J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 工作の 手順を 印さつする。

③ 初めて 竹馬に のる。

④ 山の 上の 城を 見る。

⑤ 昨年の 写真を 見る。

⑥ つみ木で 家を 建てる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昼の 校庭に じゃくが もどる。

⑧ 大きく 長した 木を 見る。

⑨ ず 手を あらう。

⑩ 先生に お ぎを する。

⑪ 野原で 生する 花を 見る。

⑫ ひこう の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞ぎを する。

② 物語から 教訓を 学ぶ。

③ 大きく 成長した 木を 見る。

④ 静かな 部屋で 本を 読む。

⑤ 昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑥ 図書館の 司書さんに 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の □(しょ)日に 出場する。

⑧ 地図に □(しるし)を つける。

⑨ 羊の □(む)れを 見る。

⑩ チームの □(かなめ)に なる。

⑪ □(あい)用の くつを みがく。

⑫ 道の □(ひょう)しきを 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 山の 上の 城を 見る。

③ 地図に 印を つける。

④ 国語の 辞典を 引く。

⑤ 物語から 教訓を 学ぶ。

⑥ 飛行機の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ チームの □ になる。（かなめ）

⑧ 羊の □ れを 見る。（む）

⑨ □ 用の くつを みがく。（あい）

⑩ 大きく □ 長した 木を 見る。（せい）

⑪ 大会の □ 日に 出場する。（しょ）

⑫ 花だんに □ の花が さく。（な）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成る。

② 国語の 辞典を 引く。

③ 漢字の 訓読みを 調べる。

④ ボールを 的に 当てる。

⑤ 初めて 竹馬に のる。

⑥ 走る 目標を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□用の くつを みがく。

⑧ 工作の 手順を □□さつする。

⑨ 話の □□点を まとめる。

⑩ □□ず 手を あらう。

⑪ 昼の 校庭に □□じゃくが もどる。

⑫ 手品の □□を 考える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞□を する。

② □昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

③ 山の 上の 城□を 見る。

④ ボールを 的□に 当てる。

⑤ 物語から 教訓□を 学ぶ。

⑥ □建国記ねんの日は 学校が 休みだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の 風□を かく。（けい）

⑧ 大きく □長した 木を 見る。（せい）

⑨ 羊の □れを 見る。（む）

⑩ □めて 竹馬に のる。（はじ）

⑪ □かな 部屋で 本を 読む。（しず）

⑫ き□体そうを ならう。（かい）

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 野原で 群生する 花を 見る。

③ ボールを 的に 当てる。

④ 家の 犬に 愛じょうを そそぐ。

⑤ 初めて 竹馬に のる。

⑥ 花だんに 菜の花が さく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 国語の □(じ)典(てん)を 引く。

⑧ 大きく □(せい)長した 木を 見る。

⑨ 遠足に □(ひつ)要(よう)な 物を そろえる。

⑩ 物語から 教□(くん)を 学ぶ。

⑪ 地図に □(しるし)を つける。

⑫ 自分の 声を □(ろく)音する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に □成る。

② □昨年の 写真を 見る。

③ 大会の □初日に 出場する。

④ 古い 城□へきを 絵に かく。

⑤ 遠足の 目□的を 考える。

⑥ 先生が 例□を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の 手順(じゅん)を □□(いん)さつする。

⑧ 山の 上から 町の 夜□□(けい)を 見る。

⑨ 国語の □□(じ)典(てん)を 引く。

⑩ 野原で □□(ぐん)生する 花を 見る。

⑪ 家の 犬に □□(あい)じょうを そそぐ。

⑫ □□(じゅん)番に 本を 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 遠足の 目的を 考える。

③ 山の 上から 町の 夜景を 見る。

④ 愛用の くつを みがく。

⑤ 古い 城へきを 絵に かく。

⑥ 先生が 例を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で □(ぐん)生する 花を 見る。

⑧ 大きく □(せい)長した 木を 見る。

⑨ 地図に □(しるし)を つける。

⑩ 物語から 教□(くん)を 学ぶ。

⑪ □(はじ)めて 竹馬に のる。

⑫ 工場の 機□(かい)を 見る。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 愛用の くつを みがく。

③ 地図に 印を つける。

④ 遠足に 必要な 物を そろえる。

⑤ 大会の 初日に 出場する。

⑥ 走った 時間を 記録する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。（さく）

⑧ 話の（よう）点を まとめる。

⑨ 漢字の（くん）読みを 調べる。

⑩ 羊の（む）れを 見る。

⑪ 大きく（せい）長した 木を 見る。

⑫ つみ木で 家を（た）てる。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 上の □を 見る。

② 野原で □生する 花を 見る。

③ 物語から 教□を 学ぶ。

④ チームの □に なる。

⑤ 大会の □日に 出場する。

⑥ 工場の 機□を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □用の くつを みがく。（あい）

⑧ 山の 上から 町の 夜□を 見る。（けい）

⑨ □年の 写真を 見る。（さく）

⑩ 国語の □典を 引く。（じ・てん）

⑪ 工作の 手順を □さつする。（じゅん・いん）

⑫ 先生が □を あげる。（れい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-041

よみがなを かきましょう

① 山の 風景(けい)を かく。

② 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

③ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

④ 山の 上の 城(しろ)を 見る。

⑤ 昨年(さく)の 写真を 見る。

⑥ つみ木で 家を 建(た)てる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑧ 大きく 成(せい)長した 木を 見る。

⑨ 必(かなら)ず 手を あらう。

⑩ 先生に お 辞(じ)ぎを する。

⑪ 野原で 群(ぐん)生する 花を 見る。

⑫ ひこう 機(き)の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-042

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞(じ)ぎを する。

② 物語から 教訓(くん)を 学ぶ。

③ 大きく 成長(せい)した 木を 見る。

④ 静(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑤ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑥ 図書館の 司(し)書さんに 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の 初(しょ)日に 出場する。

⑧ 地図に 印(しるし)を つける。

⑨ 羊の 群(む)れを 見る。

⑩ チームの 要(かなめ)に なる。

⑪ 愛(あい)用の くつを みがく。

⑫ 道の 標(ひょう)しきを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-043

よみがなを かきましょう

① 山の 風景(けい)を かく。

② 山の 上の 城(しろ)を 見る。

③ 地図に 印(しるし)を つける。

④ 国語の 辞典(じてん)を 引く。

⑤ 物語から 教訓(くん)を 学ぶ。

⑥ 飛行機(ひこうき)の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ チームの 要(かなめ)に なる。

⑧ 羊の 群(むれ)を 見る。

⑨ 愛(あい)用の くつを みがく。

⑩ 大きく 成(せい)長した 木を 見る。

⑪ 大会の 初(しょ)日に 出場する。

⑫ 花だんに 菜(な)の花が さく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-044

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成(な)る。

② 国語の 辞典(じてん)を 引く。

③ 漢字の 訓読(くんよ)みを 調べる。

④ ボールを 的(まと)に 当てる。

⑤ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑥ 走る 目標(ひょう)を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 愛(あい)用の くつを みがく。

⑧ 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

⑨ 話の 要(よう)点を まとめる。

⑩ 必(かなら)ず 手を あらう。

⑪ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑫ 手品の ま 法(ほう)を 考える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-045

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞(じ)ぎを する。

② 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

③ 山の 上の 城(しろ)を 見る。

④ ボールを 的(まと)に 当てる。

⑤ 物語から 教訓(くん)を 学ぶ。

⑥ 建国記念(けん)の日は 学校が 休みだ。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 山の 風景(けい)を かく。

⑧ 大きく 成(せい)長した 木を 見る。

⑨ 羊の 群(む)れを 見る。

⑩ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑪ 静(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑫ き械(かい)体そうを ならう。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-046

よみがなを かきましょう

① 山の 風景(けい)を かく。

② 野原で 群生(ぐん)する 花を 見る。

③ ボールを 的(まと)に 当てる。

④ 家の 犬に 愛情(あい)を そそぐ。

⑤ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑥ 花だんに 菜(な)の花が さく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 国語の 辞典(じてん)を 引く。

⑧ 大きく 成長(せいちょう)した 木を 見る。

⑨ 遠足に 必要(ひつよう)な 物を そろえる。

⑩ 物語から 教訓(くんを)を 学ぶ。

⑪ 地図に 印(しるし)を つける。

⑫ 自分の 声を 録音(ろくおん)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-047

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成(な)る。

② 昨年(さく)の 写真を 見る。

③ 大会の 初日(しょ)に 出場する。

④ 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

⑤ 遠足の 目的(てき)を 考える。

⑥ 先生が 例(れい)を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

⑧ 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

⑨ 国語の 辞(じ)典(てん)を 引く。

⑩ 野原で 群(ぐん)生する 花を 見る。

⑪ 家の 犬に 愛(あい)じょうを そそぐ。

⑫ 順(じゅん)番に 本を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-048

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 遠足の 目的（てき）を 考える。

③ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

④ 愛用（あい）の くつを みがく。

⑤ 古い 城（じょう）へきを 絵に かく。

⑥ 先生が 例（れい）を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で 群（ぐん）生する 花を 見る。

⑧ 大きく 成（せい）長した 木を 見る。

⑨ 地図に 印（しるし）を つける。

⑩ 物語から 教訓（くん）を 学ぶ。

⑪ 初（はじ）めて 竹馬に のる。

⑫ 工場の 機械（きかい）を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-049

よみがなを かきましょう

① 山の 風景（けい）を かく。

② 愛用（あいよう）の くつを みがく。

③ 地図に 印（しるし）を つける。

④ 遠足に 必要（ひつよう）な 物を そろえる。

⑤ 大会の 初日（しょ）に 出場する。

⑥ 走った 時間を 記録（ろく）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑧ 話の 要（よう）点を まとめる。

⑨ 漢字の 訓（くん）読みを 調べる。

⑩ 羊の 群（む）れを 見る。

⑪ 大きく 成（せい）長した 木を 見る。

⑫ つみ木で 家を 建（た）てる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-050

よみがなを かきましょう

① 山の 上の 城(しろ)を 見る。

② 野原で 群生(ぐんせい)する 花を 見る。

③ 物語から 教訓(きょうくん)を 学ぶ。

④ チームの 要(かなめ)に なる。

⑤ 大会の 初日(しょにち)に 出場する。

⑥ 工場の 機械(きかい)を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 愛(あい)用の くつを みがく。

⑧ 山の 上から 町の 夜景(けいき)を 見る。

⑨ 昨(さく)年の 写真を 見る。

⑩ 国語の 辞(じ)典(てん)を 引く。

⑪ 工作の 手順(じゅんじょ)を 印(いん)さつする。

⑫ 先生が 例(れい)を あげる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。