J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめる
（あそぶ 日を きめる。）

② そそがない
（水を コップに そそぐ。）

③ はやければ
（はやい 電車に のる。）

④ およげば
（プールで およぐ。）

⑤ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

⑥ ならう
（字を ならう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑧「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑨「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑩「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑪「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑫「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きます
（上ぎを きる。）

② あそべば
（公園で あそぶ。）

③ おちれば
（どんぐりが おちる。）

④ ならいます
（字を ならう。）

⑤ およぎます
（プールで およぐ。）

⑥ はやかった
（はやい 電車に のる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑧「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑨「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑩「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑪「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑫「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそびます
（公園で あそぶ。）

② まければ
（ゲームに まける。）

③ つかわない
（はさみを つかう。）

④ おちれば
（どんぐりが おちる。）

⑤ ならわない
（字を ならう。）

⑥ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑩「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそぶ
（公園で あそぶ。）

② まけない
（ゲームに まける。）

③ つかいます
（はさみを つかう。）

④ おちれば
（どんぐりが おちる。）

⑤ たすけます
（こまった 人を たすける。）

⑥ きる
（上ぎを きる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑧「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑩「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑪「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑫「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすけない
（こまった 人を たすける。）

② あそびます
（公園で あそぶ。）

③ あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）

④ およがない
（プールで およぐ。）

⑤ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）

⑥ きない
（上ぎを きる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑧ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑨ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑩ 「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめれば
（あそぶ 日を きめる。）

② つかわない
（はさみを つかう。）

③ まければ
（ゲームに まける。）

④ おちる
（どんぐりが おちる。）

⑤ あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）

⑥ たすけます
（こまった 人を たすける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑧「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑨「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）

② きめれば
（あそぶ 日を きめる。）

③ およげば
（プールで およぐ。）

④ あそばない
（公園で あそぶ。）

⑤ かなしかった
（わかれが かなしい。）

⑥ ならいます
（字を ならう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑧「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きます
（上ぎを きる。）

② たすけない
（こまった 人を たすける。）

③ まければ
（ゲームに まける。）

④ おちれば
（どんぐりが おちる。）

⑤ はやくない
（はやい 電車に のる。）

⑥ つかえば
（はさみを つかう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑪「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑫「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならう
（字を ならう。）

② はやければ
（はやい 電車に のる。）

③ まけます
（ゲームに まける。）

④ あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）

⑤ きめない
（あそぶ 日を きめる。）

⑥ あそぶ
（公園で あそぶ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨ 「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑩ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① かなしければ
（わかれが かなしい。）

② はやくない
（はやい 電車に のる。）

③ たすけない
（こまった 人を たすける。）

④ おちる
（どんぐりが おちる。）

⑤ きめれば
（あそぶ 日を きめる。）

⑥ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑧ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑪ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑫ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-081

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめる
（あそぶ 日を きめる。）
決 める

② そそがない
（水を コップに そそぐ。）
注 がない

③ はやければ
（はやい 電車に のる。）
速 ければ

④ およげば
（プールで およぐ。）
泳 げば

⑤ ひろわない
（道の ごみを ひろう。）
拾 わない

⑥ ならう
（字を ならう。）
習 う

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「つかう」
（ア）使う
イ 使つかう

⑧ 「まける」
（ア）負ける
イ 負まける

⑨ 「あたたかい」
ア 温あたたかい
（イ）温かい

⑩ 「あそぶ」
（ア）遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑪ 「きる」
ア 着きる
（イ）着る

⑫ 「たすける」
ア 助たすける
（イ）助ける

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-082

かん字と おくりがなで かきましょう

① きます
（上ぎを きる。）
着 ます

② あそべば
（公園で あそぶ。）
遊 べば

③ おちれば
（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

④ ならいます
（字を ならう。）
習 います

⑤ およぎます
（プールで およぐ。）
泳 ぎます

⑥ はやかった
（はやい 電車に のる。）
速 かった

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きめる」
（ア）決める
イ 決きめる

⑧「まける」
（ア）負ける
イ 負まける

⑨「あたたかい」
ア 温あたたかい
（イ）温かい

⑩「つかう」
（ア）使う
イ 使つかう

⑪「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑫「そそぐ」
ア 注そそぐ
（イ）注ぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-083

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそびます（公園で あそぶ。）
遊 びます

② まければ（ゲームに まける。）
負 ければ

③ つかわない（はさみを つかう。）
使 わない

④ おちれば（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

⑤ ならわない（字を ならう。）
習 わない

⑥ ひろわない（道の ごみを ひろう。）
拾 わない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑩「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-084

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそぶ（公園で あそぶ。）
遊ぶ

② まけない（ゲームに まける。）
負けない

③ つかいます（はさみを つかう。）
使います

④ おちれば（どんぐりが おちる。）
落ちれば

⑤ たすけます（こまった 人を たすける。）
助けます

⑥ きる（上ぎを きる。）
着る

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
（ア）習う　イ 習ならう

⑧「ひろう」
（ア）拾う　イ 拾ひろう

⑨「はやい」
（イ）速い　ア 速はやい

⑩「きめる」
（ア）決める　イ 決きめる

⑪「かなしい」
（イ）悲しい　ア 悲かなしい

⑫「およぐ」
（ア）泳ぐ　イ 泳およぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-085

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすけない（こまった 人を たすける。）
助 けない

② あそびます（公園で あそぶ。）
遊 びます

③ あたたかければ（あたたかい お茶を のむ。）
温 かければ

④ およがない（プールで およぐ。）
泳 がない

⑤ そそぎます（水を コップに そそぐ。）
注 ぎます

⑥ きない（上ぎを きる。）
着 ない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「まける」
（ア）負ける
イ 負まける

⑧「かなしい」
ア 悲かなしい
（イ）悲しい

⑨「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑩「はやい」
ア 速はやい
（イ）速い

⑪「つかう」
（ア）使う
イ 使つかう

⑫「おちる」
ア 落おちる
（イ）落ちる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-086

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめれば
（あそぶ 日を きめる。）
決 めれば

② つかわない
（はさみを つかう。）
使 わない

③ まければ
（ゲームに まける。）
負 ければ

④ おちる
（どんぐりが おちる。）
落 ちる

⑤ あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

⑥ たすけます
（こまった 人を たすける。）
助 けます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
（ア）習う
イ 習ならう

⑧「あそぶ」
（ア）遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑨「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
（イ）悲しい

⑪「はやい」
ア 速はやい
（イ）速い

⑫「およぐ」
（ア）泳ぐ
イ 泳およぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-087

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかくない（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

② きめれば（あそぶ 日を きめる。）
決 めれば

③ およげば（プールで およぐ。）
泳 げば

④ あそばない（公園で あそぶ。）
遊 ばない

⑤ かなしかった（わかれが かなしい。）
悲 しかった

⑥ ならいます（字を ならう。）
習 います

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑧「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-088

かん字と おくりがなで かきましょう

① きます（上ぎを きる。）
着 ます

② たすけない（こまった 人を たすける。）
助 けない

③ まければ（ゲームに まける。）
負 ければ

④ おちれば（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

⑤ はやくない（はやい 電車に のる。）
速 くない

⑥ つかえば（はさみを つかう。）
使 えば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「きめる」
（ア）決める
イ 決きめる

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
（イ）注ぐ

⑨「およぐ」
（ア）泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩「あたたかい」
ア 温あたたかい
（イ）温かい

⑪「ならう」
（ア）習う
イ 習ならう

⑫「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-089

かん字と おくりがなで かきましょう

① ならう（字を ならう。）
習 う

② はやければ（はやい 電車に のる。）
速 ければ

③ まけます（ゲームに まける。）
負 けます

④ あたたかくない（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

⑤ きめない（あそぶ 日を きめる。）
決 めない

⑥ あそぶ（公園で あそぶ。）
遊 ぶ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑧「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑫「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-090

かん字と おくりがなで かきましょう

① かなしければ
（わかれが かなしい。）
悲 しければ

② はやくない
（はやい 電車に のる。）
速 くない

③ たすけない
（こまった 人を たすける。）
助 けない

④ おちる
（どんぐりが おちる。）
落 ちる

⑤ きめれば
（あそぶ 日を きめる。）
決 めれば

⑥ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）
注 ぎます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑧ 「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑨ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩ 「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑪ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑫ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。