J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 的に 当てる。

② 山の 上から 町の 夜景を 見る。

③ 国語の 辞典を 引く。

④ 工作の 手順を 印さつする。

⑤ 古い 城へきを 絵に かく。

⑥ 計算の 方法を 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□年の 写真を 見る。

⑧ □□ず 手を あらう。

⑨ なりたい 自分に □□る。

⑩ 漢字の □□読みを 調べる。

⑪ □□かな 部屋で 本を 読む。

⑫ 形を 動物に □□える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 話の 要点を まとめる。

② 古い 城へきを 絵に かく。

③ 昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

④ 山の 上から 町の 夜景を 見る。

⑤ 漢字の 訓読みを 調べる。

⑥ ひこう機の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足に □(ひつ)□(よう)な 物を そろえる。

⑧ 大会の □(しょ)日に 出場する。

⑨ 羊の □(む)れを 見る。

⑩ 地図に □(しるし)を つける。

⑪ 昼の 校庭に □(せい)じゃくが もどる。

⑫ 先生に 手紙を 発□(しん)する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 昨年の 写真を 見る。

② 物語から 教訓を 学ぶ。

③ 地図に 印を つける。

④ 野原で 群生する 花を 見る。

⑤ なりたい 自分に 成る。

⑥ 走った 時間を 記録する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 目□(てき)を 考える。

⑧ □(はじ)めて 竹馬に のる。

⑨ チームの □(かなめ)に なる。

⑩ □(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑪ 家の 犬に □(あい)じょうを そそぐ。

⑫ 走る 目□(ひょう)を きめる。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成る。

② 愛用の くつを みがく。

③ 昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

④ 山の 上の 城を 見る。

⑤ チームの 要に なる。

⑥ 友だちを 信じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の □□（しょ）日に 出場する。

⑧ □□（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑨ 工作の 手順（じゅん）を □□（いん）さつする。

⑩ 野原で □□（ぐん）生する 花を 見る。

⑪ 遠足に □□（ひつ）要（よう）な 物を そろえる。

⑫ 自分の 声を □□（ろく）音する。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 地図に 印を つける。

③ 古い 城へきを 絵に かく。

④ 遠足の 目的を 考える。

⑤ 大きく 成長した 木を 見る。

⑥ 走る 目標を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の □(しょ)日に 出場する。

⑧ 先生に お□(じ)ぎを する。

⑨ チームの □(かなめ)に なる。

⑩ 羊の □(む)れを 見る。

⑪ 昼の 校庭に □(せい)じゃくが もどる。

⑫ 形を 動物に □(たと)える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞ぎを する。

② 愛用の □ くつを みがく。

③ 必ず □ 手を あらう。

④ 昼の 校庭に 静じゃくが □ もどる。

⑤ チームの 要に □ なる。

⑥ 赤ちゃんの 発達を □ 家族と 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の 手順(じゅん)を □□(いん)さつする。

⑧ 山の 上から 町の 夜□□(けい)を 見る。

⑨ 山の 上の □□(しろ)を 見る。

⑩ 遠足の 目□□(てき)を 考える。

⑪ □□(さく)年の 写真を 見る。

⑫ □□(けん)国記ねんの日は 学校が 休みだ。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に □成る。

② 話の □要点を まとめる。

③ 野原で □群生する 花を 見る。

④ 国語の □辞典(てん)を 引く。

⑤ □愛用の くつを みがく。

⑥ 図書室で じ□典を 引く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□年(さく)の 写真を 見る。

⑧ 遠足の 目□□的(てき)を 考える。

⑨ 山の 上の□□城(しろ)を 見る。

⑩ 物語から 教□□訓(くん)を 学ぶ。

⑪ 地図に□□印(しるし)を つける。

⑫ ひこう□□機(き)の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □初めて 竹馬に のる。

② 遠足に 必要(ひつよう)な 物を そろえる。

③ □静かな 部屋で 本を 読む。

④ 漢字の 訓読みを □調べる。

⑤ □愛用の くつを みがく。

⑥ □順番に 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □年(さく)の 写真を 見る。

⑧ 山の 風□(けい)を かく。

⑨ 国語の □(じ)典(てん)を 引く。

⑩ 羊の □(む)れを 見る。

⑪ 地図に □(しるし)を つける。

⑫ 自分の 声を □(ろく)音する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② ボールを 的に 当てる。

③ 野原で 群生する 花を 見る。

④ 先生に お辞ぎを する。

⑤ チームの 要に なる。

⑥ ひこう機の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （はじ）めて 竹馬に のる。

⑧ 山の 上から 町の 夜（けい）を 見る。

⑨ （しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑩ 地図に （しるし）を つける。

⑪ （あい）用の くつを みがく。

⑫ 先生に 手紙を 発（しん）する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 大きく 成長した 木を 見る。

③ 工作の 手順を 印さつする。

④ 山の 上から 町の 夜景を 見る。

⑤ 山の 上の 城を 見る。

⑥ 友だちを 信じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で □生する 花を 見る。

⑧ 昼の 校庭に □じゃくが もどる。

⑨ 大会の □日に 出場する。

⑩ □用の くつを みがく。

⑪ 先生に お□ぎを する。

⑫ つみ木で 家を □てる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-021

よみがなを かきましょう

① ボールを 的（まと）に 当てる。

② 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

③ 国語の 辞典（じてん）を 引く。

④ 工作の 手順（じゅん）を 印（いん）さつする。

⑤ 古い 城（じょう）へきを 絵に かく。

⑥ 計算の 方法（ほう）を 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨（さく）年の 写真を 見る。

⑧ 必（かなら）ず 手を あらう。

⑨ なりたい 自分に 成（な）る。

⑩ 漢字の 訓（くん）読みを 調べる。

⑪ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑫ 形を 動物に 例（たと）える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-022

よみがなを かきましょう

① 話の 要点(ようてん)を まとめる。

② 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

③ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

④ 山の 上から 町の 夜景(けいき)を 見る。

⑤ 漢字の 訓読(くんよ)みを 調べる。

⑥ ひこう機(き)の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足に 必要(ひつよう)な 物を そろえる。

⑧ 大会の 初日(しょにち)に 出場する。

⑨ 羊の 群(む)れを 見る。

⑩ 地図に 印(しるし)を つける。

⑪ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑫ 先生に 手紙を 発信(しん)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-023

よみがなを かきましょう

① 昨年の 写真を 見る。（さく）

② 物語から 教訓を 学ぶ。（くん）

③ 地図に 印を つける。（しるし）

④ 野原で 群生する 花を 見る。（ぐん）

⑤ なりたい 自分に 成る。（な）

⑥ 走った 時間を 記録する。（ろく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 目的（てき）を 考える。

⑧ 初（はじ）めて 竹馬に のる。

⑨ チームの 要（かなめ）に なる。

⑩ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑪ 家の 犬に 愛（あい）じょうを そそぐ。

⑫ 走る 目標（ひょう）を きめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-024

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成（な）る。

② 愛用（あいよう）の くつを みがく。

③ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

④ 山の 上の 城（しろ）を 見る。

⑤ チームの 要（かなめ）に なる。

⑥ 友だちを 信（しん）じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の 初（しょ）日に 出場する。

⑧ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑨ 工作の 手順（じゅん）を 印（いん）さつする。

⑩ 野原で 群（ぐん）生する 花を 見る。

⑪ 遠足に 必（ひつ）要（よう）な 物を そろえる。

⑫ 自分の 声を 録（ろく）音する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-025

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 地図に 印（しるし）を つける。

③ 古い 城（じょう）へきを 絵に かく。

④ 遠足の 目的（てき）を 考える。

⑤ 大きく 成長（せい）した 木を 見る。

⑥ 走る 目標（ひょう）を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の 初（しょ）日に 出場する。

⑧ 先生に お 辞（じ）ぎを する。

⑨ チームの 要（かなめ）に なる。

⑩ 羊の 群（む）れを 見る。

⑪ 昼の 校庭に 静（せい）じゃくが もどる。

⑫ 形を 動物に 例（たと）える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-026

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞(じ)ぎを する。

② 愛用(あいよう)の くつを みがく。

③ 必(かなら)ず 手を あらう。

④ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑤ チームの 要(かなめ)に なる。

⑥ 赤ちゃんの 発達(たつ)を 家族と 話す。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

⑧ 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

⑨ 山の 上の 城(しろ)を 見る。

⑩ 遠足の 目的(てき)を 考える。

⑪ 昨(さく)年の 写真を 見る。

⑫ 国記ねんの日は 建(けん)国記ねんの日は 学校が 休みだ。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-027

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成る。（な）

② 話の 要点を まとめる。（よう）

③ 野原で 群生する 花を 見る。（ぐん）

④ 国語の 辞典を 引く。（じてん）

⑤ 愛用の くつを みがく。（あい）

⑥ 図書室で じ典を 引く。（てん）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨（さく）年の 写真を 見る。

⑧ 遠足の 目的（てき）を 考える。

⑨ 山の 上の 城（しろ）を 見る。

⑩ 物語から 教訓（くん）を 学ぶ。

⑪ 地図に 印（しるし）を つける。

⑫ ひこう 機（き）の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-028

よみがなを かきましょう

① 初めて（はじ）竹馬に のる。

② 遠足に 必要（ひつよう）な 物を そろえる。

③ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

④ 漢字の 訓読（くんよ）みを 調べる。

⑤ 愛用（あいよう）の くつを みがく。

⑥ 順番（じゅんばん）に 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨（さく）年の 写真を 見る。

⑧ 山の 風景（ふうけい）を かく。

⑨ 国語の 辞典（じてん）を 引く。

⑩ 羊の 群（む）れを 見る。

⑪ 地図に 印（しるし）を つける。

⑫ 自分の 声を 録音（ろくおん）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-029

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② ボールを 的（まと）に 当てる。

③ 野原で 群生（ぐんせい）する 花を 見る。

④ 先生に お辞儀（じぎ）を する。

⑤ チームの 要（かなめ）に なる。

⑥ ひこう機の 音（き）が 聞こえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 初（はじ）めて 竹馬に のる。

⑧ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑨ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑩ 地図に 印（しるし）を つける。

⑪ 愛（あい）用の くつを みがく。

⑫ 先生に 手紙を 発信（しん）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-030

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら） 手を あらう。

② 大きく 成長（せい）した 木を 見る。

③ 工作の 手順（じゅん）を 印（いん）さつする。

④ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑤ 山の 上の 城（しろ）を 見る。

⑥ 友だちを 信（しん）じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で 群（ぐん）生する 花を 見る。

⑧ 昼の 校庭に 静（せい）じゃくが もどる。

⑨ 大会の 初（しょ）日に 出場する。

⑩ 愛（あい）用の くつを みがく。

⑪ 先生に お 辞（じ）ぎを する。

⑫ つみ木で 家を 建（た）てる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。