J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □初めて 竹馬に のる。

② 国語の 辞典(てん)を □引く。

③ □昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

④ 昼の 校庭に 静じゃく□が もどる。

⑤ 山の 上の 城□を 見る。

⑥ ならぶ 順を □きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(あい)用の くつを みがく。

⑧ ボールを □(まと)に 当てる。

⑨ 山の 風□(けい)を かく。

⑩ 話の □(よう)点を まとめる。

⑪ 地図に □(しるし)を つける。

⑫ ひこう□(き)の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-014

よみがなを かきましょう

① 初めて(はじ)　竹馬に　のる。

② 国語の　辞典(じてん)を　引く。

③ 昨(さく)シーズンに　ゆう勝した　チームを　おうえんする。

④ 昼の　校庭に　静(せい)じゃくが　もどる。

⑤ 山の　上の　城(しろ)を　見る。

⑥ ならぶ　順(じゅん)を　きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 愛(あい)用の　くつを　みがく。

⑧ ボールを　的(まと)に　当てる。

⑨ 山の　風景(けい)を　かく。

⑩ 話の　要(よう)点を　まとめる。

⑪ 地図に　印(しるし)を　つける。

⑫ ひこう　機(き)の　音が　聞こえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。