J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 朝ご飯を 食べる。

② □兵たいの 行進を 絵に かく。

③ 水分を ほ給する。□

④ けがを した 足に 包たいを □く。

⑤ 戦(せん)争の □い 世界を ねがう。

⑥ 友だちと □わる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たんけん□(たい)の 名を きめる。

⑧ □(な)き顔が え顔に かわる。

⑨ 友だちと□(たたか)う ゲームを する。

⑩ しょう□(ぐん)の 役を げきで する。

⑪ 自転車の□(わ)を 調べる。

⑫ 赤い□(はた)を ふる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ05-022

よみがなを かきましょう

① 朝ご飯（はん）を 食べる。

② 兵たい（へい）の 行進を 絵に かく。

③ 水分を ほ給（きゅう）する。

④ けがを した 足に 包たい（ほう）を まく。

⑤ 戦争（せんそう）の ない 世界を ねがう。

⑥ 友だちと 関わる（かかわる）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たんけん隊（たい）の 名を きめる。

⑧ 泣（な）き顔が え顔に かわる。

⑨ 友だちと 戦（たたか）う ゲームを する。

⑩ しょう軍（ぐん）の 役を げきで する。

⑪ 自転車の 輪（わ）を 調べる。

⑫ 赤い 旗（はた）を ふる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。