J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

② およげば
（プールで およぐ。）

③ おちない
（どんぐりが おちる。）

④ きれば
（上ぎを きる。）

⑤ そそがない
（水を コップに そそぐ。）

⑥ つかう
（はさみを つかう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑧「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめれば
（あそぶ 日を きめる。）

② あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）

③ おちれば
（どんぐりが おちる。）

④ まけます
（ゲームに まける。）

⑤ きる
（上ぎを きる。）

⑥ およがない
（プールで およぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑩「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きる
（上ぎを きる。）

② まければ
（ゲームに まける。）

③ きめる
（あそぶ 日を きめる。）

④ おちる
（どんぐりが おちる。）

⑤ およがない
（プールで およぐ。）

⑥ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑨ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑪ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑫ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① まければ
（ゲームに まける。）

② ならう
（字を ならう。）

③ ひろいます
（道の ごみを ひろう。）

④ かなしかった
（わかれが かなしい。）

⑤ おちる
（どんぐりが おちる。）

⑥ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは
ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① まけない
（ゲームに まける。）

② そそがない
（水を コップに そそぐ。）

③ はやかった
（はやい 電車に のる。）

④ ならう
（字を ならう。）

⑤ つかいます
（はさみを つかう。）

⑥ おちれば
（どんぐりが おちる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑧ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑨ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑪ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑫ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）

② きます
（上ぎを きる。）

③ そそがない
（水を コップに そそぐ。）

④ あそびます
（公園で あそぶ。）

⑤ およぎます
（プールで およぐ。）

⑥ おちる
（どんぐりが おちる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑧「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑨「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑩「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑪「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑫「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

② つかわない
（はさみを つかう。）

③ あそべば
（公園で あそぶ。）

④ およぐ
（プールで およぐ。）

⑤ かなしい
（わかれが かなしい。）

⑥ まければ
（ゲームに まける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑧ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑩ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑪ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① まけない
（ゲームに まける。）

② おちない
（どんぐりが おちる。）

③ きれば
（上ぎを きる。）

④ ならいます
（字を ならう。）

⑤ つかいます
（はさみを つかう。）

⑥ そそぐ
（水を コップに そそぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑧ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑩ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑫ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① およぐ
（プールで およぐ。）

② ならう
（字を ならう。）

③ たすければ
（こまった 人を たすける。）

④ かなしくない
（わかれが かなしい。）

⑤ きる
（上ぎを きる。）

⑥ あそべば
（公園で あそぶ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑧ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑩ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちる
（どんぐりが おちる。）

② あそびます
（公園で あそぶ。）

③ あたたかかった
（あたたかい お茶を のむ。）

④ きめます
（あそぶ 日を きめる。）

⑤ かなしければ
（わかれが かなしい。）

⑥ そそがない
（水を コップに そそぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑧「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑩「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑫「きる」
ア 着きる
イ 着る

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-061

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかくない（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

② およげば（プールで およぐ。）
泳 げば

③ おちない（どんぐりが おちる。）
落 ちない

④ きれば（上ぎを きる。）
着 れば

⑤ そそがない（水を コップに そそぐ。）
注 がない

⑥ つかう（はさみを つかう。）
使 う

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑧「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-062

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめれば（あそぶ 日を きめる。）
決 めれば

② あたたかくない（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

③ おちれば（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

④ まけます（ゲームに まける。）
負 けます

⑤ きる（上ぎを きる。）
着 る

⑥ およがない（プールで およぐ。）
泳 がない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑩「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-063

かん字と おくりがなで かきましょう

① きる（上ぎを きる。）

着 る

② まければ（ゲームに まける。）

負 ければ

③ きめる（あそぶ 日を きめる。）

決 める

④ おちる（どんぐりが おちる。）

落 ちる

⑤ およがない（プールで およぐ。）

泳 がない

⑥ ひろわない（道の ごみを ひろう。）

拾 わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」

ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「はやい」

ア 速はやい
イ 速い

⑨「そそぐ」

ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「つかう」

ア 使う
イ 使つかう

⑪「かなしい」

ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑫「あそぶ」

ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-064

かん字と おくりがなで かきましょう

① まければ（ゲームに まける。）

負 ける ば

② ならう（字を ならう。）

習 う

③ ひろいます（道の ごみを ひろう。）

拾 います

④ かなしかった（わかれが かなしい。）

悲 しかった

⑤ おちる（どんぐりが おちる。）

落 ちる

⑥ そそぎます（水を コップに そそぐ。）

注 ぎます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」

ア 助たすける

イ 助ける

⑧「つかう」

ア 使う

イ 使つかう

⑨「きる」

ア 着きる

イ 着る

⑩「およぐ」

ア 泳ぐ

イ 泳およぐ

⑪「あたたかい」

ア 温あたたかい

イ 温かい

⑫「はやい」

ア 速はやい

イ 速い

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-065

かん字と おくりがなで かきましょう

① まけない
（ゲームに まける。）
負 | けない

② そそがない
（水を コップに そそぐ。）
注 | がない

③ はやかった
（はやい 電車に のる。）
速 | かった

④ ならう
（字を ならう。）
習 | う

⑤ つかいます
（はさみを つかう。）
使 | います

⑥ おちれば
（どんぐりが おちる。）
落 | ちれば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑧ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑨ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑪ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑫ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-066

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかければ（あたたかい お茶を のむ。）
温 かければ

② きます（上ぎを きる。）
着 ます

③ そそがない（水を コップに そそぐ。）
注 がない

④ あそびます（公園で あそぶ。）
遊 びます

⑤ およぎます（プールで およぐ。）
泳 ぎます

⑥ おちる（どんぐりが おちる。）
落 ちる

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
（ア）使う
イ 使つかう

⑧「たすける」
ア 助たすける
（イ）助ける

⑨「ならう」
（ア）習う
イ 習ならう

⑩「きめる」
（ア）決める
イ 決きめる

⑪「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑫「かなしい」
ア 悲かなしい
（イ）悲しい

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-067

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

② つかわない（はさみを つかう。）
使 わない

③ あそべば（公園で あそぶ。）
遊 べば

④ およぐ（プールで およぐ。）
泳 ぐ

⑤ かなしい（わかれが かなしい。）
悲 しい

⑥ まければ（ゲームに まける。）
負 ければ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑧「きる」
ア 着きる
（イ）着る

⑨「きめる」
（ア）決める
イ 決きめる

⑩「おちる」
ア 落おちる
（イ）落ちる

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ
（イ）注ぐ

⑫「はやい」
ア 速はやい
（イ）速い

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-068

かん字と おくりがなで かきましょう

① まけない（ゲームに まける。）
負 けない

② おちない（どんぐりが おちる。）
落 ちない

③ きれば（上ぎを きる。）
着 れば

④ ならいます（字を ならう。）
習 います

⑤ つかいます（はさみを つかう。）
使 います

⑥ そそぐ（水を コップに そそぐ。）
注 ぐ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑧「およぐ」
（ア）泳ぐ
イ 泳およぐ

⑨「あたたかい」
ア 温あたたかい
（イ）温かい

⑩「はやい」
ア 速はやい
（イ）速い

⑪「きめる」
（ア）決める
イ 決きめる

⑫「たすける」
ア 助たすける
（イ）助ける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-069

かん字と おくりがなで かきましょう

① およぐ（プールで およぐ。）

泳 ぐ

② ならう（字を ならう。）

習 う

③ たすければ（こまった 人を たすける。）

助 ければ

④ かなしくない（わかれが かなしい。）

悲 しくない

⑤ きる（上ぎを きる。）

着 る

⑥ あそべば（公園で あそぶ。）

遊 べば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「まける」

(ア) 負ける
イ 負まける

⑧「つかう」

(ア) 使う
イ 使つかう

⑨「おちる」

ア 落おちる
(イ) 落ちる

⑩「はやい」

ア 速はやい
(イ) 速い

⑪「そそぐ」

ア 注そそぐ
(イ) 注ぐ

⑫「ひろう」

(ア) 拾う
イ 拾ひろう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-070

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちる（どんぐりが おちる。）
落 ち る

② あそびます（公園で あそぶ。）
遊 び ます

③ あたたかかった（あたたかい お茶を のむ。）
温 かかった

④ きめます（あそぶ 日を きめる。）
決 めます

⑤ かなしければ（わかれが かなしい。）
悲 しければ

⑥ そそがない（水を コップに そそぐ。）
注 がない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」
（ア）拾う　イ 拾ひろう

⑧「つかう」
（ア）使う　イ 使つかう

⑨「たすける」
ア 助たすける　（イ）助ける

⑩「はやい」
ア 速はやい　（イ）速い

⑪「まける」
（ア）負ける　イ 負まける

⑫「きる」
ア 着きる　（イ）着る

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。