J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自分の 席に すわる。

② 走った 時間を 記録する。

③ ひこう機の 音が 聞こえる。

④ 先生に 手紙を 発信する。

⑤ 図書室で じ典を 引く。

⑥ 飛行機(き)の 絵を かく。

かん字を かきましょう

⑦ ならぶ □□(じゅん)を きめる。

⑧ 先生が □□(れい)を あげる。

⑨ 夕食に 野□□(さい)を 食べる。

⑩ 手品の ま□□(ほう)を 考える。

⑪ 会の □□(し)会を つとめる。

⑫ 走る 目□□(ひょう)を きめる。

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 順番に 本を 読む。

② 夕食に 野菜を 食べる。

③ き械体そうを ならう。

④ せんたく機で タオルを あらう。

⑤ 建国記ねんの日は 学校が 休みだ。

⑥ 計算の 方法を 話す。

かん字を かきましょう

⑦ 会の □(し) 会を つとめる。

⑧ 先生に 手紙を 発□(しん)する。

⑨ 図書室で じ□(てん)を 引く。

⑩ 自分の 声を □(ろく)音する。

⑪ 走る 目□(ひょう)を きめる。

⑫ 紙ひこうきが □(と)ぶ。

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自分の 席に すわる。

② 手品の ま法を 考える。

③ 走った 時間を 記録する。

④ 順番に 本を 読む。

⑤ なわとびが 上達する。

⑥ 工場の 機械（き）を 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 会の □□（し）会を つとめる。

⑧ つみ木で 家を □□（た）てる。

⑨ ひこう □□（き）の 音が 聞こえる。

⑩ 夕食に 野 □□（さい）を 食べる。

⑪ 入学の 式 □□（てん）に 出る。

⑫ 走る 目 □□（ひょう）を きめる。

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学の 式典に 出る。

② 走る 目標を きめる。

③ 飛行機の 絵を かく。

④ せんたく機で タオルを あらう。

⑤ 順番に 本を 読む。

⑥ 手品の ま法を 考える。

かん字を かきましょう

⑦ この □□のパズルが すきだ。（たぐい）

⑧ 夕食に 野□を 食べる。（さい）

⑨ 朝の 出□を たしかめる。（せき）

⑩ 走った 時間を 記□する。（ろく）

⑪ なわとびが 上□する。（たつ）

⑫ 会の □会を つとめる。（し）

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信じる。

② 自分の 席に すわる。

③ 手品の ま法を 考える。

④ この 類の パズルが すきだ。

⑤ 走る 目標を きめる。

⑥ 建国記ねんの日は 学校が 休みだ。

かん字を かきましょう

⑦ □□（じゅん）番に 本を 読む。

⑧ □□（ひ）行機（き）の 絵を かく。

⑨ 形を 動物に □□（たと）える。

⑩ 赤ちゃんの 発□□（たつ）を 家族と 話す。

⑪ 夕食に 野□□（さい）を 食べる。

⑫ 走った 時間を 記□□（ろく）する。

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書室で じ典を 引く。

② 自分の 声を 録音する。

③ 図書館の 司書さんに 聞く。

④ 手品の ま法を 考える。

⑤ 建国記ねんの日は 学校が 休みだ。

⑥ ならぶ 順を きめる。

かん字を かきましょう

⑦ 夕食に 野□を 食べる。（さい）

⑧ 友だちを □じる。（しん）

⑨ 自分の □に すわる。（せき）

⑩ 走る 目□を きめる。（ひょう）

⑪ 紙ひこうきが □ぶ。（と）

⑫ せんたく□で タオルを あらう。（き）

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信じる。

② なわとびが 上達する。

③ 走る 目標を きめる。

④ 走った 時間を 記録する。

⑤ 会の 司会を つとめる。

⑥ 図書室で じ典を 引く。

かん字を かきましょう

⑦ 計算の 方（ほう）を 話す。

⑧ 夕食に 野（さい）を 食べる。

⑨ ひこう（き）の 音が 聞こえる。

⑩ （じゅん）番に 本を 読む。

⑪ 紙ひこうきが （と）ぶ。

⑫ つみ木で 家を （た）てる。

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちを □信じる。

② せんたく□機で タオルを あらう。

③ 先生が □例を あげる。

④ □順番に 本を 読む。

⑤ この □類の パズルが すきだ。

⑥ 入学の □式典に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 声を □音する。（ろく）

⑧ 道の □しきを 見る。（ひょう）

⑨ □行機（ひ）（き）の 絵を かく。

⑩ 計算の □を 話す。（方：ほう）

⑪ □体そう（き）（かい）を ならう。

⑫ 赤ちゃんの □を 家族と 話す。（発：たつ）

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 会の 司会を つとめる。

② 図書室で じ典を 引く。

③ 道の 標しきを 見る。

④ 花の しゅ類を 調べる。

⑤ 工場の 機械を 見る。

⑥ 先生が 例を あげる。

かん字を かきましょう

⑦ せんたく き で タオルを あらう。

⑧ なわとびが 上 たつ する。

⑨ 友だちを しん じる。

⑩ けん 国記ねんの日は 学校が 休みだ。

⑪ 紙ひこうきが と ぶ。

⑫ ならぶ じゅん を きめる。

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ01 こくご 4年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 形を 動物に 例える。

② き械体そうを ならう。

③ 自分の 声を 録音する。

④ ひこう機の 音が 聞こえる。

⑤ ならぶ 順を きめる。

⑥ 図書館の 司書さんに 聞く。

かん字を かきましょう

⑦ 花だんに □(な)の花が さく。

⑧ 先生に 手紙を 発□(しん)する。

⑨ 道の □(ひょう)しきを 見る。

⑩ 図書室で じ□(てん)を 引く。

⑪ 花の しゅ□(るい)を 調べる。

⑫ □(けん)国記ねんの日は 学校が 休みだ。

こたえ　J4-KJ01-091

よみがなを かきましょう

① 自分の 席（せき） に すわる。

② 走った 時間を 記録（ろく） する。

③ ひこう機（き） の 音が 聞こえる。

④ 先生に 手紙を 発信（しん） する。

⑤ 図書室で じ典（てん） を 引く。

⑥ 飛行機（ひこうき） の 絵を かく。

かん字を かきましょう

⑦ ならぶ 順（じゅん） を きめる。

⑧ 先生が 例（れい） を あげる。

⑨ 夕食に 野菜（やさい） を 食べる。

⑩ 手品の ま法（ほう） を 考える。

⑪ 会の 司（し） 会を つとめる。

⑫ 走る 目標（もくひょう） を きめる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-092

よみがなを かきましょう

① 順番(じゅん)に 本を 読む。

② 夕食に 野菜(さい)を 食べる。

③ き械(かい)体そうを ならう。

④ せんたく機(き)で タオルを あらう。

⑤ 建国記ねん(けん)の日は 学校が 休みだ。

⑥ 計算の 方法(ほう)を 話す。

かん字を かきましょう

⑦ 会の 司(し)会を つとめる。

⑧ 先生に 手紙を 発信(しん)する。

⑨ 図書室で じ典(てん)を 引く。

⑩ 自分の 声を 録(ろく)音する。

⑪ 走る 目標(ひょう)を きめる。

⑫ 紙ひこうきが 飛(と)ぶ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-093

よみがなを かきましょう

① 自分の席（せき）にすわる。

② 手品のま法（ほう）を考える。

③ 走った時間を記録（ろく）する。

④ 順番（じゅん）に本を読む。

⑤ なわとびが上達（たつ）する。

⑥ 工場の機械（きかい）を見る。

かん字を かきましょう

⑦ 会の［司］会をつとめる。

⑧ つみ木で家を［建］てる。

⑨ ひこう［機］の音が聞こえる。

⑩ 夕食に野［菜］を食べる。

⑪ 入学の式［典］に出る。

⑫ 走る目［標］をきめる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-094

よみがなを かきましょう

① 入学の 式典（てん）に 出る。

② 走る 目標（ひょう）を きめる。

③ 飛行機（ひこうき）の 絵を かく。

④ せんたく機（き）で タオルを あらう。

⑤ 順番（じゅんばん）に 本を 読む。

⑥ 手品の 作法（さほう）を 考える。

かん字を かきましょう

⑦ この 類（たぐい）の パズルが すきだ。

⑧ 夕食に 野菜（やさい）を 食べる。

⑨ 朝の 出席（しゅっせき）を たしかめる。

⑩ 走った 時間を 記録（きろく）する。

⑪ なわとびが 上達（じょうたつ）する。

⑫ 会の 司会（しかい）を つとめる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-095

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信(しん)じる。

② 自分の 席(せき)に すわる。

③ 手品の ま法(ほう)を 考える。

④ この 類(たぐい)の パズルが すきだ。

⑤ 走る 目標(ひょう)を きめる。

⑥ 建国記念(けんこくきねん)の日は 学校が 休みだ。

かん字を かきましょう

⑦ 順(じゅん)番に 本を 読む。

⑧ 飛(ひ)行機(き)の 絵を かく。

⑨ 形を 動物に 例(たと)える。

⑩ 赤ちゃんの 発達(たつ)を 家族と 話す。

⑪ 夕食に 野菜(さい)を 食べる。

⑫ 走った 時間を 記録(ろく)する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-096

よみがなを かきましょう

① 図書室で じ典(てん)を 引く。

② 自分の 声を 録音(ろく)する。

③ 図書館の 司書(し)さんに 聞く。

④ 手品の ま法(ほう)を 考える。

⑤ 建国記ねん(けん)の日は 学校が 休みだ。

⑥ ならぶ 順(じゅん)を きめる。

かん字を かきましょう

⑦ 夕食に 野菜(さい)を 食べる。

⑧ 友だちを 信(しん)じる。

⑨ 自分の 席(せき)に すわる。

⑩ 走る 目標(ひょう)を きめる。

⑪ 紙ひこうきが 飛(と)ぶ。

⑫ せんたく機(き)で タオルを あらう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-097

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信じる。（しん）

② なわとびが 上達する。（たつ）

③ 走る 目標を きめる。（ひょう）

④ 走った 時間を 記録する。（ろく）

⑤ 会の 司会を つとめる。（し）

⑥ 図書室で じ典を 引く。（てん）

かん字を かきましょう

⑦ 計算の 方法（ほう）を 話す。

⑧ 夕食に 野菜（さい）を 食べる。

⑨ ひこう機（き）の 音が 聞こえる。

⑩ 順（じゅん）番に 本を 読む。

⑪ 紙ひこうきが 飛（と）ぶ。

⑫ つみ木で 家を 建（た）てる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-098

よみがなを かきましょう

① 友だちを 信じる。（しん）

② せんたく機で タオルを あらう。（き）

③ 先生が 例を あげる。（れい）

④ 順番に 本を 読む。（じゅん）

⑤ この 類の パズルが すきだ。（たぐい）

⑥ 入学の 式典に 出る。（てん）

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 声を 録音する。（ろく）

⑧ 道の 標しきを 見る。（ひょう）

⑨ 飛行機の 絵を かく。（ひ・き）

⑩ 計算の 方法を 話す。（ほう）

⑪ き械体そうを ならう。（かい）

⑫ 赤ちゃんの 発達を 家族と 話す。（たつ）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-099

よみがなを かきましょう

① 会の 司(し) 会を つとめる。

② 図書室で じ典(てん)を 引く。

③ 道の 標(ひょう)しきを 見る。

④ 花の しゅ類(るい)を 調べる。

⑤ 工場の 機械(きかい)を 見る。

⑥ 先生が 例(れい)を あげる。

かん字を かきましょう

⑦ せんたく 機(き) で タオルを あらう。

⑧ なわとびが 上達(たつ) する。

⑨ 友だちを 信(しん) じる。

⑩ 建国記ねん(けん)の日は 学校が 休みだ。

⑪ 紙ひこうきが 飛(と) ぶ。

⑫ ならぶ 順(じゅん) を きめる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ01-100

よみがなを かきましょう

① 形を 動物に 例える。（たと）

② き械体そうを ならう。（かい）

③ 自分の 声を 録音する。（ろく）

④ ひこう機の 音が 聞こえる。（き）

⑤ ならぶ 順を きめる。（じゅん）

⑥ 図書館の 司書さんに 聞く。（し）

かん字を かきましょう

⑦ 花だんに 菜の花が さく。（な）

⑧ 先生に 手紙を 発信する。（しん）

⑨ 道の 標しきを 見る。（ひょう）

⑩ 図書室で じ典を 引く。（てん）

⑪ 花の しゅ類を 調べる。（るい）

⑫ 国記ねんの日は 建（けん）学校が 休みだ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ01-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。