J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすけない
（こまった 人を たすける。）

② きめれば
（あそぶ 日を きめる。）

③ およげば
（プールで およぐ。）

④ おちます
（どんぐりが おちる。）

⑤ かなしかった
（わかれが かなしい。）

⑥ まけます
（ゲームに まける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑧ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑨ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑩ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑪ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きます
（上ぎを きる。）

② ならわない
（字を ならう。）

③ あそびます
（公園で あそぶ。）

④ おちれば
（どんぐりが おちる。）

⑤ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

⑥ あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑧「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑫「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかう
（はさみを つかう。）

② はやくない
（はやい 電車に のる。）

③ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）

④ ならう
（字を ならう。）

⑤ きない
（上ぎを きる。）

⑥ おちます
（どんぐりが おちる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「まける」
ア 負ける
イ 負まける

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

② およがない
（プールで およぐ。）

③ きない
（上ぎを きる。）

④ たすける
（こまった 人を たすける。）

⑤ かなしかった
（わかれが かなしい。）

⑥ つかえば
（はさみを つかう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑧「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑩「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑪「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならいます
（字を ならう。）

② はやければ
（はやい 電車に のる。）

③ まければ
（ゲームに まける。）

④ おちれば
（どんぐりが おちる。）

⑤ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

⑥ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑪ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑫ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

② おちない
（どんぐりが おちる。）

③ つかわない
（はさみを つかう。）

④ まけない
（ゲームに まける。）

⑤ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）

⑥ あそばない
（公園で あそぶ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑧ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑨ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑫ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめます
（あそぶ 日を きめる。）

② つかいます
（はさみを つかう。）

③ そそぐ
（水を コップに そそぐ。）

④ ひろいます
（道の ごみを ひろう。）

⑤ あそばない
（公園で あそぶ。）

⑥ はやくない
（はやい 電車に のる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑪「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそばない
（公園で あそぶ。）

② そそぐ
（水を コップに そそぐ。）

③ きめれば
（あそぶ 日を きめる。）

④ ならえば
（字を ならう。）

⑤ およぐ
（プールで およぐ。）

⑥ つかわない
（はさみを つかう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑧ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑨ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑪ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやくない
（はやい 電車に のる。）

② およぐ
（プールで およぐ。）

③ つかわない
（はさみを つかう。）

④ まける
（ゲームに まける。）

⑤ あそばない
（公園で あそぶ。）

⑥ たすける
（こまった 人を たすける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑧「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑪「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑫「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならわない
（字を ならう。）

② ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

③ あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

④ たすける
（こまった 人を たすける。）

⑤ まける
（ゲームに まける。）

⑥ およげば
（プールで およぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-021

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすけない（こまった 人を たすける。）
助 けない

② きめれば（あそぶ 日を きめる。）
決 めれば

③ およげば（プールで およぐ。）
泳 げば

④ おちます（どんぐりが おちる。）
落 ちます

⑤ かなしかった（わかれが かなしい。）
悲 しかった

⑥ まけます（ゲームに まける。）
負 けます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑧「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑨「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑩「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑪「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-022

かん字と おくりがなで かきましょう

① きます
（上ぎを きる。）
着 ます

② ならわない
（字を ならう。）
習 わない

③ あそびます
（公園で あそぶ。）
遊 びます

④ おちれば
（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

⑤ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）
拾 わない

⑥ あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「およぐ」
（ア）泳ぐ
イ 泳およぐ

⑧ 「はやい」
ア 速はやい
（イ）速い

⑨ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
（イ）注ぐ

⑩ 「かなしい」
ア 悲かなしい
（イ）悲しい

⑪ 「まける」
（ア）負ける
イ 負まける

⑫ 「つかう」
（ア）使う
イ 使つかう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-023

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかう（はさみを つかう。）

使 う

② はやくない（はやい 電車に のる。）

速 くない

③ ひろえば（道の ごみを ひろう。）

拾 えば

④ ならう（字を ならう。）

習 う

⑤ きない（上ぎを きる。）

着 ない

⑥ おちます（どんぐりが おちる。）

落 ちます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」

ア 助たすける
イ 助ける

⑧「およぐ」

ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨「あそぶ」

ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩「かなしい」

ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「あたたかい」

ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「まける」

ア 負ける
イ 負まける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-024

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

② およがない
（プールで およぐ。）
泳 がない

③ きない
（上ぎを きる。）
着 ない

④ たすける
（こまった 人を たすける。）
助 ける

⑤ かなしかった
（わかれが かなしい。）
悲 しかった

⑥ つかえば
（はさみを つかう。）
使 えば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あそぶ」
（ア）遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑧「きめる」
（ア）決める
イ 決きめる

⑨「ならう」
（ア）習う
イ 習ならう

⑩「まける」
（ア）負ける
イ 負まける

⑪「はやい」
（イ）速い
ア 速はやい

⑫「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-025

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならいます（字を ならう。）
習 います

② はやければ（はやい 電車に のる。）
速 ければ

③ まければ（ゲームに まける。）
負 ければ

④ おちれば（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

⑤ ひろわない（道の ごみを ひろう。）
拾 わない

⑥ そそぎます（水を コップに そそぐ。）
注 ぎます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑪「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-026

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

② おちない
（どんぐりが おちる。）
落 ちない

③ つかわない
（はさみを つかう。）
使 わない

④ まけない
（ゲームに まける。）
負 けない

⑤ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）
拾 えば

⑥ あそばない
（公園で あそぶ。）
遊 ばない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑧ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑨ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑫ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-027

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめます（あそぶ 日を きめる。）

決 めます

② つかいます（はさみを つかう。）

使 います

③ そそぐ（水を コップに そそぐ。）

注 ぐ

④ ひろいます（道の ごみを ひろう。）

拾 います

⑤ あそばない（公園で あそぶ。）

遊 ばない

⑥ はやくない（はやい 電車に のる。）

速 くない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」

ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「およぐ」

ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨「かなしい」

ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩「たすける」

ア 助たすける
イ 助ける

⑪「おちる」

ア 落おちる
イ 落ちる

⑫「ならう」

ア 習う
イ 習ならう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-028

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそばない（公園で あそぶ。）

遊 ばない

② そそぐ（水を コップに そそぐ。）

注 ぐ

③ きめれば（あそぶ 日を きめる。）

決 めれば

④ ならえば（字を ならう。）

習 えば

⑤ およぐ（プールで およぐ。）

泳 ぐ

⑥ つかわない（はさみを つかう。）

使 わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」

(ア) 拾う
イ 拾ひろう

⑧「たすける」

ア 助たすける
(イ) 助ける

⑨「かなしい」

ア 悲かなしい
(イ) 悲しい

⑩「おちる」

ア 落おちる
(イ) 落ちる

⑪「あたたかい」

ア 温あたたかい
(イ) 温かい

⑫「まける」

(ア) 負ける
イ 負まける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-029

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやくない（はやい 電車に のる。）

速 | くない

② およぐ（プールで およぐ。）

泳 | ぐ

③ つかわない（はさみを つかう。）

使 | わない

④ まける（ゲームに まける。）

負 | ける

⑤ あそばない（公園で あそぶ。）

遊 | ばない

⑥ たすける（こまった 人を たすける。）

助 | ける

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きる」

ア 着きる
イ 着る

⑧「あたたかい」

ア 温あたたかい
イ 温かい

⑨「そそぐ」

ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「ひろう」

ア 拾う
イ 拾ひろう

⑪「きめる」

ア 決める
イ 決きめる

⑫「おちる」

ア 落おちる
イ 落ちる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-030

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならわない（字を ならう。）
習 わない

② ひろわない（道の ごみを ひろう。）
拾 わない

③ あたたかい（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

④ たすける（こまった 人を たすける。）
助 ける

⑤ まける（ゲームに まける。）
負 ける

⑥ およげば（プールで およぐ。）
泳 げば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
（ア）使う
イ 使つかう

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
（イ）注ぐ

⑨「きめる」
（ア）決める
イ 決きめる

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
（イ）悲しい

⑪「おちる」
ア 落おちる
（イ）落ちる

⑫「あそぶ」
（ア）遊ぶ
イ 遊あそぶ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。