J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 十以上の 数を 書く。

② 四季の うつりかわりを 調べる。

③ 新しい やり方を 試みる。

④ 道理を 説く 物語を 読む。

⑤ 学校を 友だちに 案内する。

⑥ 奈良県へ 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 花の □□ さつを する。（かん）

⑧ 竹の □□ を さわる。（ふし）

⑨ 図書館を □□ 用する。（り）

⑩ 工作の □□ りょうを そろえる。（ざい）

⑪ 友だちと □□ わる。（かか）

⑫ おおさか □□ の 友だちに 手紙を 出す。（ふ）

ふくしゅう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書館を 利用する。

② 遠足の 案を 出す。

③ 四季の うつりかわりを 調べる。

④ 先生の 話を 伝える。

⑤ 家族で 観光に 出かける。

⑥ ひ潟の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 竹の □(ふし) を さわる。

⑧ 赤い □(はた) を ふる。

⑨ リレーの □(せん) 手に なる。

⑩ となりの □(ぐん) へ 出かける。

⑪ 道理を □(と) く 物語を 読む。

⑫ □(ぎ) □(ふ) 県の 地図を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花の 観（　）さつを する。

② 新しい やり方を 試（　）みる。

③ 星と 関（　）けいの ある 本を 読む。

④ 季節（せつ）の 花を かざる。

⑤ 道理を 説（　）く 物語を 読む。

⑥ 埼玉県（　）の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木□□（ざい）の 手ざわりを たしかめる。

⑧ 読む 本を □□（えら）ぶ。

⑨ 三時□□（い）前に 家に 帰る。

⑩ 地図で □□（ぐん）の 名を 読む。

⑪ 運動会で 国□□（き）を 上げる。

⑫ ぎ□□（ふ）県の 地図を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書館を □利用する。

② リレーの □選手に なる。

③ 季節（き）の □花を かざる。

④ 木材の □手ざわりを たしかめる。

⑤ 学校を 友だちに □案内する。

⑥ ひ潟の □生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □（かか）わる。

⑧ 道理を □（と）く 物語を 読む。

⑨ 十□（い）上の 数を 書く。

⑩ 地図で □（ぐん）の 名を 読む。

⑪ 町の □（でん）とう行事に 出る。

⑫ □（な）らの 大きな 寺を 見る。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗を ふる。

② リレーの 選手に なる。

③ 新しい やり方を 試みる。

④ 問題の 説明を 読む。

⑤ 学校を 友だちに 案内する。

⑥ 岐阜県の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □(かか) わる。

⑧ 竹の □(ふし) を さわる。

⑨ 三時 □(い) 前に 家に 帰る。

⑩ 地図で □(ぐん) の 名を 読む。

⑪ □(き) □(せつ) の 花を かざる。

⑫ 公園で □(とち) の 実を ひろう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗を ふる。

② 遠足の 案を 出す。

③ 星と 関けいの ある 本を 読む。

④ □以上の 数を 書く。

⑤ 地図で 郡の □を 読む。

⑥ 新潟県の □の 米を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町の □(でん)とう行事に 出る。

⑧ 工作の □(ざい)りょうを そろえる。

⑨ 道理を □(と)く 物語を 読む。

⑩ □(き)節(せつ)の 花を かざる。

⑪ 新しい やり方を □(こころ)みる。

⑫ □(な)らの 大きな 寺を 見る。

ふくしゅう

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書館を □利用する。

② □材の 手ざわりを たしかめる。

③ 季(き)□節の 花を かざる。

④ 町の □伝とう行事に 出る。

⑤ 赤い □旗を ふる。

⑥ □奈ら県へ 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい やり方を □(こころ)みる。

⑧ 遠足の □(あん)を 出す。

⑨ □(き)四□のうつりかわりを 調べる。

⑩ 道理を □(と)く 物語を 読む。

⑪ 家族で □(かん)光に 出かける。

⑫ 水の □(りょう)を くらべる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちと 関(□)わる。

② 季節(き)の □ を かざる。

③ リレーの 選手(□)に なる。

④ 三時 以前(□)に 家に 帰る。

⑤ 道理を 説(□)く 物語を 読む。

⑥ 岐阜県(□)の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の □(し)けんに そなえる。

⑧ 先生の 話を □(つた)える。

⑨ 図書館を □(り)用する。

⑩ 学校を 友だちに □(あん)内する。

⑪ 赤い □(はた)を ふる。

⑫ ぎ□(ふ)の 町を 写真で 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 遠足の 案を 出す。

② 三時 以前に 家に 帰る。

③ 地図で 郡の 名を 読む。

④ リレーの 選手に なる。

⑤ 工作の 材りょうを そろえる。

⑥ 王様は 大きな 富を 持っていた。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん□(り)な 道具を 使う。

⑧ 運動会で 国□(き)を 上げる。

⑨ 先生の 話を □(つた)える。

⑩ 四□(き)の うつりかわりを 調べる。

⑪ 家族で □(かん)光に 出かける。

⑫ 京都□(ふ)の 地図を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ04 こくご 4年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 読む 本を □ ぶ。

② 遠足の □ を 出す。

③ 家族で □ 光に 出かける。

④ 三時 □ 前に 家に 帰る。

⑤ 問題の □ 明を 読む。

⑥ □ き県を 地図で さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 竹の □ を さわる。（ふし）

⑧ べん □ な 道具を 使う。（り）

⑨ 町の □ とう行事に 出る。（でん）

⑩ 地図で □ の 名を 読む。（ぐん）

⑪ 工作の □ りょうを そろえる。（ざい）

⑫ □ を 家族で 分ける。（なし）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ04-091

よみがなを かきましょう

① 十以上(い)の 数を 書く。

② 四季(き)の うつりかわりを 調べる。

③ 新しい やり方を 試(こころ)みる。

④ 道理を 説(と)く 物語を 読む。

⑤ 学校を 友だちに 案内(あん)する。

⑥ 奈良(な)県へ 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 花の 観(かん)さつを する。

⑧ 竹の 節(ふし)を さわる。

⑨ 図書館を 利(り)用する。

⑩ 工作の 材(ざい)りょうを そろえる。

⑪ 友だちと 関(かか)わる。

⑫ おおさか 府(ふ)の 友だちに 手紙を 出す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-092

よみがなを かきましょう

① 図書館を 利用（り）する。

② 遠足の 案（あん）を 出す。

③ 四季（き）の うつりかわりを 調べる。

④ 先生の 話を 伝（つた）える。

⑤ 家族で 観光（かん）に 出かける。

⑥ ひ潟（がた）の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 竹の 節（ふし）を さわる。

⑧ 赤い 旗（はた）を ふる。

⑨ リレーの 選（せん）手に なる。

⑩ となりの 郡（ぐん）へ 出かける。

⑪ 道理を 説（と）く 物語を 読む。

⑫ ぎ阜（ふ）県の 地図を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-093

よみがなを かきましょう

① 花の 観(かん)さつを する。

② 新しい やり方を 試(こころ)みる。

③ 星と 関(かん)けいの ある 本を 読む。

④ 季(き)節(せつ)の 花を かざる。

⑤ 道理を 説(と)く 物語を 読む。

⑥ 埼(さい)玉県の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木 材(ざい) の 手ざわりを たしかめる。

⑧ 読む 本を 選(えら)ぶ。

⑨ 三時 以(い) 前に 家に 帰る。

⑩ 地図で 郡(ぐん) の 名を 読む。

⑪ 運動会で 国 旗(き) を 上げる。

⑫ ぎ 阜(ふ) 県の 地図を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-094

よみがなを かきましょう

① 図書館を 利用（り）する。

② リレーの 選手（せん）に なる。

③ 季節（せつ）の 花を かざる。

④ 木材（ざい）の 手ざわりを たしかめる。

⑤ 学校を 友だちに 案内（あん）する。

⑥ ひ潟（がた）の 生き物を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 関（かか）わる。

⑧ 道理を 説（と）く 物語を 読む。

⑨ 十 以（い）上の 数を 書く。

⑩ 地図で 郡（ぐん）の 名を 読む。

⑪ 町の 伝（でん）とう行事に 出る。

⑫ 奈（な）らの 大きな 寺を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-095

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗（はた）を ふる。

② リレーの 選（せん）手に なる。

③ 新しい やり方を 試（こころ）みる。

④ 問題の 説（せつ）明を 読む。

⑤ 学校を 友だちに 案（あん）内する。

⑥ 岐阜県（ぎふ）の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 関（かか）わる。

⑧ 竹の 節（ふし）を さわる。

⑨ 三時 以（い）前に 家に 帰る。

⑩ 地図で 郡（ぐん）の 名を 読む。

⑪ 季（き）節（せつ）の 花を かざる。

⑫ 公園で 栃（とち）の 実を ひろう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-096

よみがなを かきましょう

① 赤い 旗（はた）を ふる。

② 遠足の 案（あん）を 出す。

③ 星と 関（かん）けいの ある 本を 読む。

④ 十以上（いじょう）の 数を 書く。

⑤ 地図で 郡（ぐん）の 名を 読む。

⑥ 新潟県（にいがたけん）の 米を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町の 伝（でん）とう行事に 出る。

⑧ 工作の 材（ざい）りょうを そろえる。

⑨ 道理を 説（と）く 物語を 読む。

⑩ 季（き）節（せつ）の 花を かざる。

⑪ 新しい やり方を 試（こころ）みる。

⑫ 奈（な）らの 大きな 寺を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-097

よみがなを かきましょう

① 図書館を 利用（り）する。

② 木材（ざい）の 手ざわりを たしかめる。

③ 季節（きせつ）の 花を かざる。

④ 町の 伝統（でん）行事に 出る。

⑤ 赤い 旗（はた）を ふる。

⑥ 奈良（な）県へ 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい やり方を 試（こころ）みる。

⑧ 遠足の 案（あん）を 出す。

⑨ 四季（き）の うつりかわりを 調べる。

⑩ 道理を 説（と）く 物語を 読む。

⑪ 家族で 観光（かん）に 出かける。

⑫ 水の 量（りょう）を くらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-098

よみがなを かきましょう

① 友だちと 関(かか)わる。

② 季節(きせつ)の 花を かざる。

③ リレーの 選手(せんしゅ)に なる。

④ 三時以前(いぜん)に 家に 帰る。

⑤ 道理を 説(と)く 物語を 読む。

⑥ 岐阜(ぎふ)県の 地図を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の 試(し)けんに そなえる。

⑧ 先生の 話を 伝(つた)える。

⑨ 図書館を 利(り)用する。

⑩ 学校を 友だちに 案(あん)内する。

⑪ 赤い 旗(はた)を ふる。

⑫ ぎ 阜(ふ)の 町を 写真で 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-099

よみがなを かきましょう

① 遠足の 案（あん）を 出す。

② 三時 以（い）前に 家に 帰る。

③ 地図で 郡（ぐん）の 名を 読む。

④ リレーの 選（せん）手に なる。

⑤ 工作の 材（ざい）りょうを そろえる。

⑥ 王様は 大きな 富（とみ）を 持っていた。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ べん 利（り） な 道具を 使う。

⑧ 運動会で 国 旗（き） を 上げる。

⑨ 先生の 話を 伝（つた）える。

⑩ 四 季（き） の うつりかわりを 調べる。

⑪ 家族で 観（かん） 光に 出かける。

⑫ 京都 府（ふ） の 地図を 見る。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ04-100

よみがなを かきましょう

① 読む 本を 選ぶ。（えら）

② 遠足の 案を 出す。（あん）

③ 家族で 観光に 出かける。（かん）

④ 三時以前に 家に 帰る。（い）

⑤ 問題の 説明を 読む。（せつ）

⑥ 茨き県を 地図で さがす。（いばら）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 竹の 節（ふし）を さわる。

⑧ べん 利（り）な 道具を 使う。

⑨ 町の 伝（でん）とう行事に 出る。

⑩ 地図で 郡（ぐん）の 名を 読む。

⑪ 工作の 材（ざい）りょうを そろえる。

⑫ 梨（なし）を 家族で 分ける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ04-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。