J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水を せつ□する。

② 外こくの□へいを 写真で 見る。

③ 物語の 夫と□つまを 絵に する。

④ □げん氏の 物語を 図書館で さがす。

⑤ 春に 発芽を□観(かん)さつする。

⑥ 父が 飯を□たく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体の ちょう子が□(よ)い。

⑧ □(しゅく)日に 家族で 出かける。

⑨ 学校で□(けん)こうしんだんを 受ける。

⑩ しょうぼうの 指き□(かん)に 話を 聞く。

⑪ □(じ)童館で 工作する。

⑫ おくり物を□(つつ)む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 児童館で 工作する。

② 梅雨前線が 北へ 進む。

③ 運動会の 競走に 出る。

④ 健こうの ために 早く ねる。

⑤ 友だちと 約そくを する。

⑥ 兵たいの 行進を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 農□が 畑を たがやす。（ふ）

⑧ 外こくの □へいを 写真で 見る。（か）

⑨ 学校まで □歩で 行く。（と）

⑩ しょうぼうの 指き□に 話を 聞く。（かん）

⑪ 豆の □が 出る。（め）

⑫ □き顔が え顔に かわる。（な）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆の芽が出る。

② □良しつな 紙を 選(えら)ぶ。

③ 友だちと 約そくを □する。

④ 競争(そう)で □一番に なる。

⑤ 庭の 梅が □さく。

⑥ 着物の 帯を □しめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽□の 音を くらべる。

⑧ 農□が 畑を たがやす。

⑨ 図書館で けいさつ□の 本を 読む。

⑩ 外こくの □へいを 写真で 見る。

⑪ げん□の 物語を 図書館で さがす。

⑫ けがを した 足に □たいを まく。

ふくしゅう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 百貨店で くつを 買う。

② 祝日に 家族で 出かける。

③ 図書館で けいさつ官の 本を 読む。

④ 梅雨前線が 北へ 進む。

⑤ 学校で 健こうしんだんを 受ける。

⑥ 戦争の ない 世界を ねがう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校まで □(と) 歩で 行く。

⑧ けん□(こう)な 体を 作る。

⑨ 友だちと □(やく)そくを する。

⑩ 春に 発□(が)を 観(かん)さつする。

⑪ 物語を 書いた 作家の □(し)名を 調べる。

⑫ □(きゅう)食を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆の芽が出る。

② 食器をたなにもどす。

③ 小さないとこはよう児だ。

④ 運動会の競走に出る。

⑤ 物語を書いた作家の氏名を調べる。

⑥ 二輪車の絵をかく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 百□店でくつを買う。（か）

⑧ 農□が畑をたがやす。（ふ）

⑨ □雨前線が北へ進む。（ばい）

⑩ 友だちのたん生日を□う。（いわ）

⑪ □しつな紙を選ぶ。（りょう）

⑫ 物語に□が出てくる。（ぐん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① けん□康の ために 歩く。

② 小さな いとこは よう□児だ。

③ しょうぼうの 指き□官に 話を 聞く。

④ □健こうの ために 早く ねる。

⑤ □良しつな 紙を 選ぶ。

⑥ しょう□軍の 役を げきで する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 庭の □ が さく。

⑧ 友だちの たん生日を □ う。

⑨ 物語の □ と つまを 絵に する。

⑩ 外こくの □ へいを 写真で 見る。

⑪ □ 争で 一番に なる。

⑫ 友だちと □ うゲームを する。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅が さく。

② 学校まで 徒歩で 行く。

③ 競争で 一番に なる。

④ 物語の 夫と つまを 絵に する。

⑤ 友だちの たん生日を 祝う。

⑥ 音楽隊の えんそうを 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □(やく)そくを する。

⑧ □(けん)こうの ために 早く ねる。

⑨ □(りょう)しつな 紙を 選(えら)ぶ。

⑩ 外こくの □(か)へいを 写真で 見る。

⑪ けん□(こう)のために 歩く。

⑫ 二□(りん)車の 絵を かく。

ふくしゅう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水を せつ□する。

② 食□器を たなに もどす。

③ □梅雨前線が 北へ 進む。

④ 農□夫が 畑を たがやす。

⑤ □児童館で 工作する。

⑥ 二□輪車の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(しゅく)日に 家族で 出かける。

⑧ 図書館で けいさつ□□(かん)の 本を 読む。

⑨ 物語を 書いた 作家の□□(し)名を 調べる。

⑩ 体の ちょう子が□□(よ)い。

⑪ 学校で□□(けん)こうしんだんを 受ける。

⑫ 物語に□□(ぐん)が 出て くる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅が さく。

② 百貨店で くつを 買う。

③ しょうぼうの 指き官に 話を 聞く。

④ 食器を たなに もどす。

⑤ 児童館で 工作する。

⑥ おくり物を 包む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を せつ（やく）する。

⑧ けん（こう）の ために 歩く。

⑨ （けん）こうの ために 早く ねる。

⑩ 運動会の （きょう）走に 出る。

⑪ 物語の （おっと）と つまを 絵に する。

⑫ 水分を ほ（きゅう）する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 体の ちょう子が 良い。□

② 春に 発芽を 観(かん)さつする。□

③ しょうぼうの 指き官に 話を 聞く。□

④ 小さな いとこは よう児だ。□

⑤ 学校で 健こうしんだんを 受ける。□

⑥ 兵たいの □ 行進を 絵に かく。
ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ けん□(こう)な 体を 作る。

⑧ 農□(ふ)が 畑を たがやす。

⑨ 水を せつ□(やく)する。

⑩ 百□(か)店で くつを 買う。

⑪ げん□(じ)の 物語を 図書館で さがす。

⑫ 物語に □(ぐん)が 出て くる。
ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ06-001

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約（やく）する。

② 外こくの貨（か）へいを 写真で 見る。

③ 物語の 夫（おっと）と つまを 絵に する。

④ げん氏（じ）の 物語を 図書館で さがす。

⑤ 春に 発芽（が）を 観（かん）さつする。

⑥ 父が 飯（めし）を たく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体の ちょう子が 良（よ）い。

⑧ 祝（しゅく）日に 家族で 出かける。

⑨ 学校で こうしん健（けん）だんを 受ける。

⑩ しょうぼうの 指き 官（かん）に 話を 聞く。

⑪ 児（じ）童館で 工作する。

⑫ おくり物を 包（つつ）む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-002

よみがなを かきましょう

① 児童館で 工作する。（じ）

② 梅雨前線が 北へ 進む。（ばい）

③ 運動会の 競走に 出る。（きょう）

④ 健こうの ために 早く ねる。（けん）

⑤ 友だちと 約そくを する。（やく）

⑥ 兵たいの 行進を 絵に かく。（へい）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 農［夫］が 畑を たがやす。（ふ）

⑧ 外こくの［貨］へいを 写真で 見る。（か）

⑨ 学校まで［徒］歩で 行く。（と）

⑩ しょうぼうの 指き［官］に 話を 聞く。（かん）

⑪ 豆の［芽］が 出る。（め）

⑫［泣］き顔が え顔に かわる。（な）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-003

よみがなを かきましょう

① 豆の芽（め）が 出る。

② 良（りょう）しつな 紙を 選（えら）ぶ。

③ 友だちと 約束（やくそく）を する。

④ 競争（きょうそう）で 一番に なる。

⑤ 庭の 梅（うめ）が さく。

⑥ 着物の 帯（おび）を しめる。

かん字を かきましょう

⑦ 楽器（がっき）の 音を くらべる。

⑧ 農夫（のうふ）が 畑を たがやす。

⑨ 図書館で けいさつ官（かん）の 本を 読む。

⑩ 外こくの 貨（か）へいを 写真で 見る。

⑪ げん氏（じ）の 物語を 図書館で さがす。

⑫ けがを した 足に 包（ほう）たいを まく。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-004

よみがなを かきましょう

① 百貨店(か)で くつを 買う。

② 祝日(しゅく)に 家族で 出かける。

③ 図書館で けいさつ官(かん)の 本を 読む。

④ 梅雨(ばい)前線が 北へ 進む。

⑤ 学校で 健康診断(けんこうしんだん)を 受ける。

⑥ 戦争(せんそう)の ない 世界を ねがう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校まで 徒(と)歩で 行く。

⑧ けん 康(こう)な 体を 作る。

⑨ 友だちと 約(やく)そくを する。

⑩ 春に 発芽(はつが)を 観(かん)さつする。

⑪ 物語を 書いた 作家の 氏(し)名を 調べる。

⑫ 給(きゅう)食を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-005

よみがなを かきましょう

① 豆の芽（め）が 出る。

② 食器（き）を たなに もどす。

③ 小さな いとこは よう児（じ）だ。

④ 運動会の 競走（きょう）に 出る。

⑤ 物語を 書いた 作家の 名を 調べる。

⑥ 二輪車（りん）の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 百貨（か）店で くつを 買う。

⑧ 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

⑨ 梅（ばい）雨前線が 北へ 進む。

⑩ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑪ 良（りょう）しつな 紙を 選（えら）ぶ。

⑫ 物語に 軍（ぐん）が 出てくる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-006

よみがなを かきましょう

① けん康（こう）の ために 歩く。

② 小さな いとこは よう児（じ）だ。

③ しょうぼうの 指き官（かん）に 話を 聞く。

④ 健（けん）こうの ために 早く ねる。

⑤ 良（りょう）しつな 紙を 選（えら）ぶ。

⑥ しょう軍（ぐん）の 役を げきで する。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 庭の 梅（うめ）が さく。

⑧ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑨ 物語の 夫（おっと）と つまを 絵に する。

⑩ 外こくの 貨（か）へいを 写真で 見る。

⑪ 競（きょう）争（そう）で 一番に なる。

⑫ 友だちと 戦（たたか）う ゲームを する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-007

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅(うめ)が さく。

② 学校まで 徒歩(と)で 行く。

③ 競争(きょうそう)で 一番に なる。

④ 物語の 夫(おっと)と つまを 絵に する。

⑤ 友だちの たん生日を 祝(いわ)う。

⑥ 音楽隊(たい)の えんそうを 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 約(やく)そくを する。

⑧ 健(けん)こうの ために 早く ねる。

⑨ 良(りょう)しつな 紙を 選(えら)ぶ。

⑩ 外こくの 貨(か)へいを 写真で 見る。

⑪ けん 康(こう)の ために 歩く。

⑫ 二 輪(りん)車の 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-008

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約（やく）する。

② 食器（き）を たなに もどす。

③ 梅雨前線（ばいう）が 北へ 進む。

④ 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

⑤ 児童館（じ）で 工作する。

⑥ 二輪車（りん）の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （しゅく）日に 家族で 出かける。

⑧ 図書館で けいさつ（かん）の 本を 読む。

⑨ 物語を 書いた 作家の （し）名を 調べる。

⑩ 体の ちょう子が （よ）い。

⑪ 学校で こうしん（けん）だんを 受ける。

⑫ 物語に （ぐん）が 出てくる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-009

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅（うめ）が さく。

② 百貨（か）店で くつを 買う。

③ しょうぼうの 指き官（かん）に 話を 聞く。

④ 食器（き）を たなに もどす。

⑤ 児童（じ）館で 工作する。

⑥ おくり物を 包（つつ）む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を せつ約（やく）する。

⑧ けん康（こう）の ために 歩く。

⑨ 健（けん）こうの ために 早く ねる。

⑩ 運動会の 競（きょう）走に 出る。

⑪ 物語の 夫（おっと）と つまを 絵に する。

⑫ 水分を ほ給（きゅう）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-010

よみがなを かきましょう

① 体の ちょう子が 良い。（よ）

② 春に 発芽を 観（かん）さつする。（が）

③ しょうぼうの 指き官（かん）に 話を 聞く。

④ 小さな いとこは よう児（じ）だ。

⑤ 学校で 健（けん）こうしんだんを 受ける。

⑥ 兵（へい）たいの 行進を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ けん康（こう）な 体を 作る。

⑧ 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

⑨ 水を せつ約（やく）する。

⑩ 百貨（か）店で くつを 買う。

⑪ げん氏（じ）の 物語を 図書館で さがす。

⑫ 物語に 軍（ぐん）が 出てくる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。