J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗を ふる。

② 新しい やり方を 試みる。

③ 学校を 友だちに 案内する。

④ 竹の 節を さわる。

⑤ 十以上の 数を 書く。

⑥ ぎ阜県の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 読む 本を □(えら)ぶ。

⑧ □(き)節(せつ)の 花を かざる。

⑨ 図書館を □(り)用する。

⑩ 花の □(かん)さつを する。

⑪ 先生の 話を □(つた)える。

⑫ 山□(なし)県の くだものを 食べる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗を ふる。

② 学校を 友だちに 案内する。

③ 四季の うつりかわりを 調べる。

④ 星と 関けいの ある 本を 読む。

⑤ 算数の 試けんに そなえる。

⑥ 米の 重さを 量る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で □(ぐん)の 名を 読む。

⑧ 竹の □(ふし)を さわる。

⑨ 家族で □(かん)光に 出かける。

⑩ 図書館を □(り)用する。

⑪ リレーの □(せん)手に なる。

⑫ □(ぎふ)県の 地図を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 十以上の 数を 書く。

② 花の 観さつを する。

③ 木材の 手ざわりを たしかめる。

④ 星と 関けいの ある 本を 読む。

⑤ 四季の うつりかわりを 調べる。

⑥ 水の 量を くらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 赤い □(はた)を ふる。

⑧ 算数の □(し)けんに そなえる。

⑨ リレーの □(せん)手に なる。

⑩ 問題の □(せつ)明を 読む。

⑪ 町の □(でん)とう行事に 出る。

⑫ ひ□(がた)の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書館を 利用する。

② 道理を 説く 物語を 読む。

③ 季節の 花を かざる。

④ 学校を 友だちに 案内する。

⑤ 家族で 観光に 出かける。

⑥ 京都府の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生の 話を □ える。（つた）

⑧ 工作の □ りょうを そろえる。（ざい）

⑨ となりの □ へ 出かける。（ぐん）

⑩ 算数の □ けんに そなえる。（し）

⑪ リレーの □ 手に なる。（せん）

⑫ 水の □ を くらべる。（りょう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 遠足の［　］案を 出す。

② 運動会で 国［　］旗を 上げる。

③ 地図で［　］郡の 名を 読む。

④ 竹の［　］節を さわる。

⑤ リレーの［　］選手に なる。

⑥ ひ［　］潟の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木［　］（ざい）の 手ざわりを たしかめる。

⑧ 先生の 話を［　］（つた）える。

⑨ 十［　］（い）上の 数を 書く。

⑩ 問題の［　］（せつ）明を 読む。

⑪ 友だちと［　］（かか）わる。

⑫ ぎ［　］（ふ）の 町を 写真で 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① べん利な 道具を 使う。

② 星と 関けいの ある 本を 読む。

③ 四季の うつりかわりを 調べる。

④ 季節の 花を かざる。

⑤ となりの 郡へ 出かける。

⑥ 王様は 大きな 富を 持っていた。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町の □□ とう行事に 出る。（でん）

⑧ 木□□ の 手ざわりを たしかめる。（ざい）

⑨ 読む 本を □□ ぶ。（えら）

⑩ 赤い □□ を ふる。（はた）

⑪ 新しい やり方を □□ みる。（こころ）

⑫ □□ 玉の 動物園へ 行く。（さい）

ふくしゅう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 竹の［　］節を さわる。

② 四季の［　］うつりかわりを 調べる。

③ 先生の 話を［　］伝える。

④ 問題の［　］説明を 読む。

⑤ 新しい やり方を［　］試みる。

⑥ ひ潟の［　］生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ リレーの［せん］手に なる。

⑧ 花の［かん］さつを する。

⑨ べん［り］な 道具を 使う。

⑩ 三時［い］前に 家に 帰る。

⑪ 赤い［はた］を ふる。

⑫ ［ぎふ］県の 地図を 見る。

ふくしゅう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 読む 本を 選ぶ。

② 町の 伝とう行事に 出る。

③ 運動会で 国旗を 上げる。

④ 家族で 観光に 出かける。

⑤ 工作の 材りょうを そろえる。

⑥ 井戸の 水を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい やり方を □(こころ)みる。

⑧ 問題の □(せつ)明を 読む。

⑨ となりの □(ぐん)へ 出かける。

⑩ 学校を 友だちに □(あん)内する。

⑪ 四□(き)の うつりかわりを 調べる。

⑫ □□(ぎふ)県の 川で 遊ぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちと 関わる。

② 新しい やり方を 試みる。

③ 問題の 説明を 読む。

④ 先生の 話を 伝える。

⑤ べん利な 道具を 使う。

⑥ 京都府の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で □(ぐん) の 名を 読む。

⑧ 三時 □(い) 前に 家に 帰る。

⑨ 赤い □(はた) を ふる。

⑩ 四 □(き) の うつりかわりを 調べる。

⑪ リレーの □(せん) 手に なる。

⑫ 公園で □(とち) の 実を ひろう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 竹の 節を さわる。

② 運動会で 国旗を 上げる。

③ 四季の うつりかわりを 調べる。

④ となりの 郡へ 出かける。

⑤ べん利な 道具を 使う。

⑥ 茨の とげを 写真で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三時 □(い) 前に 家に 帰る。

⑧ 木 □(ざい) の 手ざわりを たしかめる。

⑨ 学校を 友だちに □(あん) 内する。

⑩ 町の □(でん) とう行事に 出る。

⑪ 算数の □(し) けんに そなえる。

⑫ 福 □(い) 県へ りょこうする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ04-001

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗（はた）を ふる。

② 新しい やり方を 試（こころ）みる。

③ 学校を 友だちに 案内（あん）する。

④ 竹の 節（ふし）を さわる。

⑤ 十以上（いじょう）の 数を 書く。

⑥ ぎ阜県（ふ）の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 読む 本を 選（えら）ぶ。

⑧ 季（き）節（せつ）の 花を かざる。

⑨ 図書館を 利（り）用する。

⑩ 花の 観（かん）さつを する。

⑪ 先生の 話を 伝（つた）える。

⑫ 山梨（なし）県の くだものを 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-002

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗（はた）を ふる。

② 学校を 友だちに 案内（あんない）する。

③ 四季（しき）の うつりかわりを 調べる。

④ 星と 関係（かんけい）の ある 本を 読む。

⑤ 算数の 試験（しけん）に そなえる。

⑥ 米の 重さを 量（はか）る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 郡（ぐん）の 名を 読む。

⑧ 竹の 節（ふし）を さわる。

⑨ 家族で 観光（かんこう）に 出かける。

⑩ 図書館を 利用（りよう）する。

⑪ リレーの 選手（せんしゅ）に なる。

⑫ 岐阜（ぎふ）県の 地図を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-003

よみがなを かきましょう

① 十以上(い)の 数を 書く。

② 花の 観察(かんさつ)を する。

③ 木材(ざいもく)の 手ざわりを たしかめる。

④ 星と 関係(かんけい)の ある 本を 読む。

⑤ 四季(しき)の うつりかわりを 調べる。

⑥ 水の 量(りょう)を くらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 赤い 旗(はた)を ふる。

⑧ 算数の 試(し)けんに そなえる。

⑨ リレーの 選(せん)手に なる。

⑩ 問題の 説(せつ)明を 読む。

⑪ 町の 伝(でん)とう行事に 出る。

⑫ ひ 潟(がた)の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-004

よみがなを かきましょう

① 図書館を 利用(り)する。

② 道理を 説(と)く 物語を 読む。

③ 季節(きせつ)の 花を かざる。

④ 学校を 友だちに 案内(あんない)する。

⑤ 家族で 観光(かんこう)に 出かける。

⑥ 京都府(ふ)の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生の 話を 伝(つた)える。

⑧ 工作の 材料(ざいりょう)を そろえる。

⑨ となりの 郡(ぐん)へ 出かける。

⑩ 算数の 試験(しけん)に そなえる。

⑪ リレーの 選手(せんしゅ)に なる。

⑫ 水の 量(りょう)を くらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-005

よみがなを かきましょう

① 遠足の 案（あん）を 出す。

② 運動会で 国旗（き）を 上げる。

③ 地図で 郡（ぐん）の 名を 読む。

④ 竹の 節（ふし）を さわる。

⑤ リレーの 選手（せん）に なる。

⑥ ひ潟（がた）の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木［材］（ざい）の 手ざわりを たしかめる。

⑧ 先生の 話を［伝］（つた）える。

⑨ 十［以］（い）上の 数を 書く。

⑩ 問題の［説］（せつ）明を 読む。

⑪ 友だちと［関］（かか）わる。

⑫ ぎ［阜］（ふ）の 町を 写真で 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-006

よみがなを かきましょう

① べん利（り）な 道具を 使う。

② 星と 関（かん）けいの ある 本を 読む。

③ 四季（き）の うつりかわりを 調べる。

④ 季節（きせつ）の 花を かざる。

⑤ となりの 郡（ぐん）へ 出かける。

⑥ 王様は 大きな 富（とみ）を 持っていた。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 町の 伝（でん）とう行事に 出る。

⑧ 木材（ざい）の 手ざわりを たしかめる。

⑨ 読む 本を 選（えら）ぶ。

⑩ 赤い 旗（はた）を ふる。

⑪ 新しい やり方を 試（こころ）みる。

⑫ 埼（さい）玉の 動物園へ 行く。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-007

よみがなを かきましょう

① 竹の 節（ふし）を さわる。

② 四季（き）の うつりかわりを 調べる。

③ 先生の 話を 伝（つた）える。

④ 問題の 説明（せつ）を 読む。

⑤ 新しい やり方を 試（こころ）みる。

⑥ ひ潟（がた）の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ リレーの 選（せん）手に なる。

⑧ 花の 観（かん）さつを する。

⑨ べん利（り）な 道具を 使う。

⑩ 三時 以（い）前に 家に 帰る。

⑪ 赤い 旗（はた）を ふる。

⑫ 岐（ぎ）阜（ふ）県の 地図を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-008

よみがなを かきましょう

① 読む 本を 選(えら)ぶ。

② 町の 伝(でん)とう行事に 出る。

③ 運動会で 国旗(き)を 上げる。

④ 家族で 観光(かん)に 出かける。

⑤ 工作の 材(ざい)りょうを そろえる。

⑥ 井戸(い)の 水を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい やり方を 試(こころ)みる。

⑧ 問題の 説(せつ)明を 読む。

⑨ となりの 郡(ぐん)へ 出かける。

⑩ 学校を 友だちに 案(あん)内する。

⑪ 四季(き)の うつりかわりを 調べる。

⑫ 岐阜(ぎふ)県の 川で 遊ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-009

よみがなを かきましょう

① 友だちと 関(かか)わる。

② 新しい やり方を 試(こころ)みる。

③ 問題の 説明(せつ)を 読む。

④ 先生の 話を 伝(つた)える。

⑤ べん利(り)な 道具を 使う。

⑥ 京都府(ふ)の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 郡(ぐん)の 名を 読む。

⑧ 三時 以(い)前に 家に 帰る。

⑨ 赤い 旗(はた)を ふる。

⑩ 四 季(き)の うつりかわりを 調べる。

⑪ リレーの 選(せん)手に なる。

⑫ 公園で 栃(とち)の 実を ひろう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-010

よみがなを かきましょう

① 竹の 節（ふし）を さわる。

② 運動会で 国旗（き）を 上げる。

③ 四季（き）の うつりかわりを 調べる。

④ となりの 郡（ぐん）へ 出かける。

⑤ べん利な 道具（り）を 使う。

⑥ 茨城（いばらき）の とげを 写真で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三時 以（い）前に 家に 帰る。

⑧ 木材（ざい）の 手ざわりを たしかめる。

⑨ 学校を 友だちに 案（あん）内する。

⑩ 町の 伝（でん）とう行事に 出る。

⑪ 算数の 試（し）けんに そなえる。

⑫ 福井（い）県へ りょこうする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。