J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞ぎを する。

② 漢字の 訓読みを 調べる。

③ 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

④ 必ず 手を あらう。

⑤ 話の 要点を まとめる。

⑥ 花の しゅ類を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で □(ぐん)生する 花を 見る。

⑧ 山の 上の □(しろ)を 見る。

⑨ 家の 犬に □(あい)じょうを そそぐ。

⑩ なりたい 自分に □(な)る。

⑪ □(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑫ 自分の □(せき)に すわる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② チームの 要に なる。

③ 国語の 辞典を 引く。

④ ボールを 的に 当てる。

⑤ 大会の 初日に 出場する。

⑥ 建国記ねんの日は 学校が 休みだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図に しるし を つける。

⑧ 山の 上から 町の 夜 けい を 見る。

⑨ しず かな 部屋で 本を 読む。

⑩ 漢字の くん 読みを 調べる。

⑪ 野原で ぐん 生する 花を 見る。

⑫ 工場の 機 き 械 かい を 見る。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞(□)ぎを する。

② 工作の 手順(じゅん)を 印(□)さつする。

③ チームの 要(□)に なる。

④ 遠足の 目的(□)を 考える。

⑤ なりたい 自分に 成(□)る。

⑥ 自分の 席(□)に すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(かなら)ず 手を あらう。

⑧ 昼の 校庭に □□(せい)じゃくが もどる。

⑨ 山の 上から 町の 夜□□(けい)を 見る。

⑩ 物語から 教□□(くん)を 学ぶ。

⑪ 野原で □□(ぐん)生する 花を 見る。

⑫ 走った 時間を 記□□(ろく)する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 山の 上から 町の 夜景を 見る。

③ 国語の 辞典を 引く。

④ 昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑤ 工作の 手順を 印さつする。

⑥ 先生に 手紙を 発信する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 目的を 考える。

⑧ 物語から 教訓を 学ぶ。

⑨ 家の 犬に 愛じょうを そそぐ。

⑩ 古い 城へきを 絵に かく。

⑪ チームの 要かなめに なる。

⑫ 走る 目標をきめる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞儀を する。

② 山の 上から 町の 夜景を 見る。

③ 静かな 部屋で 本を 読む。

④ 必ず 手を あらう。

⑤ 話の 要点を まとめる。

⑥ 手品の ま法を 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家の 犬に □(あい)じょうを そそぐ。

⑧ 漢字の □(くん)読みを 調べる。

⑨ ボールを □(まと)に 当てる。

⑩ □(はじ)めて 竹馬に のる。

⑪ 大きく □(せい)長した 木を 見る。

⑫ 夕食に 野□(さい)を 食べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 野原で 群生する 花を 見る。

③ 大会の 初日に 出場する。

④ 先生に お辞ぎを する。

⑤ 話の 要点を まとめる。

⑥ 建国記ねんの日は 学校が 休みだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の 上から 町の 夜□(けい)を 見る。

⑧ 地図に □(しるし)を つける。

⑨ □(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑩ 遠足の 目□(てき)を 考える。

⑪ 大きく □(せい)長した 木を 見る。

⑫ 会の □(し)会を つとめる。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 初めて 竹馬に のる。

② 家の 犬に 愛じょうを そそぐ。

③ 先生に お辞ぎを する。

④ 山の 上から 町の 夜景を 見る。

⑤ 漢字の 訓読みを 調べる。

⑥ 入学の 式典に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。（さく）

⑧ なりたい 自分に ［　］る。（な）

⑨ 遠足に ［　］要な 物を そろえる。（ひつ・よう）

⑩ 羊の ［　］れを 見る。（む）

⑪ チームの ［　］に なる。（かなめ）

⑫ 友だちを ［　］じる。（しん）

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □初めて 竹馬に のる。

② 国語の 辞□(てん)を 引く。

③ 遠足の 目的を □考える。

④ 山の 上の 城を □見る。

⑤ 地図に 印を □つける。

⑥ 花だんに 菜の花が □さく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑧ 物語から 教□(くん)を 学ぶ。

⑨ □(かなら)ず 手を あらう。

⑩ 羊の □(む)れを 見る。

⑪ 話の □(よう)点を まとめる。

⑫ 入学の 式□(てん)に 出る。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 初めて 竹馬に のる。

② 必ず 手を あらう。

③ 山の 上の 城を 見る。

④ 野原で 群生する 花を 見る。

⑤ 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

⑥ 形を 動物に 例える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家の 犬に □□（あい）じょうを そそぐ。

⑧ 山の 上から 町の 夜□□（けい）を 見る。

⑨ 国語の □□（じてん）を 引く。

⑩ なりたい 自分に □□（な）る。

⑪ 工作の 手順（じゅん）を □□（いん）さつする。

⑫ 朝の 出□□（せき）を たしかめる。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 地図に 印を つける。

③ 大きく 成長した 木を 見る。

④ 国語の 辞典を 引く。

⑤ 漢字の 訓読みを 調べる。

⑥ 図書室で じ典を 引く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑧ かな 部屋で 本を 読む。

⑨ 遠足の 目的を 考える。

⑩ 山の 風景を かく。

⑪ 用の くつを みがく。

⑫ 花の しゅ類を 調べる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

こたえ　J4-KJ02-051

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞(じ)ぎを する。

② 漢字の 訓読(くんよ)みを 調べる。

③ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

④ 必(かなら)ず 手を あらう。

⑤ 話の 要点(ようてん)を まとめる。

⑥ 花の しゅ類(るい)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で 群(ぐん)生する 花を 見る。

⑧ 山の 上の 城(しろ)を 見る。

⑨ 家の 犬に 愛(あい)じょうを そそぐ。

⑩ なりたい 自分に 成(な)る。

⑪ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑫ 自分の 席(せき)に すわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-052

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② チームの 要（かなめ）に なる。

③ 国語の 辞典（じてん）を 引く。

④ ボールを 的（まと）に 当てる。

⑤ 大会の 初日（しょ）に 出場する。

⑥ 建国記念（けん）の日は 学校が 休みだ。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 地図に 印（しるし）を つける。

⑧ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑨ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑩ 漢字の 訓読（くん）みを 調べる。

⑪ 野原で 群生（ぐん）する 花を 見る。

⑫ 工場の 機械（きかい）を 見る。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-053

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞(じ)ぎを する。

② 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

③ チームの 要(かなめ)に なる。

④ 遠足の 目的(てき)を 考える。

⑤ なりたい 自分に 成(な)る。

⑥ 自分の 席(せき)に すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 必(かなら)ず 手を あらう。

⑧ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑨ 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

⑩ 物語から 教訓(くん)を 学ぶ。

⑪ 野原で 群(ぐん)生する 花を 見る。

⑫ 走った 時間を 記録(ろく)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-054

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

③ 国語の 辞典（じてん）を 引く。

④ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑤ 工作の 手順（じゅん）を 印（いん）さつする。

⑥ 先生に 手紙を 発信（しん）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 目的（てき）を 考える。

⑧ 物語から 教訓（くん）を 学ぶ。

⑨ 家の 犬に 愛（あい）じょうを そそぐ。

⑩ 古い 城（じょう）へきを 絵に かく。

⑪ チームの 要（かなめ）に なる。

⑫ 走る 目標（ひょう）を きめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-055

よみがなを かきましょう

① 先生に お辞(じ)ぎを する。

② 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

③ 静(しず)かな 部屋で 本を 読む。

④ 必(かなら)ず 手を あらう。

⑤ 話の 要点(よう)を まとめる。

⑥ 手品の ま法(ほう)を 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家の 犬に 愛(あい)じょうを そそぐ。

⑧ 漢字の 訓(くん)読みを 調べる。

⑨ ボールを 的(まと)に 当てる。

⑩ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑪ 大きく 成(せい)長した 木を 見る。

⑫ 夕食に 野菜(さい)を 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-056

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 野原で 群生（ぐんせい）する 花を 見る。

③ 大会の 初日（しょにち）に 出場する。

④ 先生に お辞儀（じぎ）を する。

⑤ 話の 要点（ようてん）を まとめる。

⑥ 建国記念（けんこくきねん）の日は 学校が 休みだ。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑧ 地図に 印（しるし）を つける。

⑨ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑩ 遠足の 目的（てき）を 考える。

⑪ 大きく 成（せい）長した 木を 見る。

⑫ 会の 司（し）会を つとめる。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-057

よみがなを かきましょう

① 初めて（はじ）竹馬に のる。

② 家の 犬に 愛じょう（あい）を そそぐ。

③ 先生に お辞ぎ（じ）を する。

④ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑤ 漢字の 訓読み（くん）を 調べる。

⑥ 入学の 式典（てん）に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑧ なりたい 自分に 成（な）る。

⑨ 遠足に 必（ひつ）要（よう）な 物を そろえる。

⑩ 羊の 群（む）れを 見る。

⑪ チームの 要（かなめ）に なる。

⑫ 友だちを 信（しん）じる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-058

よみがなを かきましょう

① 初めて(はじ)　竹馬に　のる。

② 国語の　辞典(じてん)を　引く。

③ 遠足の　目的(てき)を　考える。

④ 山の　上の　城(しろ)を　見る。

⑤ 地図に　印(しるし)を　つける。

⑥ 花だんに　菜(な)の花が　さく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨(さく)シーズンに　ゆう勝した　チームを　おうえんする。

⑧ 物語から　教訓(くん)を　学ぶ。

⑨ 必(かなら)ず　手を　あらう。

⑩ 羊の　群(む)れを　見る。

⑪ 話の　要(よう)点を　まとめる。

⑫ 入学の　式典(てん)に　出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-059

よみがなを かきましょう

① 初めて（はじ）竹馬に のる。

② 必ず（かなら）手を あらう。

③ 山の 上の 城（しろ）を 見る。

④ 野原で 群生（ぐん）する 花を 見る。

⑤ 昼の 校庭に 静じゃく（せい）が もどる。

⑥ 形を 動物に 例える（たと）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家の 犬に 愛（あい）じょうを そそぐ。

⑧ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑨ 国語の 辞（じ）典（てん）を 引く。

⑩ なりたい 自分に 成（な）る。

⑪ 工作の 手順（じゅん）を 印（いん）さつする。

⑫ 朝の 出席（せき）を たしかめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-060

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 地図に 印（しるし）を つける。

③ 大きく 成長（せい）した 木を 見る。

④ 国語の 辞典（じてん）を 引く。

⑤ 漢字の 訓読（くん）みを 調べる。

⑥ 図書室で じ典（てん）を 引く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑧ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑨ 遠足の 目的（てき）を 考える。

⑩ 山の 風景（けい）を かく。

⑪ 愛（あい）用の くつを みがく。

⑫ 花の しゅ類（るい）を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。