J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 野原で 群生する 花を 見る。

③ 漢字の 訓読みを 調べる。

④ 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

⑤ 話の 要点を まとめる。

⑥ 花の しゅ類を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□年の 写真を 見る。（さく）

⑧ □□用の くつを みがく。（あい）

⑨ 地図に □□を つける。（しるし）

⑩ 古い □□へきを 絵に かく。（じょう）

⑪ □□めて 竹馬に のる。（はじ）

⑫ 友だちを □じる。（しん）

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 初めて 竹馬に のる。

② 山の 上から 町の 夜景を 見る。

③ 遠足の 目的を 考える。

④ 漢字の 訓読みを 調べる。

⑤ 愛用の くつを みがく。

⑥ ならぶ 順を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□年の 写真を 見る。（さく）

⑧ 大きく □□長した 木を 見る。（せい）

⑨ 先生に お□□ぎを する。（じ）

⑩ 昼の 校庭に □□じゃくが もどる。（せい）

⑪ 地図に □□を つける。（しるし）

⑫ 花だんに □□の花が さく。（な）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 必ず 手を あらう。

③ 工作の 手順を 印さつする。

④ 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

⑤ 漢字の 訓読みを 調べる。

⑥ き械体そうを ならう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 話の □□ 点を まとめる。

⑧ 国語の □□ 典を 引く。

⑨ □□ めて 竹馬に のる。

⑩ 羊の □□ れを 見る。

⑪ ボールを □□ に 当てる。

⑫ つみ木で 家を □□ てる。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 初めて 竹馬に のる。

② ボールを 的に 当てる。

③ 話の 要点を まとめる。

④ 必ず 手を あらう。

⑤ 愛用の くつを みがく。

⑥ 走った 時間を 記録する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑧ 大きく □□(せい)長した 木を 見る。

⑨ 羊の □□(む)れを 見る。

⑩ □□(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑪ 漢字の □□(くん)読みを 調べる。

⑫ 工場の 機□□(き かい)を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 初めて 竹馬に のる。

② ボールを 的に 当てる。

③ 地図に 印を つける。

④ 先生に お辞ぎを する。

⑤ 物語から 教訓を 学ぶ。

⑥ 形を 動物に 例える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で □(ぐん)生する 花を 見る。

⑧ □(かなら)ず 手を あらう。

⑨ 大きく □(せい)長した 木を 見る。

⑩ 話の □(よう)点を まとめる。

⑪ □(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑫ □(ひ)行機(き)の 絵を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □初めて 竹馬に のる。

② 古い 城□を 絵に かく。

③ チームの 要□に なる。

④ 昨□シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑤ ボールを 的□に 当てる。

⑥ 会の 司□会を つとめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昼の 校庭に □じゃくが もどる。（せい）

⑧ 山の 風□を かく。（けい）

⑨ 先生に お□ぎを する。（じ）

⑩ 大きく □長した 木を 見る。（せい）

⑪ □用の くつを みがく。（あい）

⑫ 先生が □を あげる。（れい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 的に 当てる。

② 大きく 成長した 木を 見る。

③ 昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

④ 国語の 辞典を 引く。

⑤ 物語から 教訓を 学ぶ。

⑥ せんたく機で タオルを あらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ チームの □□ になる。（かなめ）

⑧ 野原で □□ する 花を 見る。（ぐん）

⑨ 山の 上から 町の 夜□□を 見る。（けい）

⑩ 地図に □□ を つける。（しるし）

⑪ 家の 犬に □□ じょうを そそぐ。（あい）

⑫ □□ 国記ねんの日は 学校が 休みだ。（けん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊の 群れを 見る。

② 愛用の くつを みがく。

③ 漢字の 訓読みを 調べる。

④ 大会の 初日に 出場する。

⑤ 大きく 成長した 木を 見る。

⑥ 計算の 方法を 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昼の 校庭に せい じゃくが もどる。

⑧ 山の 上の しろ を 見る。

⑨ 山の 上から 町の 夜 けい を 見る。

⑩ 遠足に ひつ よう な 物を そろえる。

⑪ さく 年の 写真を 見る。

⑫ 赤ちゃんの 発 たつ を 家族と 話す。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

③ 昨年の 写真を 見る。

④ 漢字の 訓読みを 調べる。

⑤ 話の 要点を まとめる。

⑥ 花の しゅ類を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□用の くつを みがく。（あい）

⑧ 大会の □□日に 出場する。（しょ）

⑨ 山の 上から 町の 夜□□を 見る。（けい）

⑩ 地図に □□を つける。（しるし）

⑪ 遠足の 目□□を 考える。（てき）

⑫ 夕食に 野□□を 食べる。（さい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 国語の 辞典を 引く。

③ 古い 城へきを 絵に かく。

④ 昨シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑤ なりたい 自分に 成る。

⑥ なわとびが 上達する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語から 教を 学ぶ。

⑧ 山の 上から 町の 夜を 見る。

⑨ かな 部屋で 本を 読む。

⑩ 地図に をつける。

⑪ 家の 犬に じょうを そそぐ。

⑫ 紙ひこうきが ぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-071

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 野原で 群生（ぐんせい）する 花を 見る。

③ 漢字の 訓読（くんよ）みを 調べる。

④ 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

⑤ 話の 要点（ようてん）を まとめる。

⑥ 花の しゅ類（るい）を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨（さく）年の 写真を 見る。

⑧ 愛（あい）用の くつを みがく。

⑨ 地図に 印（しるし）を つける。

⑩ 古い 城（じょう）へきを 絵に かく。

⑪ 初（はじ）めて 竹馬に のる。

⑫ 友だちを 信（しん）じる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-072

よみがなを かきましょう

① 初(はじ)めて 竹馬に のる。

② 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

③ 遠足の 目的(てき)を 考える。

④ 漢字の 訓読(くん)みを 調べる。

⑤ 愛用(あい)の くつを みがく。

⑥ ならぶ 順(じゅん)を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昨(さく)年の 写真を 見る。

⑧ 大きく 成(せい)長した 木を 見る。

⑨ 先生に お 辞(じ)ぎを する。

⑩ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑪ 地図に 印(しるし)を つける。

⑫ 花だんに 菜(な)の花が さく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-073

よみがなを かきましょう

① 山の 風景(けい)を かく。

② 必(かなら)ず 手を あらう。

③ 工作の 手順(じゅん)を 印刷(いんさつ)する。

④ 昼の 校庭に 静止(せいし)画が もどる。

⑤ 漢字の 訓読(くんよ)みを 調べる。

⑥ 機械(きかい)体そうを ならう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 話の 要点(ようてん)を まとめる。

⑧ 国語の 辞典(じてん)を 引く。

⑨ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑩ 羊の 群(むれ)を 見る。

⑪ ボールを 的(まと)に 当てる。

⑫ つみ木で 家を 建(た)てる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-074

よみがなを かきましょう

① 初めて 竹馬に のる。（はじ）

② ボールを 的に 当てる。（まと）

③ 話の 要点を まとめる。（よう）

④ 必ず 手を あらう。（かなら）

⑤ 愛用の くつを みがく。（あい）

⑥ 走った 時間を 記録する。（ろく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑧ 大きく 成（せい）長した 木を 見る。

⑨ 羊の 群（む）れを 見る。

⑩ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑪ 漢字の 訓（くん）読みを 調べる。

⑫ 工場の 機械（きかい）を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-075

よみがなを かきましょう

① 初めて 竹馬に のる。（はじ）

② ボールを 的に 当てる。（まと）

③ 地図に 印を つける。（しるし）

④ 先生に お辞ぎを する。（じ）

⑤ 物語から 教訓を 学ぶ。（くん）

⑥ 形を 動物に 例える。（たと）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 野原で 群（ぐん）生する 花を 見る。

⑧ 必（かなら）ず 手を あらう。

⑨ 大きく 成（せい）長した 木を 見る。

⑩ 話の 要（よう）点を まとめる。

⑪ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑫ 飛（ひ）行機（き）の 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-076

よみがなを かきましょう

① 初めて（はじ）竹馬に のる。

② 古い 城（じょう）へきを 絵に かく。

③ チームの 要（かなめ）に なる。

④ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑤ ボールを 的（まと）に 当てる。

⑥ 会の 司（し）会を つとめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昼の 校庭に 静（せい）じゃくが もどる。

⑧ 山の 風景（けい）を かく。

⑨ 先生に お 辞（じ）ぎを する。

⑩ 大きく 成（せい）長した 木を 見る。

⑪ 愛（あい）用の くつを みがく。

⑫ 先生が 例（れい）を あげる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-077

よみがなを かきましょう

① ボールを 的（まと）に 当てる。

② 大きく 成（せい）長した 木を 見る。

③ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

④ 国語の 辞典（じてん）を 引く。

⑤ 物語から 教訓（くん）を 学ぶ。

⑥ せんたく機（き）で タオルを あらう。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ チームの 要（かなめ）に なる。

⑧ 野原で 群（ぐん）生する 花を 見る。

⑨ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑩ 地図に 印（しるし）を つける。

⑪ 家の 犬に 愛（あい）じょうを そそぐ。

⑫ 国記ねんの日（けん）は 学校が 休みだ。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-078

よみがなを かきましょう

① 羊の 群(む)れを 見る。

② 愛用(あいよう)の くつを みがく。

③ 漢字の 訓読(くんよ)みを 調べる。

④ 大会の 初日(しょにち)に 出場する。

⑤ 大きく 成長(せいちょう)した 木を 見る。

⑥ 計算の 方法(ほうほう)を 話す。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑧ 山の 上の 城(しろ)を 見る。

⑨ 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

⑩ 遠足に 必(ひつ)要(よう)な 物を そろえる。

⑪ 昨(さく)年の 写真を 見る。

⑫ 赤ちゃんの 発達(たつ)を 家族と 話す。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-079

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 昼の 校庭に 静じゃく（せい）が もどる。

③ 昨年（さく）の 写真を 見る。

④ 漢字の 訓読み（くん）を 調べる。

⑤ 話の 要点（よう）を まとめる。

⑥ 花の しゅ類（るい）を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 愛（あい）用の くつを みがく。

⑧ 大会の 初（しょ）日に 出場する。

⑨ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑩ 地図に 印（しるし）を つける。

⑪ 遠足の 目的（てき）を 考える。

⑫ 夕食に 野菜（さい）を 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-080

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 国語の 辞典（じてん）を 引く。

③ 古い 城（じょう）へきを 絵に かく。

④ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑤ なりたい 自分に 成（な）る。

⑥ なわとびが 上達（たつ）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語から 教訓（くん）を 学ぶ。

⑧ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑨ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑩ 地図に 印（しるし）を つける。

⑪ 家の 犬に 愛（あい）じょうを そそぐ。

⑫ 紙ひこうきが 飛（と）ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。