす。

② 全身で リズムに のる。（ぜん）

③ 星を けん究する。（きゅう）

④ おやつを 追かする。

⑤ 虫の 研究を する。（きゅう）

⑥ すきな 曲を 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小□を 紙で 作る。（ばこ）

⑧ □人の 物を 大切に する。（た／もの）

⑨ □で 花を そだてる。（にわ）

⑩ □しゃの まねを する。（だ）

⑪ ボールを □ける。（う）

⑫ □たいがわに 回る。（はん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 打つ。

② 星を けん究する。

③ ボールを 受ける。

④ 木の 実を ひろう。

⑤ 研しゅうに さんかする。

⑥ 君と いっしょに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 半□の 地図を 見る。（とう）

⑧ □の 回りを かたづける。（み）

⑨ □人の 物を 大切に する。（た）（もの）

⑩ □社の 木を 見る。（じん）

⑪ 家□での くらしを 話す。（てい）

⑫ □手の まねを する。（とう）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 木の □を ひろう。

② 半島の □を 見る。

③ 全身(ぜん)で □リズムに のる。

④ 虫の 研究(きゅう)を する。

⑤ □他人の 物(もの)を 大切に する。

⑥ 石炭の □かけらを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑧ ボールを □(お)う。

⑨ けん□(きゅう)の テーマを きめる。

⑩ 電話の □(じゅ)話きを 取(と)る。

⑪ □(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑫ すきな □(きょく)を 歌う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 木の □を ひろう。

② □の 海で あそぶ。

③ □庭での くらしを 話す。

④ □人の 物(もの)を 大切に する。

⑤ 全身(ぜん)で □リズムに のる。

⑥ 近くの お□に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星を けん□(きゅう)する。

⑧ お□(ゆ)を わかす。

⑨ 電話の □(じゅ)話きを 取(と)る。

⑩ おやつを □(つい)かする。

⑪ □(けん)しゅうに さんかする。

⑫ 道が □(ま)がる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 神社の □を 見る。

② 庭で □を そだてる。

③ □打しゃの まねを する。

④ きゅう湯□で 水を あたためる。

⑤ 虫の 研究(きゅう)を する。

⑥ 宿だいの □を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑧ □(しま)の 海で あそぶ。

⑨ 全(ぜん)□(しん)で リズムに のる。

⑩ ボールを □(お)う。

⑪ □(じっ)けんで 色を まぜる。

⑫ 美(び)よう□(いん)で かみを 切る。

ふくしゅう

J3-KJ13 こくご 3年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □追う。

② 星を けん□究する。

③ お□湯を わかす。

④ 木の□実を ひろう。

⑤ 虫の□研究（きゅう）を する。

⑥ れんらく□帳を 先生に 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを □（う）ける。

⑧ 全（ぜん）□（しん）で リズムに のる。

⑨ □（はこ）に おもちゃを 入れる。

⑩ □（にわ）で 花を そだてる。

⑪ □（た）人の 物（もの）を 大切に する。

⑫ □（とう）手の まねを する。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ13-091

よみがなを かきましょう

① 星を けん究(きゅう)する。

② きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

③ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

④ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑤ 庭(にわ)で 花を そだてる。

⑥ 一等(とう)の はたを もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 他(ほか)の 色を えらぶ。

⑧ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑨ ボールを 受(う)ける。

⑩ 神(じん)社の 木を 見る。

⑪ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑫ ボールを 投(な)げる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-092

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

③ けん究(きゅう)の テーマを きめる。

④ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑤ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑥ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 受(う)ける。

⑧ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑨ ボールを 打(う)つ。

⑩ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑪ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑫ 石炭(たん)の かけらを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-093

よみがなを かきましょう

① 星を けん究（きゅう）する。

② きゅう湯（とう）きで 水を あたためる。

③ 庭（にわ）で 花を そだてる。

④ 実（じっ）けんで 色を まぜる。

⑤ 神（かみ）さまに 手を 合わせる。

⑥ 投（とう）手の まねを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 半島（とう）の 地図を 見る。

⑧ 小箱（ばこ）を 紙で 作る。

⑨ 身（み）の 回りを かたづける。

⑩ 他（た）人の 物（もの）を 大切に する。

⑪ ボールを 打（う）つ。

⑫ たろう君（くん）と 手を つなぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-094

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 庭(にわ)で 花を そだてる。

③ 他(た)人の 物(もの)を 大切に する。

④ 神社(じん)の 木を 見る。

⑤ ボールを 追(お)う。

⑥ 乗車(じょう)けんを 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑧ 星を けん究(きゅう)する。

⑨ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑩ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑪ ボールを 打(う)つ。

⑫ だいひょうの せん手が 交代(たい)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-095

よみがなを かきましょう

① お湯(ゆ)を わかす。

② 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

③ 星を けん究(きゅう)する。

④ おやつを 追(つい)かする。

⑤ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑥ すきな 曲(きょく)を 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小箱(ばこ)を 紙で 作る。

⑧ 他(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑨ 庭(にわ)で 花を そだてる。

⑩ 打(だ)しゃの まねを する。

⑪ ボールを 受(う)ける。

⑫ 反(はん)たいがわに 回る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-096

よみがなを かきましょう

① ボールを 打(う)つ。

② 星を けん究(きゅう)する。

③ ボールを 受(う)ける。

④ 木の 実(み)を ひろう。

⑤ 研(けん)しゅうに さんかする。

⑥ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 半島(とう)の 地図を 見る。

⑧ 身(み)の 回りを かたづける。

⑨ 他(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑩ 神(じん)社の 木を 見る。

⑪ 家庭(てい)での くらしを 話す。

⑫ 投(とう)手の まねを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-097

よみがなを かきましょう

① 木の 実(み)を ひろう。

② 半島(とう)の 地図を 見る。

③ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

④ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑤ 他人(た)の 物(もの)を 大切に する。

⑥ 石炭(たん)の かけらを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑧ ボールを 追(お)う。

⑨ けん 究(きゅう)の テーマを きめる。

⑩ 電話の 受(じゅ)話きを 取(と)る。

⑪ 神(かみ)さまに 手を 合わせる。

⑫ すきな 曲(きょく)を 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-098

よみがなを かきましょう

① 木の 実(み)を ひろう。

② 島(しま)の 海で あそぶ。

③ 家庭(てい)での くらしを 話す。

④ 他人(た)の 物(もの)を 大切に する。

⑤ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑥ 近くの お宮(みや)に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星を けん 究(きゅう) する。

⑧ お 湯(ゆ)を わかす。

⑨ 電話の 受(じゅ) 話きを 取(と)る。

⑩ おやつを 追(つい)かする。

⑪ 研(けん) しゅうに さんかする。

⑫ 道が 曲(ま)がる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-099

よみがなを かきましょう

① 神社(じん)の 木を 見る。

② 庭(にわ)で 花を そだてる。

③ 打(だ)しゃの まねを する。

④ きゅう湯(とう)きで 水を あたためる。

⑤ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑥ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑧ 島(しま)の 海で あそぶ。

⑨ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑩ ボールを 追(お)う。

⑪ 実(じっ)けんで 色を まぜる。

⑫ 美(び)よう院(いん)で かみを 切る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ13-100

よみがなを かきましょう

① ボールを 追(お)う。

② 星を けん究(きゅう)する。

③ お湯(ゆ)を わかす。

④ 木の 実(み)を ひろう。

⑤ 虫の 研究(けんきゅう)を する。

⑥ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 受(う)ける。

⑧ 全身(ぜんしん)で リズムに のる。

⑨ 箱(はこ)に おもちゃを 入れる。

⑩ 庭(にわ)で 花を そだてる。

⑪ 他(た)人の 物(もの)を 大切に する。

⑫ 投(とう)手の まねを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ13-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。