J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 昨年の 写真を 見る。

② 山の 上の 城を 見る。

③ 必ず 手を あらう。

④ 静かな 部屋で 本を 読む。

⑤ チームの 要に なる。

⑥ き械体そうを ならう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で □(ぐん)生する 花を 見る。

⑧ なりたい 自分に □(な)る。

⑨ ボールを □(まと)に 当てる。

⑩ □(はじ)めて 竹馬に のる。

⑪ 家の 犬に □(あい)じょうを そそぐ。

⑫ 夕食に 野□(さい)を 食べる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊の群れを見る。

② ボールを的に当てる。

③ 大会の初日に出場する。

④ 山の上から町の夜景を見る。

⑤ 愛用のくつをみがく。

⑥ 自分の席にすわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 漢字の（くん）読みを調べる。

⑧ チームの（かなめ）になる。

⑨ 先生にお（じ）ぎをする。

⑩ （しず）かな部屋で本を読む。

⑪ 遠足に（ひつ）要（よう）な物をそろえる。

⑫ 会の（し）会をつとめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② ボールを 的に 当てる。

③ なりたい 自分に 成る。

④ 昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑤ 漢字の 訓読みを 調べる。

⑥ この 類の パズルが すきだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に お□ぎを する。（じ）

⑧ 話の □点を まとめる。（よう）

⑨ 家の 犬に □じょうを そそぐ。（あい）

⑩ □かな 部屋で 本を 読む。（しず）

⑪ 地図に □を つける。（しるし）

⑫ 入学の 式□に 出る。（てん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊の 群(□)れを 見る。

② 家の 犬に 愛(□)じょうを そそぐ。

③ 地図に 印(□)を つける。

④ □昨年の 写真を 見る。

⑤ 大きく 成長した □木を 見る。

⑥ □飛行機(き)の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(はじ)めて 竹馬に のる。

⑧ 遠足に □(ひつ)要(よう)な 物を そろえる。

⑨ ボールを □(まと)に 当てる。

⑩ 古い □(じょう)へきを 絵に かく。

⑪ 山の 上から 町の 夜□(けい)を 見る。

⑫ なわとびが 上□(たつ)する。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊の群れを 見る。

② 遠足の目的を 考える。

③ 工作の手順を 印さつする。

④ 家の 犬に 愛じょうを そそぐ。

⑤ 大会の 初日に 出場する。

⑥ 友だちを 信じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足に □□ を 物を そろえる。（ひつ・よう）

⑧ 国語の □□ を 引く。（じ・てん）

⑨ 山の 風 □□ を かく。（けい）

⑩ 漢字の □□ 読みを 調べる。（くん）

⑪ □□ ズンに ゆう勝した チームを おうえんする。（さく）

⑫ 入学の 式 □□ に 出る。（てん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊の 群れを 見る。

② 遠足の 目的を 考える。

③ 工作の 手順を 印さつする。

④ 先生に お辞ぎを する。

⑤ 昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑥ 自分の 席に すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□用の くつを みがく。（あい）

⑧ □□めて 竹馬に のる。（はじ）

⑨ 山の 上から 町の 夜□を 見る。（けい）

⑩ なりたい 自分に □る。（な）

⑪ 漢字の □読みを 調べる。（くん）

⑫ □行機の 絵を かく。（ひ・き）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 物語から 教訓を 学ぶ。

③ 地図に 印を つける。

④ 大きく 成長した 木を 見る。

⑤ 野原で 群生する 花を 見る。

⑥ 工場の 機械(きかい)を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(はじ)めて 竹馬に のる。

⑧ 先生に お□(じ)ぎを する。

⑨ 山の 上から 町の 夜□(けい)を 見る。

⑩ □□(さく)年の 写真を 見る。

⑪ □□(あい)用の くつを みがく。

⑫ ならぶ □□(じゅん)を きめる。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 愛用の くつを みがく。

② □シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

③ 国語の 辞典を 引く。

④ 古い 城へきを 絵に かく。

⑤ □静かな 部屋で 本を 読む。

⑥ 図書室で じ典を □く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 目□を 考える。

⑧ 工作の 手順を □さつする。

⑨ 山の 風□を かく。

⑩ 野原で □生する 花を 見る。

⑪ 大会の □日に 出場する。

⑫ 手品の ま□を 考える。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 話の 要点を まとめる。

③ 古い 城へきを 絵に かく。

④ 遠足に 必要な 物を そろえる。

⑤ 物語から 教訓を 学ぶ。

⑥ せんたく機で タオルを あらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の □日に 出場する。

⑧ 先生に お□ぎを する。

⑨ 羊の □れを 見る。

⑩ □ズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑪ 家の 犬に □じょうを そそぐ。

⑫ 走る 目□を きめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成る。（　）

② 国語の 辞典（てん）を 引く。

③ 山の 上から 町の 夜景を（　）る。

④（　）めて 竹馬に のる。

⑤（　）用の くつを みがく。

⑥ 先生が 例を（　）げる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを（まと）に 当てる。

⑧ 古い（じょう）へきを 絵に かく。

⑨ チームの（かなめ）に なる。

⑩ 地図に（しるし）を つける。

⑪ 昼の 校庭に（せい）じゃくが もどる。

⑫ 図書室で じ（てん）を 引く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-031

よみがなを かきましょう

① 昨年(さく)の 写真を 見る。

② 山の 上の 城(しろ)を 見る。

③ 必(かなら)ず 手を あらう。

④ 静(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑤ チームの 要(かなめ)に なる。

⑥ き械(かい)体そうを ならう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で 群(ぐん)生する 花を 見る。

⑧ なりたい 自分に 成(な)る。

⑨ ボールを 的(まと)に 当てる。

⑩ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑪ 家の 犬に 愛(あい)じょうを そそぐ。

⑫ 夕食に 野菜(さい)を 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-032

よみがなを かきましょう

① 羊の群(む)れを 見る。

② ボールを的(まと)に 当てる。

③ 大会の初日(しょ)に 出場する。

④ 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

⑤ 愛用(あい)の くつを みがく。

⑥ 自分の 席(せき)に すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 漢字の訓(くん)読みを 調べる。

⑧ チームの要(かなめ)に なる。

⑨ 先生に お辞(じ)ぎを する。

⑩ 静(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑪ 遠足に 必要(ひつよう)な 物を そろえる。

⑫ 会の 司(し)会を つとめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-033

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② ボールを 的（まと）に 当てる。

③ なりたい 自分に 成（な）る。

④ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑤ 漢字の 訓読（くんよ）みを 調べる。

⑥ この 類（たぐい）の パズルが すきだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に お 辞（じ）ぎを する。

⑧ 話の 要（よう）点を まとめる。

⑨ 家の 犬に 愛（あい）じょうを そそぐ。

⑩ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑪ 地図に 印（しるし）を つける。

⑫ 入学の 式典（てん）に 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-034

よみがなを かきましょう

① 羊の 群(む)れを 見る。

② 家の 犬に 愛(あい)じょうを そそぐ。

③ 地図に 印(しるし)を つける。

④ 昨年(さく)の 写真を 見る。

⑤ 大きく 成長(せい)した 木を 見る。

⑥ 飛行機(ひき)の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑧ 遠足に 必要(ひつよう)な 物を そろえる。

⑨ ボールを 的(まと)に 当てる。

⑩ 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

⑪ 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

⑫ なわとびが 上達(たつ)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-035

よみがなを かきましょう

① 羊の 群(む)れを 見る。

② 遠足の 目的(てき)を 考える。

③ 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

④ 家の 犬に 愛(あい)じょうを そそぐ。

⑤ 大会の 初日(しょ)に 出場する。

⑥ 友だちを 信(しん)じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足に 必(ひつ)要(よう)な 物を そろえる。

⑧ 国語の 辞(じ)典(てん)を 引く。

⑨ 山の 風景(けい)を かく。

⑩ 漢字の 訓(くん)読みを 調べる。

⑪ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑫ 入学の 式典(てん)に 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-036

よみがなを かきましょう

① 羊の 群(む)れを 見る。

② 遠足の 目的(てき)を 考える。

③ 工作の 手順(じゅん)を 印刷(いんさつ)する。

④ 先生に お辞儀(じ)を する。

⑤ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑥ 自分の 席(せき)に すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 愛(あい)用の くつを みがく。

⑧ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑨ 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

⑩ なりたい 自分に 成(な)る。

⑪ 漢字の 訓(くん)読みを 調べる。

⑫ 飛(ひ)行機(き)の 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-037

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 物語から 教訓（くん）を 学ぶ。

③ 地図に 印（しるし）を つける。

④ 大きく 成長（せい）した 木を 見る。

⑤ 野原で 群生（ぐん）する 花を 見る。

⑥ 工場の 機械（きかい）を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 初（はじ）めて 竹馬に のる。

⑧ 先生に お 辞（じ）ぎを する。

⑨ 山の 上から 町の 夜 景（けい）を 見る。

⑩ 昨（さく）年の 写真を 見る。

⑪ 愛（あい）用の くつを みがく。

⑫ ならぶ 順（じゅん）を きめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-038

よみがなを かきましょう

① 愛用(あい)の くつを みがく。

② 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

③ 国語の 辞典(じてん)を 引く。

④ 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

⑤ 静(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑥ 図書室で じ典(てん)を 引く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 目的(てき)を 考える。

⑧ 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

⑨ 山の 風景(けい)を かく。

⑩ 野原で 群(ぐん)生する 花を 見る。

⑪ 大会の 初(しょ)日に 出場する。

⑫ 手品の ま法(ほう)を 考える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-039

よみがなを かきましょう

① 山の 風景(けい)を かく。

② 話の 要点(よう)を まとめる。

③ 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

④ 遠足に 必要(ひつよう)な 物を そろえる。

⑤ 物語から 教訓(くん)を 学ぶ。

⑥ せんたく機(き)で タオルを あらう。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 大会の 初(しょ)日に 出場する。

⑧ 先生に お辞(じ)ぎを する。

⑨ 羊の 群(む)れを 見る。

⑩ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑪ 家の 犬に 愛(あい)じょうを そそぐ。

⑫ 走る 目標(ひょう)を きめる。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-040

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成(な)る。

② 国語の 辞典(じてん)を 引く。

③ 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

④ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑤ 愛用(あい)の くつを みがく。

⑥ 先生が 例(れい)を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 的(まと)に 当てる。

⑧ 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

⑨ チームの 要(かなめ)に なる。

⑩ 地図に 印(しるし)を つける。

⑪ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑫ 図書室で じ典(てん)を 引く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。