J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① かなしかった
（わかれが かなしい。）

② あそばない
（公園で あそぶ。）

③ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

④ あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

⑤ およぎます
（プールで およぐ。）

⑥ たすける
（こまった 人を たすける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑧「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑪「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑫「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① まける
（ゲームに まける。）

② あたたかかった
（あたたかい お茶を のむ。）

③ きめない
（あそぶ 日を きめる。）

④ あそべば
（公園で あそぶ。）

⑤ おちる
（どんぐりが おちる。）

⑥ つかわない
（はさみを つかう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑧ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑪ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかいます
（はさみを つかう。）

② ならう
（字を ならう。）

③ おちる
（どんぐりが おちる。）

④ そそぐ
（水を コップに そそぐ。）

⑤ きれば
（上ぎを きる。）

⑥ きめる
（あそぶ 日を きめる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑧「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑨「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑩「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑪「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑫「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ひろえば
（道の ごみを ひろう。）

② あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）

③ つかわない
（はさみを つかう。）

④ はやかった
（はやい 電車に のる。）

⑤ まけます
（ゲームに まける。）

⑥ ならいます
（字を ならう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑧「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑪「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

② つかわない
（はさみを つかう。）

③ きめる
（あそぶ 日を きめる。）

④ そそぐ
（水を コップに そそぐ。）

⑤ たすける
（こまった 人を たすける。）

⑥ およぎます
（プールで およぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑧ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑪ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① まけます
（ゲームに まける。）

② ひろう
（道の ごみを ひろう。）

③ あたたかかった
（あたたかい お茶を のむ。）

④ きる
（上ぎを きる。）

⑤ かなしくない
（わかれが かなしい。）

⑥ およがない
（プールで およぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑨「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑩「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかいます
（はさみを つかう。）

② きめます
（あそぶ 日を きめる。）

③ たすけない
（こまった 人を たすける。）

④ きない
（上ぎを きる。）

⑤ ならいます
（字を ならう。）

⑥ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑫「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ひろえば
（道の ごみを ひろう。）

② あそべば
（公園で あそぶ。）

③ まければ
（ゲームに まける。）

④ きめます
（あそぶ 日を きめる。）

⑤ およぎます
（プールで およぐ。）

⑥ ならえば
（字を ならう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑧ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑨ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑩ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きます
（上ぎを きる。）

② おちます
（どんぐりが おちる。）

③ およぎます
（プールで およぐ。）

④ まける
（ゲームに まける。）

⑤ はやかった
（はやい 電車に のる。）

⑥ つかわない
（はさみを つかう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑧ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑨ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑪ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑫ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける
（こまった 人を たすける。）

② まけます
（ゲームに まける。）

③ そそがない
（水を コップに そそぐ。）

④ かなしければ
（わかれが かなしい。）

⑤ きめない
（あそぶ 日を きめる。）

⑥ あそぶ
（公園で あそぶ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑧ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑩ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑪ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-001

かん字と おくりがなで かきましょう

① かなしかった
（わかれが かなしい。）
悲 しかった

② あそばない
（公園で あそぶ。）
遊 ばない

③ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）
拾 わない

④ あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

⑤ およぎます
（プールで およぐ。）
泳 ぎます

⑥ たすける
（こまった 人を たすける。）
助 ける

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑧ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑪ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑫ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-002

かん字と おくりがなで かきましょう

① まける（ゲームに まける。）

負 ける

② あたたかかった（あたたかい お茶を のむ。）

温 かかった

③ きめない（あそぶ 日を きめる。）

決 めない

④ あそべば（公園で あそぶ。）

遊 べば

⑤ おちる（どんぐりが おちる。）

落 ちる

⑥ つかわない（はさみを つかう。）

使 わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「ならう」

（ア）習う　イ 習ならう

⑧ 「ひろう」

（ア）拾う　イ 拾ひろう

⑨ 「そそぐ」

ア 注そそぐ　（イ）注ぐ

⑩ 「きる」

ア 着きる　（イ）着る

⑪ 「はやい」

ア 速はやい　（イ）速い

⑫ 「たすける」

ア 助たすける　（イ）助ける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-003

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかいます（はさみを つかう。）

使 います

② ならう（字を ならう。）

習 う

③ おちる（どんぐりが おちる。）

落 ちる

④ そそぐ（水を コップに そそぐ。）

注 ぐ

⑤ きれば（上ぎを きる。）

着 れば

⑥ きめる（あそぶ 日を きめる。）

決 める

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」

(ア) 拾う
イ 拾ひろう

⑧「まける」

(ア) 負ける
イ 負まける

⑨「あたたかい」

ア 温あたたかい
(イ) 温かい

⑩「たすける」

ア 助たすける
(イ) 助ける

⑪「あそぶ」

(ア) 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑫「はやい」

ア 速はやい
(イ) 速い

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-004

かん字と おくりがなで かきましょう

① ひろえば（道の ごみを ひろう。）
拾 えば

② あたたかくない（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

③ つかわない（はさみを つかう。）
使 わない

④ はやかった（はやい 電車に のる。）
速 かった

⑤ まけます（ゲームに まける。）
負 けます

⑥ ならいます（字を ならう。）
習 います

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑧「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑪「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-005

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

② つかわない
（はさみを つかう。）
使 わない

③ きめる
（あそぶ 日を きめる。）
決 める

④ そそぐ
（水を コップに そそぐ。）
注 ぐ

⑤ たすける
（こまった 人を たすける。）
助 ける

⑥ およぎます
（プールで およぐ。）
泳 ぎます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑧「きる」
ア 着きる
（イ）着る

⑨「あそぶ」
（ア）遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩「ならう」
（ア）習う
イ 習ならう

⑪「おちる」
ア 落おちる
（イ）落ちる

⑫「はやい」
ア 速はやい
（イ）速い

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-006

かん字と おくりがなで かきましょう

① まけます（ゲームに まける。）

負 | けます

② ひろう（道の ごみを ひろう。）

拾 | う

③ あたたかかった（あたたかい お茶を のむ。）

温 | かかった

④ きる（上ぎを きる。）

着 | る

⑤ かなしくない（わかれが かなしい。）

悲 | しくない

⑥ およがない（プールで およぐ。）

泳 | がない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」

ア 助たすける
イ 助ける

⑧「おちる」

ア 落おちる
イ 落ちる

⑨「つかう」

ア 使う
イ 使つかう

⑩「そそぐ」

ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪「はやい」

ア 速はやい
イ 速い

⑫「きめる」

ア 決める
イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-007

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかいます（はさみを つかう。）

使 います

② きめます（あそぶ 日を きめる。）

決 めます

③ たすけない（こまった 人を たすける。）

助 けない

④ きない（上ぎを きる。）

着 ない

⑤ ならいます（字を ならう。）

習 います

⑥ ひろわない（道の ごみを ひろう。）

拾 わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」

ア 温あたたかい

イ 温かい ○

⑧「まける」

ア 負ける ○

イ 負まける

⑨「そそぐ」

ア 注そそぐ

イ 注ぐ ○

⑩「はやい」

ア 速はやい

イ 速い ○

⑪「あそぶ」

ア 遊ぶ ○

イ 遊あそぶ

⑫「およぐ」

ア 泳ぐ ○

イ 泳およぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-008

かん字と おくりがなで かきましょう

① ひろえば（道の ごみを ひろう。）
拾 えば

② あそべば（公園で あそぶ。）
遊 べば

③ まければ（ゲームに まける。）
負 ければ

④ きめます（あそぶ 日を きめる。）
決 めます

⑤ およぎます（プールで およぐ。）
泳 ぎます

⑥ ならえば（字を ならう。）
習 えば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
（ア）使う　イ 使つかう

⑧「おちる」
ア 落おちる　（イ）落ちる

⑨「きる」
ア 着きる　（イ）着る

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい　（イ）悲しい

⑪「はやい」
ア 速はやい　（イ）速い

⑫「たすける」
ア 助たすける　（イ）助ける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-009

かん字と おくりがなで かきましょう

① きます
（上ぎを きる。）
着 ます

② おちます
（どんぐりが おちる。）
落 ちます

③ およぎます
（プールで およぐ。）
泳 ぎます

④ まける
（ゲームに まける。）
負 ける

⑤ はやかった
（はやい 電車に のる。）
速 かった

⑥ つかわない
（はさみを つかう。）
使 わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きめる」
（ア）決める
イ 決きめる

⑧「ならう」
（ア）習う
イ 習ならう

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
（イ）注ぐ

⑩「あたたかい」
ア 温あたたかい
（イ）温かい

⑪「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑫「かなしい」
ア 悲かなしい
（イ）悲しい

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-010

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける（こまった 人を たすける。）
助 ける

② まけます（ゲームに まける。）
負 けます

③ そそがない（水を コップに そそぐ。）
注 がない

④ かなしければ（わかれが かなしい。）
悲 しければ

⑤ きめない（あそぶ 日を きめる。）
決 めない

⑥ あそぶ（公園で あそぶ。）
遊 ぶ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑧「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑩「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。