J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水分を ほ給する。

② 兵しが 出る 物語を 読む。

③ かけっこで 一いを 争う。

④ リレーの 作戦を 立てる。

⑤ 着物の 帯を しめる。

⑥ 遠足の 案を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 朝ご（はん）を 食べる。

⑧ 自転車の（わ）を 調べる。

⑨ （な）き顔が え顔に かわる。

⑩ たんけん（たい）の 名を きめる。

⑪ おくり物を（つつ）む。

⑫ 読む 本を（えら）ぶ。

ふくしゅう

J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 朝ご飯を 食べる。

② 着物の 帯を しめる。

③ 自転車の 輪を 調べる。

④ リレーの 作戦を 立てる。

⑤ 兵しが 出る 物語を 読む。

⑥ 遠足の 案を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 戦（せん）争（そう）の ない 世界を ねがう。

⑧ 音楽（たい）の えんそうを 聞く。

⑨ 水分を ほ給（きゅう）する。

⑩ 弟が 長（な）く。

⑪ けがを した 足に 包帯（ほうたい）を まく。

⑫ 算数の 試（し）けんに そなえる。

ふくしゅう

J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 朝ご飯を 食べる。

② たんけん隊の 名を きめる。

③ おくり物を 包む。

④ 兵たいの 行進を 絵に かく。

⑤ 着物の 帯を しめる。

⑥ 友だちと 関わる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二 車の 絵を かく。（りん）

⑧ 弟が く。（な）

⑨ しょう の 役を げきで する。（ぐん）

⑩ 戦 のない 世界を ねがう。（せん そう）

⑪ リレーの 作 を 立てる。（せん）

⑫ リレーの 手に なる。（せん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟が泣く。

② 兵たいの 行進を 絵に かく。

③ 友だちと 戦う ゲームを する。

④ しょう軍の 役を げきで する。

⑤ 音楽隊の えんそうを 聞く。

⑥ 運動会で 国旗を 上げる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(きゅう)食を 当番が はこぶ。

⑧ おくり物を □□(つつ)む。

⑨ □□(りん)車の 絵を かく。

⑩ 安全地□□(たい)を 地図で 調べる。

⑪ 朝ご□□(はん)を 食べる。

⑫ 読む 本を □□(えら)ぶ。

ふくしゅう

J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① おくり物を 包む。

② 兵しが 出る 物語を 読む。

③ 自転車の 輪を 調べる。

④ 朝ご飯を 食べる。

⑤ リレーの 作戦を 立てる。

⑥ 十以上の 数を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ かけっこで 一いを □□（あらそ）う。

⑧ 音楽 □□（たい）の えんそうを 聞く。

⑨ 着物の □□（おび）を しめる。

⑩ □□（きゅう）食を 当番が はこぶ。

⑪ しょう □□（ぐん）の 役を げきで する。

⑫ 先生の 話を □□（つた）える。

ふくしゅう

J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自転車の 輪を 調べる。

② 音楽隊の □ えんそうを 聞く。

③ 物語に 軍が 出て くる。

④ けがを した 足に 包たいを まく。

⑤ 戦争の ない 世界を ねがう。

⑥ 町の 伝とう行事に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟が □（な） く。

⑧ 安全地□（たい）を 地図で 調べる。

⑨ □（へい）たいの 行進を 絵に かく。

⑩ 水分を ほ□（きゅう）する。

⑪ 朝ご□（はん）を 食べる。

⑫ 三時□（い）前に 家に 帰る。

ふくしゅう

J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 着物の帯を しめる。

② 戦争のない 世界を ねがう。

③ 兵しが 出る 物語を 読む。

④ しょう軍の 役を げきで する。

⑤ 給食を 当番が はこぶ。

⑥ 遠足の 案を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 朝ご□を 食べる。（はん）

⑧ 音楽□の えんそうを 聞く。（たい）

⑨ 弟が□く。（な）

⑩ けがを した 足に□たいを まく。（ほう）

⑪ 自転車の□を 調べる。（わ）

⑫ 道理を□く 物語を 読む。（と）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 父が飯を たく。

② 自転車の輪を 調べる。

③ 戦(せん)争の ない 世界を ねがう。

④ 着物の帯を しめる。

⑤ 水分を ほ給する。

⑥ 十以上の 数を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ リレーの 作(せん)を 立てる。

⑧ たんけん(たい)の 名を きめる。

⑨ (へい)たいの 行進を 絵に かく。

⑩ 弟が(な)く。

⑪ おくり物を(つつ)む。

⑫ 先生の 話を(つた)える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 父が 飯を たく。

② けがを した 足に 包たいを まく。

③ かけっこで 一いを 争う。

④ □兵しが 出る 物語を 読む。

⑤ 二輪車の □絵を かく。

⑥ 木材の □手ざわりを たしかめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ リレーの 作□(せん)を 立てる。

⑧ たんけん□(たい)の 名を きめる。

⑨ □(きゅう)食を 当番が はこぶ。

⑩ 安全地□(たい)を 地図で 調べる。

⑪ 物語に □(ぐん)が 出て くる。

⑫ 三時□(い)前に 家に 帰る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 着物の帯を しめる。

② リレーの 作戦を 立てる。

③ 泣き顔が え顔に かわる。

④ 給食を 当番が はこぶ。

⑤ 二輪車の 絵を かく。

⑥ 図書館を 利用する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 音楽の（たい）の えんそうを 聞く。

⑧ 父が（めし）を たく。

⑨ 戦（せん）（そう）の ない 世界を ねがう。

⑩ おくり物を（つつ）む。

⑪（へい）しが 出る 物語を 読む。

⑫ 新しい やり方を（こころ）みる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ05-081

よみがなを かきましょう

① 水分を ほ給（きゅう）する。

② 兵（へい）しが 出る 物語を 読む。

③ かけっこで 一いを 争（あらそ）う。

④ リレーの 作戦（せん）を 立てる。

⑤ 着物の 帯（おび）を しめる。

⑥ 遠足の 案（あん）を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 朝ご 飯（はん）を 食べる。

⑧ 自転車の 輪（わ）を 調べる。

⑨ 泣（な）き顔が え顔に かわる。

⑩ たんけん 隊（たい）の 名を きめる。

⑪ おくり物を 包（つつ）む。

⑫ 読む 本を 選（えら）ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ05-082

よみがなを かきましょう

① 朝ご飯（はん）を 食べる。

② 着物の 帯（おび）を しめる。

③ 自転車の 輪（わ）を 調べる。

④ リレーの 作戦（せん）を 立てる。

⑤ 兵（へい）しが 出る 物語を 読む。

⑥ 遠足の 案（あん）を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 戦争（せんそう）の ない 世界を ねがう。

⑧ 音楽隊（たい）の えんそうを 聞く。

⑨ 水分を ほ給（きゅう）する。

⑩ 弟が 泣（な）く。

⑪ けがを した 足に 包（ほう）たいを まく。

⑫ 算数の 試（し）けんに そなえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ05-083

よみがなを かきましょう

① 朝ご飯（はん）を 食べる。

② たんけん隊（たい）の 名を きめる。

③ おくり物を 包（つつ）む。

④ 兵たい（へい）の 行進を 絵に かく。

⑤ 着物の 帯（おび）を しめる。

⑥ 友だちと 関（かか）わる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二輪（りん）車の 絵を かく。

⑧ 弟が 泣（な）く。

⑨ しょう軍（ぐん）の 役を げきで する。

⑩ 戦争（せんそう）の ない 世界を ねがう。

⑪ リレーの 作戦（せん）を 立てる。

⑫ リレーの 選手（せん）に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ05-084

よみがなを かきましょう

① 弟が泣（な）く。

② 兵隊（へいたい）の 行進を 絵に かく。

③ 友だちと 戦（たたか）う ゲームを する。

④ しょう軍（ぐん）の 役を げきで する。

⑤ 音楽隊（たい）の えんそうを 聞く。

⑥ 運動会で 国旗（き）を 上げる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 給食（きゅう）を 当番が はこぶ。

⑧ おくり物を 包（つつ）む。

⑨ 二輪（りん）車の 絵を かく。

⑩ 安全地帯（たい）を 地図で 調べる。

⑪ 朝ご飯（はん）を 食べる。

⑫ 読む 本を 選（えら）ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ05-085

よみがなを かきましょう

① おくり物を 包(つつ)む。

② 兵(へい)しが 出る 物語を 読む。

③ 自転車の 輪(わ)を 調べる。

④ 朝ご飯(はん)を 食べる。

⑤ リレーの 作戦(せん)を 立てる。

⑥ 十以上(いじょう)の 数を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ かけっこで 一いを 争(あらそ)う。

⑧ 音楽隊(たい)の えんそうを 聞く。

⑨ 着物の 帯(おび)を しめる。

⑩ 給食(きゅう)を 当番が はこぶ。

⑪ しょう軍(ぐん)の 役を げきで する。

⑫ 先生の 話を 伝(つた)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ05-086

よみがなを かきましょう

① 自転車の 輪(わ) を 調べる。

② 音楽隊(たい) の えんそうを 聞く。

③ 物語に 軍(ぐん) が 出て くる。

④ けがを した 足に 包帯(ほうたい) を まく。

⑤ 戦争(せんそう) の ない 世界を ねがう。

⑥ 町の 伝統(でんとう) 行事に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟が 泣(な) く。

⑧ 安全地帯(たい) を 地図で 調べる。

⑨ 兵(へい) たいの 行進を 絵に かく。

⑩ 水分を ほ給(きゅう) する。

⑪ 朝ご飯(はん) を 食べる。

⑫ 三時 以(い) 前に 家に 帰る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ05-087

よみがなを かきましょう

① 着物の 帯(おび)を しめる。

② 戦争(せんそう)の ない 世界を ねがう。

③ 兵(へい)しが 出る 物語を 読む。

④ しょう軍(ぐん)の 役を げきで する。

⑤ 給食(きゅうしょく)を 当番が はこぶ。

⑥ 遠足の 案(あん)を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 朝ご 飯(はん)を 食べる。

⑧ 音楽 隊(たい)の えんそうを 聞く。

⑨ 弟が 泣(な)く。

⑩ けがを した 足に 包(ほう)たいを まく。

⑪ 自転車の 輪(わ)を 調べる。

⑫ 道理を 説(と)く 物語を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ05-088

よみがなを かきましょう

① 父が 飯（めし）を たく。

② 自転車の 輪（わ）を 調べる。

③ 戦争（せんそう）の ない 世界を ねがう。

④ 着物の 帯（おび）を しめる。

⑤ 水分を ほ給（きゅう）する。

⑥ 十以上（いじょう）の 数を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ リレーの 作戦（せん）を 立てる。

⑧ たんけん 隊（たい）の 名を きめる。

⑨ 兵（へい）たいの 行進を 絵に かく。

⑩ 弟が 泣（な）く。

⑪ おくり物を 包（つつ）む。

⑫ 先生の 話を 伝（つた）える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ05-089

よみがなを かきましょう

① 父が 飯（めし）を たく。

② けがを した 足に 包帯（ほうたい）を まく。

③ かけっこで 一位（いちい）を 争（あらそ）う。

④ 兵士（へいし）が 出る 物語を 読む。

⑤ 二輪車（りんしゃ）の 絵を かく。

⑥ 木材（もくざい）の 手ざわりを たしかめる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ リレーの 作戦（せん）を 立てる。

⑧ たんけん 隊（たい）の 名を きめる。

⑨ 給食（きゅうしょく）を 当番が はこぶ。

⑩ 安全地帯（たい）を 地図で 調べる。

⑪ 物語に 軍（ぐん）が 出てくる。

⑫ 三時以（い）前に 家に 帰る。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ05-090

よみがなを かきましょう

① 着物の 帯（おび）を しめる。

② リレーの 作戦（せん）を 立てる。

③ 泣（な）き顔が え顔に かわる。

④ 給食（きゅう）を 当番が はこぶ。

⑤ 二輪車（りん）の 絵を かく。

⑥ 図書館を 利用（り）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 音楽 隊（たい）の えんそうを 聞く。

⑧ 父が 飯（めし）を たく。

⑨ 戦争（せんそう）の ない 世界を ねがう。

⑩ おくり物を 包（つつ）む。

⑪ 兵（へい）しが 出る 物語を 読む。

⑫ 新しい やり方を 試（こころ）みる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。