J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学の 式典に 出る。

② 花だんに 菜の花が さく。

③ つみ木で 家を 建てる。

④ 飛行機の 絵を かく。

⑤ 工場の 機械を 見る。

⑥ 図書館の 司書さんに 聞く。

かん字を かきましょう

⑦ なわとびが 上（たつ）する。

⑧ 花の しゅ（るい）を 調べる。

⑨ 走る 目（ひょう）を きめる。

⑩ ひこう（き）の 音が 聞こえる。

⑪ 朝の 出（せき）を たしかめる。

⑫ 形を 動物に（たと）える。

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道の標しきを見る。

② 工場の機械（き）を見る。

③ 図書室で じ典を引く。

④ 朝の出席をたしかめる。

⑤ 飛行機（き）の絵をかく。

⑥ ならぶ順をきめる。

かん字を かきましょう

⑦ 手品のま（ほう）を考える。

⑧ 夕食に野（さい）を食べる。

⑨ 走った時間を記（ろく）する。

⑩ ひこう（き）の音が聞こえる。

⑪ 赤ちゃんの発（たつ）を家族と話す。

⑫ 会の（し）会をつとめる。

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ13 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 会の□司会を つとめる。

② 花だんに□菜の花が さく。

③ なわとびが□上達する。

④ 形を 動物に□例える。

⑤□順番に 本を 読む。

⑥ 工場の 機械(き)を□見る。

かん字を かきましょう

⑦ ひこう□(き)の 音が 聞こえる。

⑧ 道の□(ひょう)しきを 見る。

⑨ 朝の 出□(せき)を たしかめる。

⑩□(ひ)行機(き)の 絵を かく。

⑪ この□(たぐい)の パズルが すきだ。

⑫ 友だちを□(しん)じる。

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① き械体そうを ならう。

② せんたく機で タオルを あらう。

③ 手品の ま法を 考える。

④ 自分の 声を 録音する。

⑤ 朝の 出席を たしかめる。

⑥ 先生に 手紙を 発信する。

かん字を かきましょう

⑦ 会の □(し) 会を つとめる。

⑧ ならぶ □(じゅん) を きめる。

⑨ □(けん) 国記ねんの日は 学校が 休みだ。

⑩ 紙ひこうきが □(と) ぶ。

⑪ 花の しゅ □(るい) を 調べる。

⑫ 形を 動物に □(たと) える。

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生が 例を あげる。

② □飛行機の 絵を かく。

③ 計算の 方法を □話す。

④ 花だんに 菜の花が □さく。

⑤ つみ木で 家を 建□る。

⑥ 会の □司会を つとめる。

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 声を □音する。

⑧ なわとびが 上□する。

⑨ 自分の □にすわる。

⑩ 図書室で じ□を 引く。

⑪ せんたく□で タオルを あらう。

⑫ き□体そうを ならう。

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 形を 動物に 例える。

② 工場の 機械を 見る。

③ この 類の パズルが すきだ。

④ 飛行機の 絵を かく。

⑤ 手品の ま法を 考える。

⑥ 自分の 席に すわる。

かん字を かきましょう

⑦ 夕食に 野さいを 食べる。

⑧ せんたくき で タオルを あらう。

⑨ 友だちを しんじる。

⑩ ならぶ じゅん を きめる。

⑪ 赤ちゃんの 発たつ を 家族と 話す。

⑫ つみ木で 家を た てる。

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信じる。

② 自分の 声を 録音する。

③ 形を 動物に 例える。

④ 赤ちゃんの 発達を 家族と 話す。

⑤ 図書室で じ典を 引く。

⑥ 自分の 席に すわる。

かん字を かきましょう

⑦ □□(ひ)行機(き)の 絵を かく。

⑧ 工場の 機(き)□(かい)を 見る。

⑨ この □□(たぐい)の パズルが すきだ。

⑩ □□(けん)国記ねんの日は 学校が 休みだ。

⑪ 計算の 方□(ほう)を 話す。

⑫ ならぶ □□(じゅん)を きめる。

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学の 式典に 出る。

② 手品の ま法を 考える。

③ ひこう機の 音が 聞こえる。

④ 道の 標しきを 見る。

⑤ 夕食に 野菜を 食べる。

⑥ 自分の 席に すわる。

かん字を かきましょう

⑦ □□(じゅん)番に 本を 読む。

⑧ この □□(たぐい)の パズルが すきだ。

⑨ き□□(かい)体そうを ならう。

⑩ 図書館の □□(し)書さんに 聞く。

⑪ □□(けん)国記ねんの日は 学校が 休みだ。

⑫ 先生が □□(れい)を あげる。

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちを □信じる。

② □順番に 本を 読む。

③ 赤ちゃんの 発達を□ 家族と 話す。

④ 計算の 方法を□ 話す。

⑤ つみ木で 家を□建てる。

⑥ 入学の 式典に□出る。

かん字を かきましょう

⑦ ひこう□(き)の 音が 聞こえる。

⑧ 夕食に 野□(さい)を 食べる。

⑨ □(ひ)行機(き)の 絵を かく。

⑩ 走る 目□(ひょう)を きめる。

⑪ 会の□(し)会を つとめる。

⑫ 朝の 出□(せき)を たしかめる。

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信じる。

② 自分の 声を 録音する。

③ せんたく機で タオルを あらう。

④ 自分の 席に すわる。

⑤ 花だんに 菜の花が さく。

⑥ 飛行機の 絵を かく。

かん字を かきましょう

⑦ □□番に 本を 読む。

⑧ 会の □□会を つとめる。

⑨ 計算の 方□を 話す。

⑩ 赤ちゃんの 発□を 家族と 話す。

⑪ 先生が □□を あげる。

⑫ □□国記ねんの日は 学校が 休みだ。

こたえ　J4-KJ01-021

よみがなを かきましょう

① 入学の 式典(てん)に 出る。

② 花だんに 菜(な)の花が さく。

③ つみ木で 家を 建(た)てる。

④ 飛行機(ひこうき)の 絵を かく。

⑤ 工場の 機械(きかい)を 見る。

⑥ 図書館の 司書(しょ)さんに 聞く。

かん字を かきましょう

⑦ なわとびが 上達(じょうたつ)する。

⑧ 花の しゅ類(るい)を 調べる。

⑨ 走る 目標(もくひょう)を きめる。

⑩ ひこう機(き)の 音が 聞こえる。

⑪ 朝の 出席(しゅっせき)を たしかめる。

⑫ 形を 動物に 例(たと)える。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-022

よみがなを かきましょう

① 道の 標(ひょう)しきを 見る。

② 工場の 機械(きかい)を 見る。

③ 図書室で じ典(てん)を 引く。

④ 朝の 出席(しゅっせき)を たしかめる。

⑤ 飛行機(ひこうき)の 絵を かく。

⑥ ならぶ 順(じゅん)を きめる。

かん字を かきましょう

⑦ 手品の ま 法(ほう)を 考える。

⑧ 夕食に 野菜(やさい)を 食べる。

⑨ 走った 時間を 記録(きろく)する。

⑩ ひこう 機(き)の 音が 聞こえる。

⑪ 赤ちゃんの 発達(はったつ)を 家族と 話す。

⑫ 会の 司(し)会を つとめる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-023

よみがなを かきましょう

① 会の 司(し)会を つとめる。

② 花だんに 菜(な)の花が さく。

③ なわとびが 上達(たつ)する。

④ 形を 動物に 例(たと)える。

⑤ 順番(じゅんばん)に 本を 読む。

⑥ 工場の 機械(きかい)を 見る。

かん字を かきましょう

⑦ ひこう 機(き)の 音が 聞こえる。

⑧ 道の 標(ひょう)しきを 見る。

⑨ 朝の 出席(しゅっせき)を たしかめる。

⑩ 飛(ひ)行機(こうき)の 絵を かく。

⑪ この 類(たぐい)の パズルが すきだ。

⑫ 友だちを 信(しん)じる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-024

よみがなを かきましょう

① き械体そうを ならう。（かい）

② せんたく機で タオルを あらう。（き）

③ 手品の ま法を 考える。（ほう）

④ 自分の 声を 録音する。（ろく）

⑤ 朝の 出席を たしかめる。（せき）

⑥ 先生に 手紙を 発信する。（しん）

かん字を かきましょう

⑦ 会の 司会を つとめる。（し）

⑧ ならぶ 順を きめる。（じゅん）

⑨ 建国記ねんの日は 学校が 休みだ。（けん）

⑩ 紙ひこうきが 飛ぶ。（と）

⑪ 花の しゅ類を 調べる。（るい）

⑫ 形を 動物に 例える。（たと）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-025

よみがなを かきましょう

① 先生が 例(れい)を あげる。

② 飛行機(ひこうき)の 絵を かく。

③ 計算の 方法(ほうほう)を 話す。

④ 花だんに 菜(な)の花が さく。

⑤ つみ木で 家を 建(た)てる。

⑥ 会の 司会(しかい)を つとめる。

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 声を 録(ろく)音する。

⑧ なわとびが 上達(じょうたつ)する。

⑨ 自分の 席(せき)に すわる。

⑩ 図書室で じ典(てん)を 引く。

⑪ せんたく機(き)で タオルを あらう。

⑫ き械(かい)体そうを ならう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-026

よみがなを かきましょう

① 形を 動物に 例(たと)える。

② 工場の 機械(きかい)を 見る。

③ この 類(たぐい)の パズルが すきだ。

④ 飛行機(ひこうき)の 絵を かく。

⑤ 手品の 方法(ほうほう)を 考える。

⑥ 自分の 席(せき)に すわる。

かん字を かきましょう

⑦ 夕食に 野菜(さい)を 食べる。

⑧ せんたく 機(き)で タオルを あらう。

⑨ 友だちを 信(しん)じる。

⑩ ならぶ 順(じゅん)を きめる。

⑪ 赤ちゃんの 発達(たつ)を 家族と 話す。

⑫ つみ木で 家を 建(た)てる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-027

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信(しん)じる。

② 自分の 声を 録音(ろくおん)する。

③ 形を 動物に 例(たと)える。

④ 赤ちゃんの 発達(たつ)を 家族と 話す。

⑤ 図書室で じ典(てん)を 引く。

⑥ 自分の 席(せき)に すわる。

かん字を かきましょう

⑦ 飛(ひ)行機(き)の 絵を かく。

⑧ 工場の 機械(きかい)を 見る。

⑨ この 類(たぐい)の パズルが すきだ。

⑩ 建(けん)国記ねんの日は 学校が 休みだ。

⑪ 計算の 方法(ほう)を 話す。

⑫ ならぶ 順(じゅん)を きめる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-028

よみがなを かきましょう

① 入学の 式典（てん）に 出る。

② 手品の ま法（ほう）を 考える。

③ ひこう機（き）の 音が 聞こえる。

④ 道の 標（ひょう）しきを 見る。

⑤ 夕食に 野菜（さい）を 食べる。

⑥ 自分の 席（せき）に すわる。

かん字を かきましょう

⑦ 順（じゅん）番に 本を 読む。

⑧ この 類（たぐい）の パズルが すきだ。

⑨ き 械（かい）体そうを ならう。

⑩ 図書館の 司（し）書さんに 聞く。

⑪ 国記建（けん）ねんの日は 学校が 休みだ。

⑫ 先生が 例（れい）を あげる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-029

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信(しん)じる。

② 順番(じゅんばん)に 本を 読む。

③ 赤ちゃんの 発達(たつ)を 家族と 話す。

④ 計算の 方法(ほう)を 話す。

⑤ つみ木で 家を 建(た)てる。

⑥ 入学の 式典(てん)に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ ひこう 機(き)の 音が 聞こえる。

⑧ 夕食に 野菜(さい)を 食べる。

⑨ 飛(ひ)行機(き)の 絵を かく。

⑩ 走る 目標(ひょう)を きめる。

⑪ 会の 司(し)会を つとめる。

⑫ 朝の 出席(せき)を たしかめる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-030

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信(しん)じる。

② 自分の 声を 録音(ろくおん)する。

③ せんたく機(き)で タオルを あらう。

④ 自分の 席(せき)に すわる。

⑤ 花だんに 菜(な)の花が さく。

⑥ 飛行機(ひこうき)の 絵を かく。

かん字を かきましょう

⑦ 順(じゅん)番に 本を 読む。

⑧ 会の 司(し)会を つとめる。

⑨ 計算の 方法(ほうほう)を 話す。

⑩ 赤ちゃんの 発達(たつ)を 家族と 話す。

⑪ 先生が 例(れい)を あげる。

⑫ 国記ねんの日は 建(けん)国 学校が 休みだ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。