J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水分を ほ給する。

② 物語に 軍が 出て くる。

③ けがを した 足に 包たいを まく。

④ 二輪車の 絵を かく。

⑤ 泣き顔が え顔に かわる。

⑥ 先生の 話を 伝える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 父が □(めし) を たく。

⑧ □(へい)たいの 行進を 絵に かく。

⑨ 戦□(せん)□(そう)の ない 世界を ねがう。

⑩ 友だちと □(たたか)う ゲームを する。

⑪ 着物の □(おび) を しめる。

⑫ □(き)節(せつ)の 花を かざる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ05-070

よみがなを かきましょう

① 水分を ほ給(きゅう)する。

② 物語に 軍(ぐん)が 出てくる。

③ けがを した 足に 包(ほう)たいを まく。

④ 二輪(りん)車の 絵を かく。

⑤ 泣(な)き顔が え顔に かわる。

⑥ 先生の 話を 伝(つた)える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 父が 飯(めし)を たく。

⑧ 兵(へい)たいの 行進を 絵に かく。

⑨ 戦(せん)争(そう)の ない 世界を ねがう。

⑩ 友だちと 戦(たたか)う ゲームを する。

⑪ 着物の 帯(おび)を しめる。

⑫ 季(き)節(せつ)の 花を かざる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。