J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水分を ほ給する。

② 二輪車の 絵を かく。

③ 友だちと 戦うゲームを する。

④ しょう軍の 役を げきで する。

⑤ 安全地帯を 地図で 調べる。

⑥ 工作の 材りょうを そろえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おくり物を □□ む。（つつ）

⑧ たんけん□□の 名を きめる。（たい）

⑨ □□（せん）□□（そう）の ない 世界を ねがう。

⑩ 朝ご□□を 食べる。（はん）

⑪ □□ き顔が え顔に かわる。（な）

⑫ 地図で □□ の 名を 読む。（ぐん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ05-068

よみがなを かきましょう

① 水分を ほ給(きゅう)する。

② 二輪車(りんしゃ)の 絵を かく。

③ 友だちと 戦(たたか)う ゲームを する。

④ しょう軍(ぐん)の 役を げきで する。

⑤ 安全地帯(たい)を 地図で 調べる。

⑥ 工作の 材料(ざいりょう)を そろえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おくり物を 包(つつ)む。

⑧ たんけん隊(たい)の 名を きめる。

⑨ 戦争(せんそう)の ない 世界を ねがう。

⑩ 朝ご飯(はん)を 食べる。

⑪ 泣(な)き顔が え顔に かわる。

⑫ 地図で 郡(ぐん)の 名を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。