J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 竹の 節を さわる。

② 地図で 郡の 名を 読む。

③ 花の 観さつを する。

④ べん利な 道具を 使う。

⑤ 木材の 手ざわりを たしかめる。

⑥ 山梨県の くだものを 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい やり方を □□（こころ）みる。

⑧ 十□□（い）上の 数を 書く。

⑨ 遠足の □□（あん）を 出す。

⑩ 読む 本を □□（えら）ぶ。

⑪ 問題の □□（せつ）明を 読む。

⑫ □□（さい）玉県の 地図を 見る。

ふくしゅう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 運動会で 国旗を 上げる。

② 木材の □を たしかめる。

③ 算数の 試□に そなえる。

④ 町の 伝□行事に 出る。

⑤ 家族で 観光に 出かける。

⑥ 京都府の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で □(ぐん)の 名を 読む。

⑧ 友だちと □(かか)わる。

⑨ 図書館を □(り)用する。

⑩ □(き)節(せつ)の 花を かざる。

⑪ 問題の □(せつ)明を 読む。

⑫ □(いばら)き県を 地図で さがす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 読む 本を 選ぶ。

② 地図で 郡の 名を 読む。

③ 算数の 試けんに そなえる。

④ 運動会で 国旗を 上げる。

⑤ 竹の 節を さわる。

⑥ 福井県へ りょこうする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 四□のうつりかわりを 調べる。（き）

⑧ 花の□さつを する。（かん）

⑨ 三時□前に 家に 帰る。（い）

⑩ 遠足の□を 出す。（あん）

⑪ 道理を□く 物語を 読む。（と）

⑫ 新□県の 米を 食べる。（がた）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 十以上の 数を 書く。

② 算数の 試□に そなえる。

③ 家族で 観光に 出かける。

④ べん利な 道具を 使う。

⑤ 運動会で 国旗を 上げる。

⑥ 岐阜県の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ となりの □(ぐん)へ 出かける。

⑧ □(き)節(せつ)の 花を かざる。

⑨ 友だちと □(かか)わる。

⑩ 道理を □(と)く 物語を 読む。

⑪ リレーの □(せん)手に なる。

⑫ 米の 重さを □(はか)る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 話を 伝える。

② 地図で 郡の 名を 読む。

③ 学校を 友だちに 案内する。

④ 家族で 観光に 出かける。

⑤ 季節の 花を かざる。

⑥ ひ潟の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三時 □ 前に 家に 帰る。

⑧ 読む 本を □ ぶ。

⑨ 四 □ の うつりかわりを 調べる。

⑩ 工作の □ りょうを そろえる。

⑪ べん □ な 道具を 使う。

⑫ □ ら県へ 出かける。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちと 関わる。

② 竹の 節を さわる。

③ 運動会で 国旗を 上げる。

④ 季節の 花を かざる。

⑤ 読む 本を 選ぶ。

⑥ 茨の とげを 写真で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ となりの ぐん へ 出かける。

⑧ 先生の 話を つた える。

⑨ 家族で かん 光に 出かける。

⑩ 十 い 上の 数を 書く。

⑪ 新しい やり方を こころ みる。

⑫ な らの 大きな 寺を 見る。

ふくしゅう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗を ふる。

② 遠足の 案を 出す。

③ 友だちと 関わる。

④ 図書館を 利用する。

⑤ 算数の 試けんに そなえる。

⑥ 奈らの 大きな 寺を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で □(ぐん)の 名を 読む。

⑧ 季(き)□(せつ)の 花を かざる。

⑨ 道理を □(と)く 物語を 読む。

⑩ 町の □(でん)とう行事に 出る。

⑪ 十□(い)上の 数を 書く。

⑫ 静(しず)□(おか)県の お茶を 飲む。

ふくしゅう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 遠足の□案を 出す。

② 工作の□材りょうを そろえる。

③ 先生の 話を□伝える。

④ リレーの□選手に なる。

⑤ □季節(せつ)の 花を かざる。

⑥ □阜(ぎ)の 町を 写真で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい やり方を□(こころ)みる。

⑧ 竹の□(ふし)を さわる。

⑨ 三時□(い)前に 家に 帰る。

⑩ 星と□(かん)けいの ある 本を 読む。

⑪ 運動会で 国□(き)を 上げる。

⑫ □(さい)玉の 動物園へ 行く。

ふくしゅう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 三時以前に 家に 帰る。

② リレーの □選手に なる。

③ 学校を 友だちに 案内する。□

④ 運動会で 国旗を 上げる。□

⑤ 道理を 説く□ 物語を 読む。

⑥ □奈ら県へ 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん□(り)な 道具を 使う。

⑧ 新しい やり方を □(こころ)みる。

⑨ 先生の 話を □(つた)える。

⑩ □(き)節(せつ)の 花を かざる。

⑪ 竹の □(ふし)を さわる。

⑫ □(さい)玉の 動物園へ 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 読む 本を 選ぶ。□

② 道理を 説く 物語を 読む。□

③ 図書館を 利用する。□

④ 三時 以前に 家に 帰る。□

⑤ 学校を 友だちに 案内する。□

⑥ 静岡県の お茶を 飲む。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(き) 節(せつ)の 花を かざる。

⑧ 工作の □□(ざい)りょうを そろえる。

⑨ 星と □□(かん)けいの ある 本を 読む。

⑩ 先生の 話を □□(つた)える。

⑪ 地図で □□(ぐん)の 名を 読む。

⑫ 王様は 大きな □□(とみ)を 持っていた。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ04-061

よみがなを かきましょう

① 竹の節（ふし）を さわる。

② 地図で郡（ぐん）の 名を 読む。

③ 花の観察（かんさつ）を する。

④ べん利（り）な 道具を 使う。

⑤ 木材（ざいもく）の 手ざわりを たしかめる。

⑥ 山梨県（やまなしけん）の くだものを 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい やり方を 試（こころ）みる。

⑧ 十以上（じゅういじょう）の 数を 書く。

⑨ 遠足の 案（あん）を 出す。

⑩ 読む 本を 選（えら）ぶ。

⑪ 問題の 説明（せつめい）を 読む。

⑫ 埼玉県（さいたまけん）の 地図を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-062

よみがなを かきましょう

① 運動会で 国旗(き)を 上げる。

② 木材(ざい)の 手ざわりを たしかめる。

③ 算数の 試(し)けんに そなえる。

④ 町の 伝(でん)とう行事に 出る。

⑤ 家族で 観光(かん)に 出かける。

⑥ 京都府(ふ)の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 郡(ぐん)の 名を 読む。

⑧ 友だちと 関(かか)わる。

⑨ 図書館を 利(り)用する。

⑩ 季(き)節(せつ)の 花を かざる。

⑪ 問題の 説(せつ)明を 読む。

⑫ 茨(いばら)き県を 地図で さがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-063

よみがなを かきましょう

① 読む 本を 選ぶ。（えら）

② 地図で 郡の 名を 読む。（ぐん）

③ 算数の 試けんに そなえる。（し）

④ 運動会で 国旗を 上げる。（き）

⑤ 竹の 節を さわる。（ふし）

⑥ 福井県へ りょこうする。（い）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 四季（き）の うつりかわりを 調べる。

⑧ 花の 観（かん）さつを する。

⑨ 三時 以（い）前に 家に 帰る。

⑩ 遠足の 案（あん）を 出す。

⑪ 道理を 説（と）く 物語を 読む。

⑫ 新潟（がた）県の 米を 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-064

よみがなを かきましょう

① 十以上(い)の 数を 書く。

② 算数の 試(し)けんに そなえる。

③ 家族で 観光(かん)に 出かける。

④ べん利(り)な 道具を 使う。

⑤ 運動会で 国旗(き)を 上げる。

⑥ 岐阜県(ぎふ)の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ となりの 郡(ぐん)へ 出かける。

⑧ 季(き)節(せつ)の 花を かざる。

⑨ 友だちと 関(かか)わる。

⑩ 道理を 説(と)く 物語を 読む。

⑪ リレーの 選(せん)手に なる。

⑫ 米の 重さを 量(はか)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-065

よみがなを かきましょう

① 先生の 話を 伝(つた)える。

② 地図で 郡(ぐん)の 名を 読む。

③ 学校を 友だちに 案内(あんない)する。

④ 家族で 観光(かんこう)に 出かける。

⑤ 季節(きせつ)の 花を かざる。

⑥ ひ潟(がた)の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三時 以(い)前に 家に 帰る。

⑧ 読む 本を 選(えら)ぶ。

⑨ 四季(しき)の うつりかわりを 調べる。

⑩ 工作の 材(ざい)りょうを そろえる。

⑪ べん利(り)な 道具を 使う。

⑫ 奈(な)ら県へ 出かける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-066

よみがなを かきましょう

① 友だちと 関(かか)わる。

② 竹の 節(ふし)を さわる。

③ 運動会で 国旗(き)を 上げる。

④ 季節(きせつ)の 花を かざる。

⑤ 読む 本を 選(えら)ぶ。

⑥ 茨(いばら)の とげを 写真で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ となりの 郡(ぐん)へ 出かける。

⑧ 先生の 話を 伝(つた)える。

⑨ 家族で 観(かん)光に 出かける。

⑩ 十以(い)上の 数を 書く。

⑪ 新しい やり方を 試(こころ)みる。

⑫ 奈(な)らの 大きな 寺を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-067

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗（はた）を ふる。

② 遠足の 案（あん）を 出す。

③ 友だちと 関（かか）わる。

④ 図書館を 利（り）用する。

⑤ 算数の 試（し）けんに そなえる。

⑥ 奈（な）らの 大きな 寺を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 郡（ぐん）の 名を 読む。

⑧ 季（き）節（せつ）の 花を かざる。

⑨ 道理を 説（と）く 物語を 読む。

⑩ 町の 伝（でん）とう行事に 出る。

⑪ 十 以（い）上の 数を 書く。

⑫ 静（しず）岡（おか）県の お茶を 飲む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-068

よみがなを かきましょう

① 遠足の案（あん）を 出す。

② 工作の材（ざい）りょうを そろえる。

③ 先生の 話を 伝（つた）える。

④ リレーの選（せん）手に なる。

⑤ 季節（きせつ）の 花を かざる。

⑥ 岐阜（ぎふ）の 町を 写真で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい やり方を 試（こころ）みる。

⑧ 竹の 節（ふし）を さわる。

⑨ 三時 以（い）前に 家に 帰る。

⑩ 星と 関（かん）けいの ある 本を 読む。

⑪ 運動会で 国旗（き）を 上げる。

⑫ 埼（さい）玉の 動物園へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-069

よみがなを かきましょう

① 三時以前(い)に 家に 帰る。

② リレーの選手(せん)に なる。

③ 学校を 友だちに案内(あん)する。

④ 運動会で 国旗(き)を 上げる。

⑤ 道理を説く(と) 物語を 読む。

⑥ 奈良(な)県へ 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん利(り)な 道具を 使う。

⑧ 新しい やり方を 試(こころ)みる。

⑨ 先生の 話を 伝(つた)える。

⑩ 季(き)節(せつ)の 花を かざる。

⑪ 竹の 節(ふし)を さわる。

⑫ 埼(さい)玉の 動物園へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-070

よみがなを かきましょう

① 読む 本を 選ぶ。（えら）

② 道理を 説く 物語を 読む。（と）

③ 図書館を 利用する。（り）

④ 三時以前に 家に 帰る。（い）

⑤ 学校を 友だちに 案内する。（あん）

⑥ 静岡県の お茶を 飲む。（しずおか）

（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 季節の 花を かざる。（きせつ）

⑧ 工作の 材りょうを そろえる。（ざいりょう）

⑨ 星と 関けいの ある 本を 読む。（かんけい）

⑩ 先生の 話を 伝える。（つた）

⑪ 地図で 郡の 名を 読む。（ぐん）

⑫ 王様は 大きな 富を 持っていた。（とみ）

（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。