J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 話の□を まとめる。

② 家の 犬に□じょうを そそぐ。

③ 山の 上から 町の 夜□を 見る。

④ □かな 部屋で 本を 読む。

⑤ 地図に 印を□ける。

⑥ □行機の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の 上の□を 見る。

⑧ ボールを□に 当てる。

⑨ 物語から 教□を 学ぶ。

⑩ 先生に お□ぎを する。

⑪ なりたい 自分に□る。

⑫ 計算の 方□を 話す。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 話の 要点を まとめる。

③ 国語の 辞典を 引く。

④ 工作の 手順を 印さつする。

⑤ 必ず 手を あらう。

⑥ 建国記ねんの日は 学校が 休みだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 漢字の □□ 読みを 調べる。（くん）

⑧ 大きく □□ 長した 木を 見る。（せい）

⑨ 羊の □□ れを 見る。（む）

⑩ 遠足の 目□□ を 考える。（てき）

⑪ 昼の 校庭に □□ じゃくが もどる。（せい）

⑫ き□□ 体そうを ならう。（かい）

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊の群れを 見る。

② 遠足に必要な(よう) 物を そろえる。

③ 話の要点を まとめる。

④ 愛用の□を みがく。

⑤ 昼の 校庭に 静じゃくが□ もどる。

⑥ 花の しゅ類を□ 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 目□(てき)を 考える。

⑧ 大きく□(せい) 長した 木を 見る。

⑨ 山の 風□(けい)を かく。

⑩ 大会の□(しょ) 日に 出場する。

⑪ 古い□(じょう) へきを 絵に かく。

⑫ 走った 時間を 記□(ろく)する。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊の 群れを 見る。

② チームの 要に なる。

③ 大きく 成長した 木を 見る。

④ 物語から 教訓を 学ぶ。

⑤ 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

⑥ 走る 目標を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の 上の □(しろ)を 見る。

⑧ □(はじ)めて 竹馬に のる。

⑨ □(あい)用の くつを みがく。

⑩ 工作の 手順(じゅん)を □(いん)さつする。

⑪ ボールを □(まと)に 当てる。

⑫ ひこう□(き)の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 昨年の 写真を 見る。

③ 話の 要点を まとめる。

④ 昼の 校庭に 静じゃくが もどる。

⑤ 野原で 群生する 花を 見る。

⑥ 形を 動物に 例える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを □(まと)に 当てる。

⑧ 家の 犬に □(あい)じょうを そそぐ。

⑨ なりたい 自分に □(な)る。

⑩ 工作の 手順(じゅん)を □(いん)さつする。

⑪ 古い □(じょう)へきを 絵に かく。

⑫ 花の しゅ□(るい)を 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成る。

② 地図に 印を つける。

③ ボールを 的に 当てる。

④ 山の 上から 町の 夜景を 見る。

⑤ 野原で 群生する 花を 見る。

⑥ 夕食に 野菜を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （はじ）めて 竹馬に のる。

⑧ 国語の （じ）（てん）を 引く。

⑨ （さく）シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑩ （あい）用の くつを みがく。

⑪ 古い （じょう）へきを 絵に かく。

⑫ 工場の 機（き）（かい）を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 愛用の くつを みがく。

② 工作の 手順(じゅん)を 印さつする。

③ 大会の 初日に 出場する。

④ 漢字の 訓読みを 調べる。

⑤ 古い 城へきを 絵に かく。

⑥ 夕食に 野菜を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なりたい 自分に な る。

⑧ シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。 さく

⑨ 国語の じ 典(てん)を 引く。

⑩ 野原で ぐん 生する 花を 見る。

⑪ チームの かなめ になる。

⑫ 友だちを しん じる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊の 群れを 見る。

② チームの 要に なる。

③ 大きく 成長した 木を 見る。

④ 先生に お辞ぎを する。

⑤ 遠足に 必要な 物を そろえる。

⑥ この 類の パズルが すきだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑧ 山の 風□（けい）を かく。

⑨ 大会の □（しょ）日に 出場する。

⑩ 遠足の 目□（てき）を 考える。

⑪ 漢字の □（くん）読みを 調べる。

⑫ ひこう□（き）の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 必ず 手を あらう。

② 昨年の 写真を 見る。

③ ボールを 的に 当てる。

④ 大会の 初日に 出場する。

⑤ 国語の 辞典を 引く。

⑥ 朝の 出席を たしかめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きく 長した 木を 見る。

⑧ 用の くつを みがく。

⑨ 漢字の 読みを 調べる。

⑩ 話の 点を まとめる。

⑪ 山の 上から 町の 夜 を 見る。

⑫ せんたく で タオルを あらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ02 こくご 4年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 風景を かく。

② 大きく 成長した 木を 見る。

③ 遠足に 必要な 物を そろえる。

④ □用の くつを みがく。

⑤ 地図に 印を つける。

⑥ 朝の 出席を たしかめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昼の 校庭に □じゃくが もどる。

⑧ 漢字の □読みを 調べる。

⑨ 先生に お□ぎを する。

⑩ 羊の □れを 見る。

⑪ 遠足の 目□を 考える。

⑫ 自分の 声を □音する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ02-091

よみがなを かきましょう

① 話の 要点（ようてん）を まとめる。

② 家の 犬に 愛（あい）じょうを そそぐ。

③ 山の 上から 町の 夜景（けいき）を 見る。

④ 静（しず）かな 部屋で 本を 読む。

⑤ 地図に 印（しるし）を つける。

⑥ 飛行機（ひこうき）の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の 上の 城（しろ）を 見る。

⑧ ボールを 的（まと）に 当てる。

⑨ 物語から 教訓（きょうくん）を 学ぶ。

⑩ 先生に お 辞（じ）ぎを する。

⑪ なりたい 自分に 成（な）る。

⑫ 計算の 方法（ほうほう）を 話す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-092

よみがなを かきましょう

① 山の 風景(けい)を かく。

② 話の 要点(よう)を まとめる。

③ 国語の 辞典(じてん)を 引く。

④ 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

⑤ 必ず(かなら) 手を あらう。

⑥ 建国記ねん(けん)の日は 学校が 休みだ。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 漢字の 訓(くん)読みを 調べる。

⑧ 大きく 成(せい)長した 木を 見る。

⑨ 羊の 群(む)れを 見る。

⑩ 遠足の 目的(てき)を 考える。

⑪ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑫ き械(かい)体そうを ならう。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-093

よみがなを かきましょう

① 羊の 群(む)れを 見る。

② 遠足に 必要(ひつよう)な 物を そろえる。

③ 話の 要点(ようてん)を まとめる。

④ 愛用(あいよう)の くつを みがく。

⑤ 昼の 校庭に 静(せい)じゃくが もどる。

⑥ 花の しゅ類(るい)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 目的(てき)を 考える。

⑧ 大きく 成(せい)長した 木を 見る。

⑨ 山の 風景(けい)を かく。

⑩ 大会の 初(しょ)日に 出場する。

⑪ 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

⑫ 走った 時間を 記録(ろく)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-094

よみがなを かきましょう

① 羊の 群(む)れを 見る。

② チームの 要(かなめ)に なる。

③ 大きく 成長(せい)した 木を 見る。

④ 物語から 教訓(くん)を 学ぶ。

⑤ 昼の 校庭に 静じゃく(せい)が もどる。

⑥ 走る 目標(ひょう)を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の 上の 城(しろ)を 見る。

⑧ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑨ 愛(あい)用の くつを みがく。

⑩ 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

⑪ ボールを 的(まと)に 当てる。

⑫ ひこう 機(き)の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-095

よみがなを かきましょう

① 山の 風景（けい）を かく。

② 昨年（さく）の 写真を 見る。

③ 話の 要点（よう）を まとめる。

④ 昼の 校庭に 静じゃく（せい）が もどる。

⑤ 野原で 群生（ぐん）する 花を 見る。

⑥ 形を 動物に 例（たと）える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ボールを 的（まと）に 当てる。

⑧ 家の 犬に 愛（あい）じょうを そそぐ。

⑨ なりたい 自分に 成（な）る。

⑩ 工作の 手順（じゅん）を 印（いん）さつする。

⑪ 古い 城（じょう）へきを 絵に かく。

⑫ 花の しゅ類（るい）を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-096

よみがなを かきましょう

① なりたい 自分に 成(な)る。

② 地図に 印(しるし)を つける。

③ ボールを 的(まと)に 当てる。

④ 山の 上から 町の 夜景(けい)を 見る。

⑤ 野原で 群生(ぐん)する 花を 見る。

⑥ 夕食に 野菜(さい)を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 初(はじ)めて 竹馬に のる。

⑧ 国語の 辞(じ)典(てん)を 引く。

⑨ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑩ 愛(あい)用の くつを みがく。

⑪ 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

⑫ 工場の 機械(きかい)を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-097

よみがなを かきましょう

① 愛用(あい)の くつを みがく。

② 工作の 手順(じゅん)を 印(いん)さつする。

③ 大会の 初日(しょ)に 出場する。

④ 漢字の 訓読(くん)みを 調べる。

⑤ 古い 城(じょう)へきを 絵に かく。

⑥ 夕食に 野菜(さい)を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なりたい 自分に 成(な)る。

⑧ 昨(さく)シーズンに ゆう勝した チームを おうえんする。

⑨ 国語の 辞(じ)典(てん)を 引く。

⑩ 野原で 群(ぐん)生する 花を 見る。

⑪ チームの 要(かなめ)に なる。

⑫ 友だちを 信(しん)じる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-098

よみがなを かきましょう

① 羊の 群(む)れを 見る。

② チームの 要(かなめ)に なる。

③ 大きく 成長(せい)した 木を 見る。

④ 先生に お辞(じ)ぎを する。

⑤ 遠足に 必要(ひつよう)な 物を そろえる。

⑥ この 類(たぐい)の パズルが すきだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 静(しず)かな 部屋で 本を 読む。

⑧ 山の 風景(けい)を かく。

⑨ 大会の 初(しょ)日に 出場する。

⑩ 遠足の 目的(てき)を 考える。

⑪ 漢字の 訓(くん)読みを 調べる。

⑫ ひこう 機(き)の 音が 聞こえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-099

よみがなを かきましょう

① 必ず（かなら）手を あらう。

② 昨年（さく）の 写真を 見る。

③ ボールを 的（まと）に 当てる。

④ 大会の 初日（しょ）に 出場する。

⑤ 国語の 辞典（じてん）を 引く。

⑥ 朝の 出席（せき）を たしかめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きく 成（せい）長した 木を 見る。

⑧ 愛（あい）用の くつを みがく。

⑨ 漢字の 訓（くん）読みを 調べる。

⑩ 話の 要（よう）点を まとめる。

⑪ 山の 上から 町の 夜景（けい）を 見る。

⑫ せんたく機（き）で タオルを あらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ02-100

よみがなを かきましょう

① 山の 風景（けい）を かく。

② 大きく 成長（せい）した 木を 見る。

③ 遠足に 必要（ひつよう）な 物を そろえる。

④ 愛用（あい）の くつを みがく。

⑤ 地図に 印（しるし）を つける。

⑥ 朝の 出席（せき）を たしかめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昼の 校庭に 静（せい）じゃくが もどる。

⑧ 漢字の 訓（くん）読みを 調べる。

⑨ 先生に お 辞（じ）ぎを する。

⑩ 羊の 群（む）れを 見る。

⑪ 遠足の 目的（てき）を 考える。

⑫ 自分の 声を 録（ろく）音する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ02-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。