J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 遠足の 目的を 考える。

② 遠足に 必要な 物を そろえる。

③ 国語の 辞典を 引く。

④ 大会の 初日に 出場する。

⑤ 工作の 手順を 印さつする。

⑥ つみ木で 家を 建てる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑧ 大きく 長した 木を 見る。

⑨ 野原で 生する 花を 見る。

⑩ 山の 上から 町の 夜 を 見る。

⑪ チームの に なる。

⑫ この のパズルが すきだ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-005

よみがなを かきましょう

① 遠足の 目的（てき）を 考える。

② 遠足に 必要（ひつよう）な 物を そろえる。

③ 国語の 辞典（じてん）を 引く。

④ 大会の 初日（しょ）に 出場する。

⑤ 工作の 手順（じゅん）を 印（いん）さつする。

⑥ つみ木で 家を 建（た）てる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑧ 大きく 成（せい）長した 木を 見る。

⑨ 野原で 群（ぐん）生する 花を 見る。

⑩ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑪ チームの 要（かなめ）に なる。

⑫ この 類（たぐい）の パズルが すきだ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。