J4-KJ05 こくご 4年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 父が 飯を たく。

② けがを した 足に 包たいを まく。

③ かけっこで 一いを 争う。

④ □兵しが 出る 物語を 読む。

⑤ □二輪車の 絵を かく。

⑥ □木材の 手ざわりを たしかめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ リレーの 作□(せん)を 立てる。

⑧ たんけん□(たい)の 名を きめる。

⑨ □(きゅう)食を 当番が はこぶ。

⑩ 安全地□(たい)を 地図で 調べる。

⑪ 物語に □(ぐん)が 出て くる。

⑫ 三時□(い)前に 家に 帰る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ05-089

よみがなを かきましょう

① 父が 飯(めし)を たく。

② けがを した 足に 包帯(ほうたい)を まく。

③ かけっこで 一位(いちい)を 争(あらそ)う。

④ 兵士(へいし)が 出る 物語を 読む。

⑤ 二輪車(りんしゃ)の 絵を かく。

⑥ 木材(もくざい)の 手ざわりを たしかめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ リレーの 作戦(せん)を 立てる。

⑧ たんけん 隊(たい)の 名を きめる。

⑨ 給食(きゅうしょく)を 当番が はこぶ。

⑩ 安全地帯(たい)を 地図で 調べる。

⑪ 物語に 軍(ぐん)が 出てくる。

⑫ 三時 以(い)前に 家に 帰る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ05-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。