J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 父が 飯を たく。

② しょう軍の 役を げきで する。

③ 二輪車の 絵を かく。

④ 泣き顔が え顔に かわる。

⑤ 戦争の ない 世界を ねがう。

⑥ 竹の 節を さわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水分を ほ□(きゅう)する。

⑧ □(へい)たいの 行進を 絵に かく。

⑨ 安全地□(たい)を 地図で 調べる。

⑩ 友だちと □(たたか)うゲームを する。

⑪ たんけん□(たい)の 名を きめる。

⑫ 家族で □(かん)光に 出かける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ05-007

よみがなを かきましょう

① 父が 飯（めし）を たく。

② しょう軍（ぐん）の 役を げきで する。

③ 二輪車（りん）の 絵を かく。

④ 泣き顔（な）が え顔に かわる。

⑤ 戦争（せんそう）の ない 世界を ねがう。

⑥ 竹の 節（ふし）を さわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水分を ほ給（きゅう）する。

⑧ 兵（へい）たいの 行進を 絵に かく。

⑨ 安全地帯（たい）を 地図で 調べる。

⑩ 友だちと 戦（たたか）う ゲームを する。

⑪ たんけん隊（たい）の 名を きめる。

⑫ 家族で 観（かん）光に 出かける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。