J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆の芽が出る。

② けん康のために歩く。

③ 学校で健こうしんだんを受ける。

④ 水を せつ約する。

⑤ 外こくの貨へいを 写真で 見る。

⑥ 泣き顔が え顔に かわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語を 書いた 作家の □(し) 名を 調べる。

⑧ 食□(き)を たなに もどす。

⑨ 図書館で けいさつ□(かん)の 本を 読む。

⑩ 友だちの たん生日を□(いわ)う。

⑪ 農□(ふ)が 畑を たがやす。

⑫ 友だちと□(たたか)うゲームを する。

ふくしゅう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約する。

② 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

③ 楽器の 音を くらべる。

④ けん康の ために 歩く。

⑤ 小さな いとこは よう児だ。

⑥ 水分を ほ給する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 運動会の 走に 出る。（きょう）

⑧ 春に 発を 観さつする。（が）（かん）

⑨ 生と の 作品を 見る。（と）

⑩ 体の ちょう子が よい。（よ）

⑪ 友だちの たん生日を いわう。（いわ）

⑫ けがを した 足に ほたいを まく。（ほう）

ふくしゅう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水を せつ□する。

② □良しつな 紙を 選(えら)ぶ。

③ 学校で 健□こうしんだんを 受ける。

④ 小さな いとこは よう□児だ。

⑤ 生徒の □作品を 見る。

⑥ 物語に □軍が 出て くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□争(きょうそう)で 一番に なる。

⑧ 物語を 書いた 作家の □名(し)を 調べる。

⑨ 百□店(か)で くつを 買う。

⑩ □□日(しゅく)に 家族で 出かける。

⑪ 物語の □□(おっと)と つまを 絵に する。

⑫ □□戦(せんそう)の ない 世界を ねがう。

ふくしゅう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆の □芽が 出る。

② □祝日に 家族で 出かける。

③ けん□康な 体を 作る。

④ 食□器を たなに もどす。

⑤ 生□徒の 作品を 見る。

⑥ 音楽□隊の □えんそうを 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語の □と（おっと） つまを 絵に する。

⑧ 小さな いとこは □ようだ（じ）。

⑨ 外こくの □へい（か）を 写真で 見る。

⑩ 友だちと □そく（やく）を する。

⑪ □雨前線（ばい）が 北へ 進む。

⑫ 朝ご□を（はん） 食べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 百貨店で くつを 買う。

② 体の ちょう子が 良い。

③ 祝日に 家族で 出かける。

④ 友だちと 約そくを する。

⑤ けん康の ために 歩く。

⑥ 友だちと 戦う ゲームを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽□の 音を くらべる。（き）

⑧ □こうの ために 早く ねる。（けん）

⑨ □争で 一番に なる。（きょう・そう）

⑩ 学校まで □歩で 行く。（と）

⑪ □童館で 工作する。（じ）

⑫ 二□車の 絵を かく。（りん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水を せつ□する。

② けん□な 体を 作る。

③ □店で くつを 買う。

④ 庭の 梅が □く。

⑤ 競□で 一番に なる。

⑥ 弟が 泣□。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん□の 物語を 図書館で さがす。

⑧ □こうの ために 早く ねる。

⑨ □童館で 工作する。

⑩ 食□を たなに もどす。

⑪ 体の ちょう子が □い。

⑫ 物語に □が 出て くる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆の芽が出る。

② 健こうの ために 早く ねる。

③ 梅雨前線が 北へ 進む。

④ 学校まで 徒歩で 行く。

⑤ 物語の 夫と つまを 絵に する。

⑥ 戦争の ない 世界を ねがう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□争で 一番に なる。（きょうそう）

⑧ げん□□の 物語を 図書館で さがす。（じ）

⑨ けん□□な 体を 作る。（こう）

⑩ □□しつな 紙を 選ぶ。（りょう）

⑪ 友だちの たん生日を □□う。（いわ）

⑫ 音楽□□の えんそうを 聞く。（たい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽器の 音を くらべる。

② 健こうの ために 早く ねる。

③ 祝日に 家族で 出かける。

④ 体の ちょう子が 良い。

⑤ 梅雨前線が 北へ 進む。

⑥ 二輪車の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □(やく)そくを する。

⑧ 物語の □(おっと)と つまを 絵に する。

⑨ 図書館で けいさつ□(かん)の 本を 読む。

⑩ 豆の □(め)が 出る。

⑪ けん□(こう)な 体を 作る。

⑫ □(な)き顔が え顔に かわる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 食器を たなに もどす。

② しょうぼうの 指き官に 話を 聞く。

③ 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

④ 物語の 夫と つまを 絵に する。

⑤ 百貨店で くつを 買う。

⑥ かけっこで 一いを 争う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 春に 発□を 観(かん)さつする。

⑧ 生□と の 作品を 見る。

⑨ 庭の □(うめ)が さく。

⑩ けん□(こう)の ために 歩く。

⑪ 水を せつ□(やく)する。

⑫ 着物の □(おび)を しめる。

ふくしゅう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① けん康の［　］ために 歩く。

② 物語を 書いた 作家の［　］氏名を 調べる。

③ ［　］健こうの ために 早く ねる。

④ しょうぼうの 指き官［　］に 話を 聞く。

⑤ ［　］良しつな 紙を 選ぶ。

⑥ リレーの 作戦［　］を 立てる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小さな いとこは よう［　］だ。

⑧ 学校まで［　］歩で 行く。

⑨ ［　］日に 家族で 出かける。

⑩ 外こくの［　］へいを 写真で 見る。

⑪ 水を せつ［　］する。

⑫ ［　］しが 出る 物語を 読む。

ふくしゅう

こたえ　J4-KJ06-041

よみがなを かきましょう

① 豆の芽（め）が 出る。

② けん康（こう）の ために 歩く。

③ 学校で 健（けん）こうしんだんを 受ける。

④ 水を せつ約（やく）する。

⑤ 外こくの 貨（か）へいを 写真で 見る。

⑥ 泣（な）き顔が え顔に かわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語を 書いた 作家の 氏（し）名を 調べる。

⑧ 食器（き）を たなに もどす。

⑨ 図書館で けいさつ官（かん）の 本を 読む。

⑩ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑪ 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

⑫ 友だちと 戦（たたか）う ゲームを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-042

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約（やく）する。

② 物語を 書いた 作家の 名を 調べる。

③ 楽器（き）の 音を くらべる。

④ けん康（こう）の ために 歩く。

⑤ 小さな いとこは よう児（じ）だ。

⑥ 水分を ほ給（きゅう）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 運動会の 競（きょう）走に 出る。

⑧ 春に 発芽（が）を 観（かん）さつする。

⑨ 生徒（と）の 作品を 見る。

⑩ 体の ちょう子が 良（よ）い。

⑪ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑫ けがを した 足に 包（ほう）たいを まく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-043

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約(やく)する。

② 良(りょう)しつな 紙を 選(えら)ぶ。

③ 学校で 健(けん)こうしんだんを 受ける。

④ 小さな いとこは よう児(じ)だ。

⑤ 生徒(と)の 作品を 見る。

⑥ 物語に 軍(ぐん)が 出てくる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 競争(きょうそう)で 一番に なる。

⑧ 物語を 書いた 作家の 氏(し)名を 調べる。

⑨ 百貨(か)店で くつを 買う。

⑩ 祝(しゅく)日に 家族で 出かける。

⑪ 物語の 夫(おっと)と つまを 絵に する。

⑫ 戦争(せんそう)の ない 世界を ねがう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-044

よみがなを かきましょう

① 豆の 芽（め） が 出る。

② 祝日（しゅく）に 家族で 出かける。

③ けん康（こう）な 体を 作る。

④ 食器（き）を たなに もどす。

⑤ 生徒（と）の 作品を 見る。

⑥ 音楽隊（たい）の えんそうを 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語の 夫（おっと） と つまを 絵に する。

⑧ 小さな いとこは よう児（じ） だ。

⑨ 外こくの 貨（か） へいを 写真で 見る。

⑩ 友だちと 約（やく） そくを する。

⑪ 梅（ばい） 雨前線が 北へ 進む。

⑫ 朝ご 飯（はん） を 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-045

よみがなを かきましょう

① 百貨店(か)で くつを 買う。

② 体の ちょう子が 良い(よ)。

③ 祝日(しゅく)に 家族で 出かける。

④ 友だちと 約そく(やく)を する。

⑤ けん康(こう)の ために 歩く。

⑥ 友だちと 戦う(たたか) ゲームを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽器(き)の 音を くらべる。

⑧ 健(けん)こうの ために 早く ねる。

⑨ 競(きょう)争(そう)で 一番に なる。

⑩ 学校まで 徒(と)歩で 行く。

⑪ 児(じ)童館で 工作する。

⑫ 二輪(りん)車の 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-046

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約(やく)する。

② けん康(こう)な 体を 作る。

③ 百貨店(か)で くつを 買う。

④ 庭の 梅(うめ)が さく。

⑤ 競争(きょうそう)で 一番に なる。

⑥ 弟が 泣(な)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん氏(じ)の 物語を 図書館で さがす。

⑧ 健(けん)こうの ために 早く ねる。

⑨ 児(じ)童館で 工作する。

⑩ 食器(き)を たなに もどす。

⑪ 体の ちょう子が 良(よ)い。

⑫ 物語に 軍(ぐん)が 出て くる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-047

よみがなを かきましょう

① 豆の芽（め）が 出る。

② 健（けん）こうの ために 早く ねる。

③ 梅雨前線（ばいうぜんせん）が 北へ 進む。

④ 学校まで 徒歩（と）で 行く。

⑤ 物語の 夫と（おっと）つまを 絵に する。

⑥ 戦争（せんそう）の ない 世界を ねがう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 競争（きょうそう）で 一番に なる。

⑧ げんの 物語を 図書館で さがす。（氏（じ））

⑨ けん康（こう）な 体を 作る。

⑩ 良（りょう）しつな 紙を 選（えら）ぶ。

⑪ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑫ 音楽隊（たい）の えんそうを 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-048

よみがなを かきましょう

① 楽器（き）の 音を くらべる。

② 健（けん）こうの ために 早く ねる。

③ 祝日（しゅく）に 家族で 出かける。

④ 体の ちょう子が 良（よ）い。

⑤ 梅雨前線（ばいう）が 北へ 進む。

⑥ 二輪車（りん）の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 約（やく）そくを する。

⑧ 物語の 夫（おっと）と つまを 絵に する。

⑨ 図書館で けいさつ官（かん）の 本を 読む。

⑩ 豆の 芽（め）が 出る。

⑪ けん康（こう）な 体を 作る。

⑫ 泣（な）き顔が え顔に かわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-049

よみがなを かきましょう

① 食器(き)を たなに もどす。

② しょうぼうの 指き官(かん)に 話を 聞く。

③ 物語を 書いた 作家の 氏名(しめい)を 調べる。

④ 物語の 夫(おっと)と つまを 絵に する。

⑤ 百貨店(かてん)で くつを 買う。

⑥ かけっこで 一いを 争う。(あらそ)

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 春に 発芽(はつが)を 観察(かんさつ)する。

⑧ 生徒(せいと)の 作品を 見る。

⑨ 庭の 梅(うめ)が さく。

⑩ けん康(こう)の ために 歩く。

⑪ 水を せつ約(やく)する。

⑫ 着物の 帯(おび)を しめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-050

よみがなを かきましょう

① けん康(こう)の ために 歩く。

② 物語を 書いた 作家の 氏名(し)を 調べる。

③ 健(けん)こうの ために 早く ねる。

④ しょうぼうの 指き官(かん)に 話を 聞く。

⑤ 良(りょう)しつな 紙を 選(えら)ぶ。

⑥ リレーの 作戦(せん)を 立てる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小さな いとこは よう児(じ)だ。

⑧ 学校まで 徒(と)歩で 行く。

⑨ 祝(しゅく)日に 家族で 出かける。

⑩ 外こくの 貨(か)へいを 写真で 見る。

⑪ 水を せつ約(やく)する。

⑫ 兵(へい)しが 出る 物語を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。