J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

③ 話の 要点を まとめる。

④ □初めて 竹馬に のる。

⑤ なりたい 自分に □成る。

⑥ この 類の □パズルが すきだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語から 教□を 学ぶ。（くん）

⑧ □ず 手を あらう。（かなら）

⑨ □シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。（さく）

⑩ 野原で □生する 花を 見る。（ぐん）

⑪ ボールを □に 当てる。（まと）

⑫ 走った 時間を 記□する。（ろく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-090

よみがなを かきましょう

① 山の 風景(けい)を かく。

② 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

③ 話の 要点(よう)を まとめる。

④ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑤ なりたい 自分に 成(な)る。

⑥ この 類(たぐい)の パズルが すきだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語から 教訓(くん)を 学ぶ。

⑧ 必(かなら)ず 手を あらう。

⑨ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑩ 野原で 群(ぐん)生する 花を 見る。

⑪ ボールを 的(まと)に 当てる。

⑫ 走った 時間を 記録(ろく)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。