J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水を せつ□する。

② 百貨店で くつを 買う。

③ 楽器の 音を くらべる。

④ 健□のために 早く ねる。

⑤ 生徒の 作品を 見る。

⑥ しょう軍の □を げきで する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □日に 家族で 出かける。（しゅく）

⑧ □な 紙を 選ぶ。（りょう）

⑨ 物語の □と つまを 絵に する。（おっと）

⑩ けん□のために 歩く。（こう）

⑪ 春に 発□を 観さつする。（が）（かん）

⑫ 弟が □く。（な）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅が さく。

② 外こくの 貨へいを 写真で 見る。

③ 図書館で けいさつ官の 本を 読む。

④ 食器を たなに もどす。

⑤ けん康の ために 歩く。

⑥ たんけん隊の 名を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □(やく)そくを する。

⑧ 運動会の □(きょう)走に 出る。

⑨ 物語を 書いた 作家の □(し)名を 調べる。

⑩ 友だちの たん生日を □(いわ)う。

⑪ 豆の □(め)が 出る。

⑫ かけっこで 一いを □(あらそ)う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① けん康の ために 歩く。

② 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

③ 良しつな 紙を 選ぶ。

④ 学校で 健こうしんだんを 受ける。

⑤ 競争で 一番に なる。

⑥ 給食を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょうぼうの 指き に 話を 聞く。

⑧ 小さな いとこは よう だ。

⑨ 百 店で くつを 買う。

⑩ 庭の が さく。

⑪ 水を せつ する。

⑫ き顔が え顔に かわる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 梅雨前線が 北へ 進む。

② 図書館で けいさつ官の 本を 読む。

③ 友だちと 約そくを する。

④ 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

⑤ 健こうの ために 早く ねる。

⑥ 二輪車の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽（き）の 音を くらべる。

⑧ 学校まで （と）歩で 行く。

⑨ 豆の （め）が 出る。

⑩ 友だちの たん生日を （いわ）う。

⑪ 外こくの （か）へいを 写真で 見る。

⑫ 父が （めし）を たく。

ふくしゅう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約する。

② 食器を たなに もどす。

③ 学校まで 徒歩で 行く。

④ けん康の ために 歩く。

⑤ 運動会の 競走に 出る。

⑥ 二輪車の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの たん生日を □（いわ）う。

⑧ 物語の □（おっと）と つまを 絵に する。

⑨ □（ばい）雨前線が 北へ 進む。

⑩ 外こくの □（か）へいを 写真で 見る。

⑪ 豆の □（め）が 出る。

⑫ 朝ご□（はん）を 食べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 食器を □ に もどす。

② げん氏の □ 物語を 図書館で さがす。

③ 友だちの たん生日を □ 祝う。

④ けん康の □ ために 歩く。

⑤ 学校まで □ 徒歩で 行く。

⑥ 朝ご飯を □ 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 庭の □（うめ） が さく。

⑧ □（けん） こうの ために 早く ねる。

⑨ 水を せつ□（やく） する。

⑩ 春に 発□（が） を 観（かん）さつする。

⑪ □（じ） 童館で 工作する。

⑫ しょう□（ぐん） の 役を げきで する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆の芽が出る。

② 学校で健こうしんだんを 受ける。

③ しょうぼうの 指き官に 話を 聞く。

④ 友だちと 約そくを する。

⑤ げん氏の 物語を 図書館で さがす。

⑥ 水分を ほ給する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 庭の［うめ］が さく。

⑧ 楽［き］の 音を くらべる。

⑨ けん［こう］な 体を 作る。

⑩ ［きょう］争［そう］で 一番に なる。

⑪ 物語の［おっと］と つまを 絵に する。

⑫ リレーの 作［せん］を 立てる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 体の ちょう子が 良い。

② 小さな いとこは よう児だ。

③ 友だちの たん生日を 祝う。

④ けん康の ために 歩く。

⑤ 物語の 夫と つまを 絵に する。

⑥ 音楽隊の えんそうを 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校で □(けん)こうしんだんを 受ける。

⑧ 春に 発□(が)を 観(かん)さつする。

⑨ 百□(か)店で くつを 買う。

⑩ 物語を 書いた 作家の □(し)名を 調べる。

⑪ 生□(と)の 作品を 見る。

⑫ 物語に □(ぐん)が 出て くる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆の芽が 出る。

② 外こくの貨へいを 写真で 見る。

③ 庭の梅が さく。

④ 体の ちょう子が良い。

⑤ 図書館で けいさつ官の 本を 読む。

⑥ 自転車の輪を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん□じ の 物語を 図書館で さがす。

⑧ 生□と の 作品を 見る。

⑨ 学校で □けん こうしんだんを 受ける。

⑩ 物語の □おっと と つまを 絵に する。

⑪ □しゅく 日に 家族で 出かける。

⑫ リレーの 作□せん を 立てる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅が さく。

② 楽器の 音を くらべる。

③ 学校で 健こうしんだんを 受ける。

④ 児童館で 工作する。

⑤ 競争で 一番に なる。

⑥ かけっこで 一いを 争う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの たん生日を □う。（いわ）

⑧ 体の ちょう子が □い。（よ）

⑨ 友だちと □くを する。（やく）

⑩ 外こくの □へいを 写真で 見る。（か）

⑪ 農□が 畑を たがやす。（ふ）

⑫ 水分を ほ□する。（きゅう）

ふくしゅう

こたえ　J4-KJ06-011

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約（やく）する。

② 百貨店（か）で くつを 買う。

③ 楽器（き）の 音を くらべる。

④ 健（けん）こうの ために 早く ねる。

⑤ 生徒（と）の 作品を 見る。

⑥ しょう軍（ぐん）の 役を げきで する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 祝（しゅく）日に 家族で 出かける。

⑧ 良（りょう）しつな 紙を 選（えら）ぶ。

⑨ 物語の 夫（おっと）と つまを 絵に する。

⑩ けん 康（こう）の ために 歩く。

⑪ 春に 発 芽（が） を 観（かん）さつする。

⑫ 弟が 泣（な）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-012

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅（うめ） が さく。

② 外こくの 貨（か） へいを 写真で 見る。

③ 図書館で けいさつ官（かん） の 本を 読む。

④ 食器（き） を たなに もどす。

⑤ けん康（こう） のために 歩く。

⑥ たんけん隊（たい） の 名を きめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 約（やく） そくを する。

⑧ 運動会の 競（きょう） 走に 出る。

⑨ 物語を 書いた 作家の 氏（し） 名を 調べる。

⑩ 友だちの たん生日を 祝（いわ） う。

⑪ 豆の 芽（め） が 出る。

⑫ かけっこで 一いを 争（あらそ） う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-013

よみがなを かきましょう

① けん康(こう)の ために 歩く。

② 物語を 書いた 作家の 氏名(し)を 調べる。

③ 良(りょう)しつな 紙を 選(えら)ぶ。

④ 学校で 健(けん)こうしんだんを 受ける。

⑤ 競争(きょうそう)で 一番に なる。

⑥ 給食(きゅう)を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょうぼうの 指き官(かん)に 話を 聞く。

⑧ 小さな いとこは よう児(じ)だ。

⑨ 百貨(か)店で くつを 買う。

⑩ 庭の 梅(うめ)が さく。

⑪ 水を せつ約(やく)する。

⑫ 泣(な)き顔が え顔に かわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-014

よみがなを かきましょう

① 梅雨前線が 北へ 進む。（ばい）

② 図書館で けいさつ官の 本を 読む。（かん）

③ 友だちと 約そくを する。（やく）

④ 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。（し）

⑤ 健こうの ために 早く ねる。（けん）

⑥ 二輪車の（りん） 絵を かく。

（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 楽器（き）の 音を くらべる。

⑧ 学校まで 徒（と）歩で 行く。

⑨ 豆の 芽（め）が 出る。

⑩ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑪ 外こくの 貨（か）へいを 写真で 見る。

⑫ 父が 飯（めし）を たく。

（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-015

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約（やく）する。

② 食器を たなに もどす。

③ 学校まで 徒歩（と）で 行く。

④ けん康（こう）の ために 歩く。

⑤ 運動会の 競走（きょう）に 出る。

⑥ 二輪（りん）車の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑧ 物語の 夫（おっと）と つまを 絵に する。

⑨ 梅（ばい）雨前線が 北へ 進む。

⑩ 外こくの 貨（か）へいを 写真で 見る。

⑪ 豆の 芽（め）が 出る。

⑫ 朝ご飯（はん）を 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-016

よみがなを かきましょう

① 食器（き）を たなに もどす。

② げん氏（じ）の 物語を 図書館で さがす。

③ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

④ けん康（こう）の ために 歩く。

⑤ 学校まで 徒歩（と）で 行く。

⑥ 朝ご飯（はん）を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 庭の 梅（うめ）が さく。

⑧ 健（けん）こうの ために 早く ねる。

⑨ 水を せつ 約（やく）する。

⑩ 春に 発芽（がが）を 観（かん）さつする。

⑪ 児（じ）童館で 工作する。

⑫ しょう軍（ぐん）の 役を げきで する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-017

よみがなを かきましょう

① 豆の芽（め）が 出る。

② 学校で 健康（けんこう）しんだんを 受ける。

③ しょうぼうの 指き官（かん）に 話を 聞く。

④ 友だちと 約そく（やく）を する。

⑤ げん氏（じ）の 物語を 図書館で さがす。

⑥ 水分を ほ給（きゅう）する。ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 庭の 梅（うめ）が さく。

⑧ 楽器（がっき）の 音を くらべる。

⑨ けん康（こう）な 体を 作る。

⑩ 競争（きょうそう）で 一番に なる。

⑪ 物語の 夫（おっと）と つまを 絵に する。

⑫ リレーの 作戦（せんそう）を 立てる。ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-018

よみがなを かきましょう

① 体の ちょう子が 良い。（よ）

② 小さな いとこは よう児だ。（じ）

③ 友だちの たん生日を 祝う。（いわ）

④ けん康の ために 歩く。（こう）

⑤ 物語の 夫と つまを 絵に する。（おっと）

⑥ 音楽隊の えんそうを 聞く。（たい）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校で こうしんだんを 受ける。（健）

⑧ 春に 発芽を 観さつする。（芽／観）

⑨ 百貨店で くつを 買う。（貨）

⑩ 物語を 書いた 作家の 名を 調べる。（氏）

⑪ 生徒の 作品を 見る。（徒）

⑫ 物語に 軍が 出てくる。（軍）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-019

よみがなを かきましょう

① 豆の芽[め]が 出る。

② 外こくの貨[か]へいを 写真で 見る。

③ 庭の梅[うめ]が さく。

④ 体の ちょう子が良[よ]い。

⑤ 図書館で けいさつ官[かん]の 本を 読む。

⑥ 自転車の輪[わ]を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん氏[じ]の 物語を 図書館で さがす。

⑧ 生徒[と]の 作品を 見る。

⑨ 学校で こうしんだんを 健[けん]を 受ける。

⑩ 物語の 夫[おっと]と つまを 絵に する。

⑪ 祝[しゅく]日に 家族で 出かける。

⑫ リレーの 作戦[せん]を 立てる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-020

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅(うめ)が さく。

② 楽器(き)の 音を くらべる。

③ 学校で 健(けん)こうしんだんを 受ける。

④ 児(じ)童館で 工作する。

⑤ 競争(きょうそう)で 一番に なる。

⑥ かけっこで 一いを 争(あらそ)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの たん生日を 祝(いわ)う。

⑧ 体の ちょう子が 良(よ)い。

⑨ 友だちと 約(やく)そくを する。

⑩ 外こくの 貨(か)へいを 写真で 見る。

⑪ 農夫(ふ)が 畑を たがやす。

⑫ 水分を ほ給(きゅう)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。