J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 地図に 印を つける。

② 古い 城へきを 絵に かく。

③ 家の 犬に 愛じょうを そそぐ。

④ 大きく 成長した 木を 見る。

⑤ チームの 要になる。

⑥ 自分の 声を 録音する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 大会の □□日に 出場する。（しょ）

⑧ □□シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。（さく）

⑨ □□ず 手を あらう。（かなら）

⑩ □□かな 部屋で 本を 読む。（しず）

⑪ 国語の □□典を 引く。（じ・てん）

⑫ □□行機の 絵を かく。（ひ・き）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-008

## よみがなを かきましょう

① 地図に 印(しるし)を つける。

② 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

③ 家の 犬に 愛(あい)じょうを そそぐ。

④ 大きく 成長(せい)した 木を 見る。

⑤ チームの 要(かなめ)に なる。

⑥ 自分の 声を 録音(ろく)する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 大会の 初(しょ)日に 出場する。

⑧ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑨ 必(かなら)ず 手を あらう。

⑩ 静(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑪ 国語の 辞(じ)典(てん)を 引く。

⑫ 飛(ひ)行機(き)の 絵を かく。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。