J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 児童館で 工作する。

② 梅雨前線が 北へ 進む。

③ 良しつな 紙を 選ぶ。

④ 農夫が 畑を たがやす。

⑤ 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

⑥ 父が 飯を たく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書館で けいさつ□の 本を 読む。（かん）

⑧ 友だちの たん生日を□う。（いわ）

⑨ □こうの ために 早く ねる。（けん）

⑩ 豆の□が 出る。（め）

⑪ 楽□の 音を くらべる。（き）

⑫ けがを した 足に□たいを まく。（ほう）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆の芽が出る。

② 運動会の競走に出る。

③ けん康な体を作る。

④ □児童館で工作する。

⑤ げん氏の物語を図書館でさがす。

⑥ 二輪車の□の絵をかく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校で□こうしんだんを受ける。（けん）

⑧ 楽□の音をくらべる。（き）

⑨ 百□店でくつを買う。（か）

⑩ □雨前線が北へ進む。（ばい）

⑪ 友だちのたん生日を□う。（いわ）

⑫ 戦□のない世界をねがう。（せんそう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅が さく。

② 食器を たなに もどす。

③ 祝日に 家族で 出かける。

④ 百貨店で くつを 買う。

⑤ 体の ちょう子が 良い。

⑥ 朝ご飯を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 争(きょう そう)で 一番に なる。

⑧ 生と の 作品を 見る。

⑨ しょうぼうの 指き(かん)に 話を 聞く。

⑩ 豆の(め) が 出る。

⑪ 友だちと そく(やく)を する。

⑫ しょう(ぐん)の 役を げきで する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽器の 音を くらべる。

② 競争で 一番に なる。

③ 春に 発芽を 観さつする。

④ 祝日に 家族で 出かける。

⑤ 良しつな 紙を 選ぶ。

⑥ 友だちと 戦う ゲームを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 庭の □ が さく。

⑧ □ こうの ために 早く ねる。

⑨ 物語の □ と つまを 絵に する。

⑩ 水を せつ □ する。

⑪ 図書館で けいさつ □ の 本を 読む。

⑫ □ たいの 行進を 絵に かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちと 約(やく)そくを する。

② □良しつな 紙を 選(えら)ぶ。

③ しょうぼうの 指き官に 話を 聞く。

④ 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

⑤ 小さな いとこは よう児だ。

⑥ 戦(せん)争の ない 世界を ねがう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ けん□(こう)な 体を 作る。

⑧ □(しゅく)日に 家族で 出かける。

⑨ □(ばい)雨前線が 北へ 進む。

⑩ 百□(か)店で くつを 買う。

⑪ 豆の□(め)が 出る。

⑫ 物語に□(ぐん)が 出て くる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 生徒の 作品を 見る。

② 運動会の □競走に 出る。

③ 図書館で けいさつ□官の 本を 読む。

④ □良しつな 紙を 選(えら)ぶ。

⑤ □梅雨前線が 北へ 進む。

⑥ □泣き顔が え顔に かわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 食□(き)を たなに もどす。

⑧ □(しゅく)日に 家族で 出かける。

⑨ 農□(ふ)が 畑を たがやす。

⑩ □(じ)童館で 工作する。

⑪ 豆の□(め)が 出る。

⑫ 着物の□(おび)を しめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 百貨店で くつを 買う。

② 運動会の 競走に 出る。

③ 物語の 夫と つまを 絵に する。

④ 健こうの ために 早く ねる。

⑤ 図書館で けいさつ官の 本を 読む。

⑥ しょう軍の 役を げきで する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ けん（こう）な 体を 作る。

⑧ 体の ちょう子が（よ）い。

⑨ 豆の（め）が 出る。

⑩ 楽（き）の 音を くらべる。

⑪ 庭の（うめ）が さく。

⑫（へい）しが 出る 物語を 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅が さく。

② 食器を たなに もどす。

③ 物語の 夫と つまを 絵に する。

④ 祝日に 家族で 出かける。

⑤ げん氏の 物語を 図書館で さがす。

⑥ 給食を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ けん（こう）の ために 歩く。

⑧ 豆の（め）が 出る。

⑨ しょうぼうの 指き（かん）に 話を 聞く。

⑩ 水を せつ（やく）する。

⑪（じ）童館で 工作する。

⑫ 物語に（ぐん）が 出て くる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学校まで □徒歩で 行く。

② □梅雨前線が 北へ 進む。

③ けん□康な 体を 作る。

④ げん□氏の 物語を 図書館で さがす。

⑤ □良しつな 紙を 選(えら)ぶ。

⑥ 物語に □軍が 出て くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 食□(き)を たなに もどす。

⑧ しょうぼうの 指き□(かん)に 話を 聞く。

⑨ 友だちの たん生日を □(いわ)う。

⑩ 豆の □(め)が 出る。

⑪ 農□(ふ)が 畑を たがやす。

⑫ 友だちと □(たたか)うゲームを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 農夫が 畑を たがやす。

② 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

③ 友だちと 約そくを する。

④ 食器を たなに もどす。

⑤ けん康の ために 歩く。

⑥ 給食を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 春に 発□を 観(かん)さつする。

⑧ 外こくの □(か)へいを 写真で 見る。

⑨ 小さな いとこは よう□(じ)だ。

⑩ □□(ばい)雨前線が 北へ 進む。

⑪ 学校で □□(けん)こうしんだんを 受ける。

⑫ 音楽 □□(たい)の えんそうを 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ06-021

よみがなを かきましょう

① 児童館で 工作する。（じ）

② 梅雨前線が 北へ 進む。（ばい）

③ 良しつな 紙を 選ぶ。（りょう／えら）

④ 農夫が 畑を たがやす。（ふ）

⑤ 物語を 書いた 作家の 名を 調べる。（し）

⑥ 父が 飯を たく。（めし）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書館で けいさつ の 本を 読む。（官／かん）

⑧ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑨ 健（けん）こうの ために 早く ねる。

⑩ 豆の 芽（め）が 出る。

⑪ 楽器（き）の 音を くらべる。

⑫ けがを した 足に 包（ほう）たいを まく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-022

よみがなを かきましょう

① 豆の芽（め）が 出る。

② 運動会の競走（きょうそう）に 出る。

③ けん康（こう）な 体を 作る。

④ 児童館（じどうかん）で 工作する。

⑤ げん氏（じ）の 物語を 図書館で さがす。

⑥ 二輪車（りんしゃ）の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校で こうしん健（けん）だんを 受ける。

⑧ 楽器（がっき）の 音を くらべる。

⑨ 百貨（か）店で くつを 買う。

⑩ 梅（ばい）雨前線が 北へ 進む。

⑪ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑫ 戦争（せんそう）の ない 世界を ねがう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-023

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅(うめ) が さく。

② 食器(き) を たなに もどす。

③ 祝日(しゅく) に 家族で 出かける。

④ 百貨店(か) で くつを 買う。

⑤ 体の ちょう子が 良(よ) い。

⑥ 朝ご飯(はん) を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 競争(きょうそう) で 一番に なる。

⑧ 生徒(と) の 作品を 見る。

⑨ しょうぼうの 指き に 話を 聞く。官(かん)

⑩ 豆の 芽(め) が 出る。

⑪ 友だちと 約束(やくそく) を する。

⑫ しょう 軍(ぐん) の 役を げきで する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-024

よみがなを かきましょう

① 楽器（き）の 音を くらべる。

② 競争（きょうそう）で 一番に なる。

③ 春に 発芽（が）を 観（かん）さつする。

④ 祝日（しゅく）に 家族で 出かける。

⑤ 良（りょう）しつな 紙を 選（えら）ぶ。

⑥ 友だちと 戦（たたか）う ゲームを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 庭の 梅（うめ）が さく。

⑧ 健（けん）こうの ために 早く ねる。

⑨ 物語の 夫（おっと）と つまを 絵に する。

⑩ 水を せつ 約（やく）する。

⑪ 図書館で けいさつ 官（かん）の 本を 読む。

⑫ 兵（へい）たいの 行進を 絵に かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-025

よみがなを かきましょう

① 友だちと 約(やく)そくを する。

② 良(りょう)しつな 紙を 選(えら)ぶ。

③ しょうぼうの 指き官(かん)に 話を 聞く。

④ 物語を 書いた 作家の 氏(し)名を 調べる。

⑤ 小さな いとこは よう児(じ)だ。

⑥ 戦(せん)争(そう)の ない 世界を ねがう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ けん 康(こう)な 体を 作る。

⑧ 祝(しゅく)日に 家族で 出かける。

⑨ 梅(ばい)雨前線が 北へ 進む。

⑩ 百 貨(か)店で くつを 買う。

⑪ 豆の 芽(め)が 出る。

⑫ 物語に 軍(ぐん)が 出てくる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-026

よみがなを かきましょう

① 生徒（と）の 作品を 見る。

② 運動会の 競走（きょう）に 出る。

③ 図書館で けいさつ官（かん）の 本を 読む。

④ 良（りょう）しつな 紙を 選（えら）ぶ。

⑤ 梅雨前線（ばいう）が 北へ 進む。

⑥ 泣（な）き顔が え顔に かわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 食器（き）を たなに もどす。

⑧ 祝（しゅく）日に 家族で 出かける。

⑨ 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

⑩ 児（じ）童館で 工作する。

⑪ 豆の 芽（め）が 出る。

⑫ 着物の 帯（おび）を しめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-027

よみがなを かきましょう

① 百貨店（か）で くつを 買う。

② 運動会の 競走（きょう）に 出る。

③ 物語の 夫と（おっと） つまを 絵に する。

④ 健（けん）こうの ために 早く ねる。

⑤ 図書館で けいさつ官（かん）の 本を 読む。

⑥ しょう軍（ぐん）の 役を げきで する。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ けん 康（こう） な 体を 作る。

⑧ 体の ちょう子が 良（よ）い。

⑨ 豆の 芽（め） が 出る。

⑩ 楽 器（き） の 音を くらべる。

⑪ 庭の 梅（うめ） が さく。

⑫ 兵（へい） しが 出る 物語を 読む。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-028

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅（うめ） が さく。

② 食器（き） を たなに もどす。

③ 物語の 夫（おっと） と つまを 絵に する。

④ 祝日（しゅく） に 家族で 出かける。

⑤ げん氏（じ） の 物語を 図書館で さがす。

⑥ 給食（きゅう） を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ けん 康（こう） の ために 歩く。

⑧ 豆の 芽（め） が 出る。

⑨ しょうぼうの 指き 官（かん） に 話を 聞く。

⑩ 水を せつ 約（やく） する。

⑪ 児（じ） 童館で 工作する。

⑫ 物語に 軍（ぐん） が 出て くる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-029

よみがなを かきましょう

① 学校まで 徒歩(と)で 行く。

② 梅雨前線(ばいうぜんせん)が 北へ 進む。

③ けん康(こう)な 体を 作る。

④ げん氏(じ)の 物語を 図書館で さがす。

⑤ 良(りょう)しつな 紙を 選(えら)ぶ。

⑥ 物語に 軍(ぐん)が 出て くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 食器(き)を たなに もどす。

⑧ しょうぼうの 指き 官(かん)に 話を 聞く。

⑨ 友だちの たん生日を 祝(いわ)う。

⑩ 豆の 芽(め)が 出る。

⑪ 農夫(ふ)が 畑を たがやす。

⑫ 友だちと 戦(たたか)う ゲームを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-030

よみがなを かきましょう

① 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

② 物語を 書いた 作家の 氏名（し）を 調べる。

③ 友だちと 約束（やく）を する。

④ 食器（き）を たなに もどす。

⑤ けん康（こう）の ために 歩く。

⑥ 給食（きゅう）を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 春に 発芽（が）を 観（かん）さつする。

⑧ 外こくの 貨（か）へいを 写真で 見る。

⑨ 小さな いとこは よう児（じ）だ。

⑩ 梅（ばい）雨前線が 北へ 進む。

⑪ 学校で こうしん健（けん）だんを 受ける。

⑫ 音楽隊（たい）の えんそうを 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。