J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 的に 当てる。

② 漢字の 訓読みを 調べる。

③ 工作の 手順を 印さつする。

④ 話の 要点を まとめる。

⑤ 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

⑥ 工場の 機械を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の 上の □(しろ)を 見る。

⑧ 先生に お□(じ)ぎを する。

⑨ 遠足に □(ひつ)□(よう)な 物を そろえる。

⑩ □(はじ)めて 竹馬に のる。

⑪ シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。□(さく)

⑫ 計算の 方□(ほう)を 話す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-089

よみがなを かきましょう

① ボールを 的（まと）に 当てる。

② 漢字の 訓読（くんよ）みを 調べる。

③ 工作の 手順（じゅんじょ）を 印刷（いんさつ）する。

④ 話の 要点（ようてん）を まとめる。

⑤ 昼の 校庭に 静寂（せいじゃく）が もどる。

⑥ 工場の 機械（きかい）を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の 上の 城（しろ）を 見る。

⑧ 先生に お 辞（じ）ぎを する。

⑨ 遠足に 必（ひつ）要（よう）な 物を そろえる。

⑩ 初（はじ）めて 竹馬に のる。

⑪ 昨（さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑫ 計算の 方法（ほうほう）を 話す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。