J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめれば
（あそぶ 日を きめる。）

② つかわない
（はさみを つかう。）

③ まければ
（ゲームに まける。）

④ おちる
（どんぐりが おちる。）

⑤ あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）

⑥ たすけます
（こまった 人を たすける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑧「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑨「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑫「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-086

かん字と おくりがなで かきましょう

① きめれば（あそぶ 日を きめる。）
決 めれば

② つかわない（はさみを つかう。）
使 わない

③ まければ（ゲームに まける。）
負 ければ

④ おちる（どんぐりが おちる。）
落 ちる

⑤ あたたかくない（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

⑥ たすけます（こまった 人を たすける。）
助 けます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
（ア）習う　イ 習ならう

⑧「あそぶ」
（ア）遊ぶ　イ 遊あそぶ

⑨「ひろう」
（ア）拾う　イ 拾ひろう

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい　（イ）悲しい

⑪「はやい」
ア 速はやい　（イ）速い

⑫「およぐ」
（ア）泳ぐ　イ 泳およぐ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。