J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそびます
（公園で あそぶ。）

② きます
（上ぎを きる。）

③ およがない
（プールで およぐ。）

④ つかいます
（はさみを つかう。）

⑤ ひろう
（道の ごみを ひろう。）

⑥ かなしかった
（わかれが かなしい。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑧「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑪「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑫「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちれば
（どんぐりが おちる。）

② かなしくない
（わかれが かなしい。）

③ つかえば
（はさみを つかう。）

④ およげば
（プールで およぐ。）

⑤ きれば
（上ぎを きる。）

⑥ きめる
（あそぶ 日を きめる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑩「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑫「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやい
（はやい 電車に のる。）

② まけない
（ゲームに まける。）

③ つかう
（はさみを つかう。）

④ きない
（上ぎを きる。）

⑤ ひろう
（道の ごみを ひろう。）

⑥ そそげば
（水を コップに そそぐ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑫「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそばない
（公園で あそぶ。）

② あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）

③ ひろう
（道の ごみを ひろう。）

④ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）

⑤ つかう
（はさみを つかう。）

⑥ かなしい
（わかれが かなしい。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

⑧「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑨「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑪「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑫「きる」
ア 着きる
イ 着る

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすけない
（こまった 人を たすける。）

② はやければ
（はやい 電車に のる。）

③ あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）

④ おちれば
（どんぐりが おちる。）

⑤ およぐ
（プールで およぐ。）

⑥ つかえば
（はさみを つかう。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑧「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑨「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑪「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）

② きめない
（あそぶ 日を きめる。）

③ ひろいます
（道の ごみを ひろう。）

④ たすける
（こまった 人を たすける。）

⑤ そそげば
（水を コップに そそぐ。）

⑥ きれば
（上ぎを きる。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑧ 「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑩ 「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪ 「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑫ 「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやかった
（はやい 電車に のる。）

② あそびます
（公園で あそぶ。）

③ きない
（上ぎを きる。）

④ ひろう
（道の ごみを ひろう。）

⑤ およがない
（プールで およぐ。）

⑥ かなしくない
（わかれが かなしい。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑧「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑨「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑩「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① そそげば
（水を コップに そそぐ。）

② およぎます
（プールで およぐ。）

③ ならいます
（字を ならう。）

④ あたたかければ
（あたたかい お茶を のむ。）

⑤ まけます
（ゲームに まける。）

⑥ あそべば
（公園で あそぶ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑩「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑪「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそばない
（公園で あそぶ。）

② きめない
（あそぶ 日を きめる。）

③ かなしければ
（わかれが かなしい。）

④ ひろう
（道の ごみを ひろう。）

⑤ ならう
（字を ならう。）

⑥ まけます
（ゲームに まける。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑫「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

◎が 2まい つづいたら → J3-OK02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-OK02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）

② たすける
（こまった 人を たすける。）

③ おちない
（どんぐりが おちる。）

④ およぎます
（プールで およぐ。）

⑤ かなしくない
（わかれが かなしい。）

⑥ あそぶ
（公園で あそぶ。）

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」
ア 拾う
イ 拾ひろう

⑧「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑫「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-091

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそびます（公園で あそぶ。）
遊 びます

② きます（上ぎを きる。）
着 ます

③ およがない（プールで およぐ。）
泳 がない

④ つかいます（はさみを つかう。）
使 います

⑤ ひろう（道の ごみを ひろう。）
拾 う

⑥ かなしかった（わかれが かなしい。）
悲 しかった

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑧「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑩「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑪「まける」
ア 負ける
イ 負まける

⑫「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-092

かん字と おくりがなで かきましょう

① おちれば
（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

② かなしくない
（わかれが かなしい。）
悲 しくない

③ つかえば
（はさみを つかう。）
使 えば

④ およげば
（プールで およぐ。）
泳 げば

⑤ きれば
（上ぎを きる。）
着 れば

⑥ きめる
（あそぶ 日を きめる。）
決 める

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あそぶ」
（ア）遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
（イ）注ぐ

⑨「たすける」
ア 助たすける
（イ）助ける

⑩「まける」
（ア）負ける
イ 負まける

⑪「あたたかい」
ア 温あたたかい
（イ）温かい

⑫「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-093

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやい
（はやい 電車に のる。）
速 | い

② まけない
（ゲームに まける。）
負 | けない

③ つかう
（はさみを つかう。）
使 | う

④ きない
（上ぎを きる。）
着 | ない

⑤ ひろう
（道の ごみを ひろう。）
拾 | う

⑥ そそげば
（水を コップに そそぐ。）
注 | げば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

⑨「あそぶ」
ア 遊ぶ
イ 遊あそぶ

⑩「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑪「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑫「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-094

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそばない
（公園で あそぶ。）
遊 ばない

② あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

③ ひろう
（道の ごみを ひろう。）
拾 う

④ そそぎます
（水を コップに そそぐ。）
注 ぎます

⑤ つかう
（はさみを つかう。）
使 う

⑥ かなしい
（わかれが かなしい。）
悲 しい

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「ならう」
（ア）習う
イ 習ならう

⑧ 「はやい」
ア 速はやい
（イ）速い

⑨ 「およぐ」
（ア）泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩ 「まける」
（ア）負ける
イ 負まける

⑪ 「たすける」
ア 助たすける
（イ）助ける

⑫ 「きる」
ア 着きる
（イ）着る

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-095

かん字と おくりがなで かきましょう

① たすけない
（こまった 人を たすける。）
助 けない

② はやければ
（はやい 電車に のる。）
速 ければ

③ あたたかくない
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かくない

④ おちれば
（どんぐりが おちる。）
落 ちれば

⑤ およぐ
（プールで およぐ。）
泳 ぐ

⑥ つかえば
（はさみを つかう。）
使 えば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦ 「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ （注ぐ）

⑧ 「きる」
ア 着きる
イ （着る）

⑨ 「あそぶ」
ア （遊ぶ）
イ 遊あそぶ

⑩ 「かなしい」
ア 悲かなしい
イ （悲しい）

⑪ 「ひろう」
ア （拾う）
イ 拾ひろう

⑫ 「きめる」
ア （決める）
イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-096

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかければ（あたたかい お茶を のむ。）
温 かければ

② きめない（あそぶ 日を きめる。）
決 めない

③ ひろいます（道の ごみを ひろう。）
拾 います

④ たすける（こまった 人を たすける。）
助 ける

⑤ そそげば（水を コップに そそぐ。）
注 げば

⑥ きれば（上ぎを きる。）
着 れば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あそぶ」
（ア）遊ぶ　イ 遊あそぶ

⑧「つかう」
（ア）使う　イ 使つかう

⑨「かなしい」
ア 悲かなしい　（イ）悲しい

⑩「およぐ」
（ア）泳ぐ　イ 泳およぐ

⑪「おちる」
ア 落おちる　（イ）落ちる

⑫「ならう」
（ア）習う　イ 習ならう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-097

かん字と おくりがなで かきましょう

① はやかった（はやい 電車に のる。）
速 かった

② あそびます（公園で あそぶ。）
遊 びます

③ きない（上ぎを きる。）
着 ない

④ ひろう（道の ごみを ひろう。）
拾 う

⑤ およがない（プールで およぐ。）
泳 がない

⑥ かなしくない（わかれが かなしい。）
悲 しくない

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑧「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑨「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑩「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑪「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑫「ならう」
ア 習う
イ 習ならう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな
（前半）

こたえ　J3-OK01-098

かん字と おくりがなで かきましょう

① そそげば（水を コップに そそぐ。）
注 | げば

② およぎます（プールで およぐ。）
泳 | ぎます

③ ならいます（字を ならう。）
習 | います

④ あたたかければ（あたたかい お茶を のむ。）
温 | かければ

⑤ まけます（ゲームに まける。）
負 | けます

⑥ あそべば（公園で あそぶ。）
遊 | べば

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑧「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

⑨「たすける」
ア 助たすける
イ 助ける

⑩「おちる」
ア 落おちる
イ 落ちる

⑪「かなしい」
ア 悲かなしい
イ 悲しい

⑫「きめる」
ア 決める
イ 決きめる

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-099

かん字と おくりがなで かきましょう

① あそばない
（公園で あそぶ。）
遊 ばない

② きめない
（あそぶ 日を きめる。）
決 めない

③ かなしければ
（わかれが かなしい。）
悲 しければ

④ ひろう
（道の ごみを ひろう。）
拾 う

⑤ ならう
（字を ならう。）
習 う

⑥ まけます
（ゲームに まける。）
負 けます

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「あたたかい」
ア 温あたたかい
イ 温かい

⑧「そそぐ」
ア 注そそぐ
イ 注ぐ

⑨「およぐ」
ア 泳ぐ
イ 泳およぐ

⑩「はやい」
ア 速はやい
イ 速い

⑪「きる」
ア 着きる
イ 着る

⑫「つかう」
ア 使う
イ 使つかう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-OK01 こくご 3年の おくりがな（前半）

こたえ　J3-OK01-100

かん字と おくりがなで かきましょう

① あたたかい
（あたたかい お茶を のむ。）
温 かい

② たすける
（こまった 人を たすける。）
助 ける

③ おちない
（どんぐりが おちる。）
落 ちない

④ およぎます
（プールで およぐ。）
泳 ぎます

⑤ かなしくない
（わかれが かなしい。）
悲 しくない

⑥ あそぶ
（公園で あそぶ。）
遊 ぶ

正しい ほうに ○を つけましょう

⑦「ひろう」
（ア）拾う
イ 拾ひろう

⑧「きめる」
（ア）決める
イ 決きめる

⑨「そそぐ」
ア 注そそぐ
（イ）注ぐ

⑩「はやい」
ア 速はやい
（イ）速い

⑪「まける」
（ア）負ける
イ 負まける

⑫「つかう」
（ア）使う
イ 使つかう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-OK01-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。