J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける
（こまった 人を たすける。）

② およげば
（プールで およぐ。）

③ あたたかかった
（あたたかい お茶を のむ。）

④ きめます
（あそぶ 日を きめる。）

⑤ かなしい
（わかれが かなしい。）

⑥ まければ
（ゲームに まける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑪「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑫「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① およぐ
（プールで およぐ。）

② あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

③ つかう
（はさみを つかう。）

④ あそべば
（公園で あそぶ。）

⑤ きめない
（あそぶ 日を きめる。）

⑥ ならいます
（字を ならう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならわない
（字を ならう。）

② おちれば
（どんぐりが おちる。）

③ あそべば
（公園で あそぶ。）

④ まけない
（ゲームに まける。）

⑤ そそげば
（水を コップに そそぐ。）

⑥ きる
（上ぎを きる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑧「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑩「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑪「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける
（こまった 人を たすける。）

② およげば
（プールで およぐ。）

③ ならわない
（字を ならう。）

④ まけない
（ゲームに まける。）

⑤ あそべば
（公園で あそぶ。）

⑥ はやい
（はやい 電車に のる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑧ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑩ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑪ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑫ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちない
（どんぐりが おちる。）

② たすけない
（こまった 人を たすける。）

③ そそげば
（水を コップに そそぐ。）

④ ひろいます
（道の ごみを ひろう。）

⑤ あそべば
（公園で あそぶ。）

⑥ きない
（上ぎを きる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑧ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑨ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑪ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならう
（字を ならう。）

② はやければ
（はやい 電車に のる。）

③ きめる
（あそぶ 日を きめる。）

④ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

⑤ つかう
（はさみを つかう。）

⑥ およぐ
（プールで およぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑧ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑪ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① かなしかった
（わかれが かなしい。）

② およがない
（プールで およぐ。）

③ そそげば
（水を コップに そそぐ。）

④ きれば
（上ぎを きる。）

⑤ ならわない
（字を ならう。）

⑥ きめます
（あそぶ 日を きめる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑧ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑨ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑪ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

② はやくない
（はやい 電車に のる。）

③ つかう
（はさみを つかう。）

④ たすける
（こまった 人を たすける。）

⑤ あたたかかった
（あたたかい お茶を のむ。）

⑥ ならえば
（字を ならう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑧「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑪「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑫「きる」
ア 着きる
イ 着る

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① およぐ
（プールで およぐ。）

② はやい
（はやい 電車に のる。）

③ かなしくない
（わかれが かなしい。）

④ つかわない
（はさみを つかう。）

⑤ ならう
（字を ならう。）

⑥ きめます
（あそぶ 日を きめる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑧ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑩ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそばない
（公園で あそぶ。）

② ならう
（字を ならう。）

③ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

④ つかう
（はさみを つかう。）

⑤ きめます
（あそぶ 日を きめる。）

⑥ はやくない
（はやい 電車に のる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑧「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑨「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫「きる」
ア 着きる
イ 着る

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-031

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける（こまった 人を たすける。）
助 ける

② およげば（プールで およぐ。）
泳 げば

③ あたたかかった（あたたかい お茶を のむ。）
温 かかった

④ きめます（あそぶ 日を きめる。）
決 めます

⑤ かなしい（わかれが かなしい。）
悲 しい

⑥ まければ（ゲームに まける。）
負 ければ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑪「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑫「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-032

かん字と おくりがなで かきましょう

① およぐ
（プールで およぐ。）
泳 ぐ

② あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

③ つかう
（はさみを つかう。）
使 う

④ あそべば
（公園で あそぶ。）
遊 べば

⑤ きめない
（あそぶ 日を きめる。）
決 めない

⑥ ならいます
（字を ならう。）
習 います

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-033

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならわない（字を ならう。）
習 わない

② おちれば（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

③ あそべば（公園で あそぶ。）
遊 べば

④ まけない（ゲームに まける。）
負 けない

⑤ そそげば（水を コップに そそぐ。）
注 げば

⑥ きる（上ぎを きる。）
着 る

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「かなしい」
（ア）悲かなしい
（イ）悲しい

⑧「およぐ」
（ア）泳ぐ
（イ）泳およぐ

⑨「つかう」
（ア）使う
（イ）使つかう

⑩「きめる」
（ア）決める
（イ）決きめる

⑪「はやい」
（ア）速はやい
（イ）速い

⑫「ひろう」
（ア）拾う
（イ）拾ひろう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-034

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける（こまった 人を たすける。）
助 ける

② およげば（プールで およぐ。）
泳 げば

③ ならわない（字を ならう。）
習 わない

④ まけない（ゲームに まける。）
負 けない

⑤ あそべば（公園で あそぶ。）
遊 べば

⑥ はやい（はやい 電車に のる。）
速 い

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
（ア）使う
イ 使つかう

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
（イ）注ぐ

⑨「おちる」
ア 落おちる
（イ）落ちる

⑩「きる」
ア 着きる
（イ）着る

⑪「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑫「かなしい」
ア 悲かなしい
（イ）悲しい

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-035

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちない（どんぐりが おちる。）
落 ちない

② たすけない（こまった 人を たすける。）
助 けない

③ そそげば（水を コップに そそぐ。）
注 げば

④ ひろいます（道の ごみを ひろう。）
拾 います

⑤ あそべば（公園で あそぶ。）
遊 べば

⑥ きない（上ぎを きる。）
着 ない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
(ア) 使う
イ 使つかう

⑧「まける」
(ア) 負ける
イ 負まける

⑨「およぐ」
(ア) 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩「あたたかい」
ア 温あたたかい
(イ) 温かい

⑪「はやい」
ア 速はやい
(イ) 速い

⑫「ならう」
(ア) 習う
イ 習ならう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-036

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならう（字を ならう。）

習 う

② はやければ（はやい 電車に のる。）

速 ければ

③ きめる（あそぶ 日を きめる。）

決 める

④ ひろわない（道の ごみを ひろう。）

拾 わない

⑤ つかう（はさみを つかう。）

使 う

⑥ およぐ（プールで およぐ。）

泳 ぐ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あそぶ」

（ア 遊ぶ）　イ 遊あそぶ

⑧「きる」

ア 着きる　（イ 着る）

⑨「かなしい」

ア 悲かなしい　（イ 悲しい）

⑩「まける」

（ア 負ける）　イ 負まける

⑪「あたたかい」

ア 温あたたかい　（イ 温かい）

⑫「たすける」

ア 助たすける　（イ 助ける）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-037

かん字と おくりがなで かきましょう

① かなしかった（わかれが かなしい。）

悲 しかった

② およがない（プールで およぐ。）

泳 がない

③ そそげば（水を コップに そそぐ。）

注 げば

④ きれば（上ぎを きる。）

着 れば

⑤ ならわない（字を ならう。）

習 わない

⑥ きめます（あそぶ 日を きめる。）

決 めます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」

（ア）拾う　イ 拾ひろう

⑧「あたたかい」

ア 温あたたかい　（イ）温かい

⑨「あそぶ」

（ア）遊ぶ　イ 遊あそぶ

⑩「おちる」

ア 落おちる　（イ）落ちる

⑪「はやい」

ア 速はやい　（イ）速い

⑫「まける」

（ア）負ける　イ 負まける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-038

かん字と おくりがなで かきましょう

① ひろわない（道の ごみを ひろう。）
拾 わない

② はやくない（はやい 電車に のる。）
速 くない

③ つかう（はさみを つかう。）
使 う

④ たすける（こまった 人を たすける。）
助 ける

⑤ あたたかかった（あたたかい お茶を のむ。）
温 かかった

⑥ ならえば（字を ならう。）
習 えば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「まける」
（ア）負ける　イ 負まける

⑧「およぐ」
（ア）泳ぐ　イ 泳およぐ

⑨「かなしい」
ア 悲かなしい　（イ）悲しい

⑩「あそぶ」
（ア）遊ぶ　イ 遊あそぶ

⑪「きめる」
（ア）決める　イ 決きめる

⑫「きる」
ア 着きる　（イ）着る

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-039

かん字と おくりがなで かきましょう

① およぐ
（プールで およぐ。）
泳ぐ

② はやい
（はやい 電車に のる。）
速い

③ かなしくない
（わかれが かなしい。）
悲しくない

④ つかわない
（はさみを つかう。）
使わない

⑤ ならう
（字を ならう。）
習う

⑥ きめます
（あそぶ 日を きめる。）
決めます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑧「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑩「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-040

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそばない（公園で あそぶ。）

遊 ばない

② ならう（字を ならう。）

習 う

③ ひろわない（道の ごみを ひろう。）

拾 わない

④ つかう（はさみを つかう。）

使 う

⑤ きめます（あそぶ 日を きめる。）

決 めます

⑥ はやくない（はやい 電車に のる。）

速 くない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「おちる」

ア 落おちる

イ 落ちる

⑧ 「たすける」

ア 助たすける

イ 助ける

⑨ 「まける」

ア 負ける

イ 負まける

⑩ 「かなしい」

ア 悲かなしい

イ 悲しい

⑪ 「そそぐ」

ア 注そそぐ

イ 注ぐ

⑫ 「きる」

ア 着きる

イ 着る

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。