J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそぶ
（公園で あそぶ。）

② たすける
（こまった 人を たすける。）

③ つかえば
（はさみを つかう。）

④ まければ
（ゲームに まける。）

⑤ かなしくない
（わかれが かなしい。）

⑥ およげば
（プールで およぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑩「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかかった
（あたたかい お茶を のむ。）

② きめる
（あそぶ 日を きめる。）

③ まけます
（ゲームに まける。）

④ ならえば
（字を ならう。）

⑤ ひろう
（道の ごみを ひろう。）

⑥ たすければ
（こまった 人を たすける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑧ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑨ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑩ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑪ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント
わからないときは
ここを 見よう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかわない
（はさみを つかう。）

② はやければ
（はやい 電車に のる。）

③ たすけます
（こまった 人を たすける。）

④ あそびます
（公園で あそぶ。）

⑤ おちる
（どんぐりが おちる。）

⑥ かなしければ
（わかれが かなしい。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑧「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑨「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑩「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかう
（はさみを つかう。）

② ならわない
（字を ならう。）

③ はやくない
（はやい 電車に のる。）

④ きます
（上ぎを きる。）

⑤ かなしくない
（わかれが かなしい。）

⑥ まけます
（ゲームに まける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑨「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑩「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならわない
（字を ならう。）

② つかえば
（はさみを つかう。）

③ おちる
（どんぐりが おちる。）

④ はやければ
（はやい 電車に のる。）

⑤ まけます
（ゲームに まける。）

⑥ あそぶ
（公園で あそぶ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける
（こまった 人を たすける。）

② きれば
（上ぎを きる。）

③ ならいます
（字を ならう。）

④ つかいます
（はさみを つかう。）

⑤ おちれば
（どんぐりが おちる。）

⑥ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑨「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑫「まける」
ア 負ける
イ 負まける

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそびます
（公園で あそぶ。）

② あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）

③ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）

④ おちる
（どんぐりが おちる。）

⑤ つかえば
（はさみを つかう。）

⑥ ならえば
（字を ならう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑧「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑫「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすけます
（こまった 人を たすける。）

② きれば
（上ぎを きる。）

③ つかう
（はさみを つかう。）

④ まける
（ゲームに まける。）

⑤ あそばない
（公園で あそぶ。）

⑥ ならえば
（字を ならう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちます
（どんぐりが おちる。）

② およぎます
（プールで およぐ。）

③ きる
（上ぎを きる。）

④ たすける
（こまった 人を たすける。）

⑤ まけます
（ゲームに まける。）

⑥ きめます
（あそぶ 日を きめる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑧「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑨「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑩「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

② あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）

③ はやければ
（はやい 電車に のる。）

④ まける
（ゲームに まける。）

⑤ ならわない
（字を ならう。）

⑥ たすけない
（こまった 人を たすける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑧「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-051

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそぶ（公園で あそぶ。）

遊 ぶ

② たすける（こまった 人を たすける。）

助 ける

③ つかえば（はさみを つかう。）

使 えば

④ まければ（ゲームに まける。）

負 ければ

⑤ かなしくない（わかれが かなしい。）

悲 しくない

⑥ およげば（プールで およぐ。）

泳 げば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きる」

ア 着きる
イ 着る

⑧「そそぐ」

ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「おちる」

ア 落おちる
イ 落ちる

⑩「ひろう」

ア 拾う
イ 拾ひろう

⑪「あたたかい」

ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「きめる」

ア 決める
イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-052

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかかった
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かかった

② きめる
（あそぶ 日を きめる。）
決 める

③ まけます
（ゲームに まける。）
負 けます

④ ならえば
（字を ならう。）
習 えば

⑤ ひろう
（道の ごみを ひろう。）
拾 う

⑥ たすければ
（こまった 人を たすける。）
助 ければ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑧「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑨「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑩「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-053

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかわない
（はさみを つかう。）
使 わない

② はやければ
（はやい 電車に のる。）
速 ければ

③ たすけます
（こまった 人を たすける。）
助 けます

④ あそびます
（公園で あそぶ。）
遊 びます

⑤ おちる
（どんぐりが おちる。）
落 ちる

⑥ かなしければ
（わかれが かなしい。）
悲 しければ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑧ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑨ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑩ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑪ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-054

かん字と おくりがなで かきましょう

① つかう（はさみを つかう。）
使 う

② ならわない（字を ならう。）
習 わない

③ はやくない（はやい 電車に のる。）
速 くない

④ きます（上ぎを きる。）
着 ます

⑤ かなしくない（わかれが かなしい。）
悲 しくない

⑥ まけます（ゲームに まける。）
負 けます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑨「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑩「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-055

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならわない（字を ならう。）
習 わない

② つかえば（はさみを つかう。）
使 えば

③ おちる（どんぐりが おちる。）
落 ちる

④ はやければ（はやい 電車に のる。）
速 ければ

⑤ まけます（ゲームに まける。）
負 けます

⑥ あそぶ（公園で あそぶ。）
遊 ぶ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-056

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける（こまった 人を たすける。）
助 ける

② きれば（上ぎを きる。）
着 れば

③ ならいます（字を ならう。）
習 います

④ つかいます（はさみを つかう。）
使 います

⑤ おちれば（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

⑥ そそぎます（水を コップに そそぐ。）
注 ぎます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑨「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑫「まける」
ア 負ける
イ 負まける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-057

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそびます
（公園で あそぶ。）
遊 びます

② あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かければ

③ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）
拾 えば

④ おちる
（どんぐりが おちる。）
落 ちる

⑤ つかえば
（はさみを つかう。）
使 えば

⑥ ならえば
（字を ならう。）
習 えば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「そそぐ」
ア 注 そそぐ
イ 注ぐ

⑧ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑫ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-058

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすけます（こまった 人を たすける。）
助 けます

② きれば（上ぎを きる。）
着 れば

③ つかう（はさみを つかう。）
使 う

④ まける（ゲームに まける。）
負 ける

⑤ あそばない（公園で あそぶ。）
遊 ばない

⑥ ならえば（字を ならう。）
習 えば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-059

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちます
（どんぐりが おちる。）
落 ちます

② およぎます
（プールで およぐ。）
泳 ぎます

③ きる
（上ぎを きる。）
着 る

④ たすける
（こまった 人を たすける。）
助 ける

⑤ まけます
（ゲームに まける。）
負 けます

⑥ きめます
（あそぶ 日を きめる。）
決 めます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑧「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑨「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑩「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-060

かん字と おくりがなで かきましょう

① ひろわない（道の ごみを ひろう。）

拾 わない

② あたたかければ（あたたかい お茶を のむ。）

温 かければ

③ はやければ（はやい 電車に のる。）

速 ければ

④ まける（ゲームに まける。）

負 ける

⑤ ならわない（字を ならう。）

習 わない

⑥ たすけない（こまった 人を たすける。）

助 けない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きめる」

(ア) 決める　イ 決きめる

⑧「きる」

ア 着きる　(イ) 着る

⑨「あそぶ」

(ア) 遊ぶ　イ 遊あそぶ

⑩「およぐ」

(ア) 泳ぐ　イ 泳およぐ

⑪「つかう」

(ア) 使う　イ 使つかう

⑫「おちる」

ア 落おちる　(イ) 落ちる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。