J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きれば
（上ぎを きる。）

② ならいます
（字を ならう。）

③ あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）

④ つかえば
（はさみを つかう。）

⑤ たすけない
（こまった 人を たすける。）

⑥ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならえば
（字を ならう。）

② あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）

③ あそべば
（公園で あそぶ。）

④ はやければ
（はやい 電車に のる。）

⑤ たすければ
（こまった 人を たすける。）

⑥ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑧ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑪ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑫ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける
（こまった 人を たすける。）

② ひろいます
（道の ごみを ひろう。）

③ おちれば
（どんぐりが おちる。）

④ あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）

⑤ およぐ
（プールで およぐ。）

⑥ そそげば
（水を コップに そそぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑧ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑨ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑪ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすければ
（こまった 人を たすける。）

② まける
（ゲームに まける。）

③ ならわない
（字を ならう。）

④ あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）

⑤ はやくない
（はやい 電車に のる。）

⑥ おちない
（どんぐりが おちる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑧「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きる
（上ぎを きる。）

② きめれば
（あそぶ 日を きめる。）

③ あそぶ
（公園で あそぶ。）

④ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）

⑤ およげば
（プールで およぐ。）

⑥ かなしい
（わかれが かなしい。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑨「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑩「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① そそぐ
（水を コップに そそぐ。）

② まけない
（ゲームに まける。）

③ およがない
（プールで およぐ。）

④ たすけます
（こまった 人を たすける。）

⑤ ならえば
（字を ならう。）

⑥ つかう
（はさみを つかう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑩ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやくない
（はやい 電車に のる。）

② そそぐ
（水を コップに そそぐ。）

③ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）

④ たすけない
（こまった 人を たすける。）

⑤ かなしかった
（わかれが かなしい。）

⑥ ならわない
（字を ならう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑧「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑨「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑪「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑫「まける」
ア 負ける
イ 負まける

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① そそげば
（水を コップに そそぐ。）

② たすければ
（こまった 人を たすける。）

③ まけます
（ゲームに まける。）

④ かなしかった
（わかれが かなしい。）

⑤ あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

⑥ つかわない
（はさみを つかう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑧「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑨「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑩「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑪「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑫「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやかった
（はやい 電車に のる。）

② あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

③ たすけます
（こまった 人を たすける。）

④ あそばない
（公園で あそぶ。）

⑤ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）

⑥ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑧ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑩ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑫ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちます
（どんぐりが おちる。）

② ひろう
（道の ごみを ひろう。）

③ つかえば
（はさみを つかう。）

④ きめない
（あそぶ 日を きめる。）

⑤ はやくない
（はやい 電車に のる。）

⑥ あたたかかった
（あたたかい お茶を のむ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑫「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-071

かん字と おくりがなで かきましょう

① きれば（上ぎを きる。）
着 れば

② ならいます（字を ならう。）
習 います

③ あたたかければ（あたたかい お茶を のむ。）
温 かければ

④ つかえば（はさみを つかう。）
使 えば

⑤ たすけない（こまった 人を たすける。）
助 けない

⑥ ひろわない（道の ごみを ひろう。）
拾 わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-072

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならえば
（字を ならう。）
習 えば

② あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かければ

③ あそべば
（公園で あそぶ。）
遊 べば

④ はやければ
（はやい 電車に のる。）
速 ければ

⑤ たすければ
（こまった 人を たすける。）
助 ければ

⑥ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）
拾 わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑧ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑪ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑫ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-073

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすける（こまった 人を たすける。）
助 ける

② ひろいます（道の ごみを ひろう。）
拾 います

③ おちれば（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

④ あたたかくない（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

⑤ およぐ（プールで およぐ。）
泳 ぐ

⑥ そそげば（水を コップに そそぐ。）
注 げば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑧「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑨「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑩「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-074

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすければ（こまった 人を たすける。）
助 ける ば

② まける（ゲームに まける。）
負 ける

③ ならわない（字を ならう。）
習 わない

④ あたたかければ（あたたかい お茶を のむ。）
温 かければ

⑤ はやくない（はやい 電車に のる。）
速 くない

⑥ おちない（どんぐりが おちる。）
落 ちない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
（ア）使う　イ 使つかう

⑧「ひろう」
（ア）拾う　イ 拾ひろう

⑨「およぐ」
（ア）泳ぐ　イ 泳およぐ

⑩「あそぶ」
（ア）遊ぶ　イ 遊あそぶ

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ　（イ）注ぐ

⑫「きめる」
（ア）決める　イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-075

かん字と おくりがなで かきましょう

① きる
（上ぎを きる。）
着 る

② きめれば
（あそぶ 日を きめる。）
決 めれば

③ あそぶ
（公園で あそぶ。）
遊 ぶ

④ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）
拾 えば

⑤ およげば
（プールで およぐ。）
泳 げば

⑥ かなしい
（わかれが かなしい。）
悲 しい

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑨「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑩「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-076

かん字と おくりがなで かきましょう

① そそぐ
（水を コップに そそぐ。）
注 ぐ

② まけない
（ゲームに まける。）
負 けない

③ およがない
（プールで およぐ。）
泳 がない

④ たすけます
（こまった 人を たすける。）
助 けます

⑤ ならえば
（字を ならう。）
習 えば

⑥ つかう
（はさみを つかう。）
使 う

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧ 「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑩ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-077

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやくない（はやい 電車に のる。）

速 | くない

② そそぐ（水を コップに そそぐ。）

注 | ぐ

③ ひろえば（道の ごみを ひろう。）

拾 | えば

④ たすけない（こまった 人を たすける。）

助 | けない

⑤ かなしかった（わかれが かなしい。）

悲 | しかった

⑥ ならわない（字を ならう。）

習 | わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きる」

ア 着きる
イ 着る

⑧「おちる」

ア 落おちる
イ 落ちる

⑨「およぐ」

ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩「あたたかい」

ア 温あたたかい
イ 温かい

⑪「あそぶ」

ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑫「まける」

ア 負ける
イ 負まける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-078

かん字と おくりがなで かきましょう

① そそげば（水を コップに そそぐ。）

注 | げば

② たすければ（こまった 人を たすける。）

助 | ければ

③ まけます（ゲームに まける。）

負 | けます

④ かなしかった（わかれが かなしい。）

悲 | しかった

⑤ あたたかい（あたたかい お茶を のむ。）

温 | かい

⑥ つかわない（はさみを つかう。）

使 | わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」

（ア）拾う　イ 拾ひろう

⑧「あそぶ」

（ア）遊ぶ　イ 遊あそぶ

⑨「きめる」

（ア）決める　イ 決きめる

⑩「ならう」

（ア）習う　イ 習ならう

⑪「およぐ」

（ア）泳ぐ　イ 泳およぐ

⑫「おちる」

ア 落おちる　（イ）落ちる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-079

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやかった
（はやい 電車に のる。）
速 かった

② あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

③ たすけます
（こまった 人を たすける。）
助 けます

④ あそばない
（公園で あそぶ。）
遊 ばない

⑤ ひろえば
（道の ごみを ひろう。）
拾 えば

⑥ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）
注 ぎます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「まける」
（ア） 負ける
イ 負まける

⑧ 「きめる」
（ア） 決める
イ 決きめる

⑨ 「つかう」
（ア） 使う
イ 使つかう

⑩ 「およぐ」
（ア） 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪ 「きる」
ア 着きる
（イ） 着る

⑫ 「おちる」
ア 落おちる
（イ） 落ちる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-080

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちます（どんぐりが おちる。）
落 ちます

② ひろう（道の ごみを ひろう。）
拾 う

③ つかえば（はさみを つかう。）
使 えば

④ きめない（あそぶ 日を きめる。）
決 めない

⑤ はやくない（はやい 電車に のる。）
速 くない

⑥ あたたかかった（あたたかい お茶を のむ。）
温 かかった

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「まける」
（ア）負ける　イ 負まける

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ　（イ）注ぐ

⑨「かなしい」
ア 悲かなしい　（イ）悲しい

⑩「およぐ」
（ア）泳ぐ　イ 泳およぐ

⑪「きる」
ア 着きる　（イ）着る

⑫「たすける」
ア 助たすける　（イ）助ける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。