J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 生徒の 作品を 見る。

② 農夫が 畑を たがやす。

③ 春に 発芽を 観さつする。

④ 食器を たなに もどす。

⑤ 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

⑥ 二輪車の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 運動会の □ 走に 出る。（きょう）

⑧ □ 雨前線が 北へ 進む。（ばい）

⑨ □ こうの ために 早く ねる。（けん）

⑩ 友だちと □ そくを する。（やく）

⑪ 友だちの たん生日を □ う。（いわ）

⑫ しょう □ の 役を げきで する。（ぐん）

ふくしゅう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅が さく。

② 友だちと 約そくを する。

③ しょうぼうの 指き官に 話を 聞く。

④ 百貨店で くつを 買う。

⑤ 生徒の 作品を 見る。

⑥ 二輪車の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの たん生日を □(いわ)う。

⑧ 楽□(き)の 音を くらべる。

⑨ 物語を 書いた 作家の □(し)名を 調べる。

⑩ けん□(こう)の ために 歩く。

⑪ 運動会の □(きょう)走に 出る。

⑫ 安全地□(たい)を 地図で 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 児童館で 工作する。

② 祝日に 家族で 出かける。

③ 楽器の 音を くらべる。

④ 体の ちょう子が 良い。

⑤ 競争（そう）で 一番に なる。

⑥ かけっこで 一いを 争う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校で □（けん）こうしんだんを 受ける。

⑧ 外こくの □（か）へいを 写真で 見る。

⑨ 豆の □（め）が 出る。

⑩ □（ふ）が 畑を たがやす。

⑪ 学校まで □（と）歩で 行く。

⑫ リレーの 作□（せん）を 立てる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 農夫が 畑を たがやす。

② 競争（そう）で 一番に なる。

③ 祝日に 家族で 出かける。

④ 学校で 健こうしんだんを 受ける。

⑤ げん氏の 物語を 図書館で さがす。

⑥ 給食を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつな 紙を 選（えら）ぶ。（りょう）

⑧ 童館で 工作する。（じ）

⑨ 生の 作品を 見る。（と）

⑩ しょうぼうの 指き に 話を 聞く。（かん）

⑪ 百店で くつを 買う。（か）

⑫ けがを した 足に たいを まく。（ほう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 小さな いとこは よう児だ。

② 物語の 夫と つまを 絵に する。

③ 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

④ 友だちの たん生日を 祝う。

⑤ 図書館で けいさつ官の 本を 読む。

⑥ 水分を ほ給する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 百□(か)店で くつを 買う。

⑧ 生□(と)の 作品を 見る。

⑨ 庭の□(うめ)が さく。

⑩ 体の ちょう子が□(よ)い。

⑪ 楽□(き)の 音を くらべる。

⑫ □(へい)しが 出る 物語を 読む。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 生徒の 作品を 見る。

② 百貨店で くつを 買う。

③ 農夫が 畑を たがやす。

④ 友だちの たん生日を 祝う。

⑤ しょうぼうの 指き官に 話を 聞く。

⑥ 朝ご飯を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小さな いとこは ようだ。（じ）

⑧ 運動会の □走に 出る。（きょう）

⑨ □うの ために 早く ねる。（けん）

⑩ 物語を 書いた 作家の □名を 調べる。（し）

⑪ 水を せつ□する。（やく）

⑫ 二□車の 絵を かく。（りん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 百貨店で くつを 買う。

② 楽器の 音を くらべる。

③ 梅雨前線が 北へ 進む。

④ 友だちの たん生日を 祝う。

⑤ けん康な 体を 作る。

⑥ 物語に 軍が 出て くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（きょう そう）争で 一番に なる。

⑧ げん□□（じ）の 物語を 図書館で さがす。

⑨ 学校で □□（けん） こうしんだんを 受ける。

⑩ 体の ちょう子が □（よ）い。

⑪ 小さな いとこは よう□（じ）だ。

⑫ 父が □□（めし）を たく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約する。

② 物語の 夫と つまを 絵に する。

③ 運動会の 競走に 出る。

④ 楽器の 音を くらべる。

⑤ 春に 発芽を 観(かん)さつする。

⑥ 友だちと 戦う ゲームを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 百 (か) 店で くつを 買う。

⑧ (しゅく) 日に 家族で 出かける。

⑨ げん (じ) の 物語を 図書館で さがす。

⑩ (じ) 童館で 工作する。

⑪ 学校で (けん) こうしんだんを 受ける。

⑫ おくり物を (つつ) む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆の芽が出る。

② □良しつな 紙を 選(えら)ぶ。

③ 百貨店で くつを 買う。

④ 物語の 夫と つまを 絵に する。

⑤ 庭の 梅が さく。

⑥ 自転車の 輪を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小さな いとこは ようじだ。

⑧ 物語を 書いた 作家の □し 名を 調べる。

⑨ □きょう 争(そう)で 一番に なる。

⑩ 友だちの たん生日を □いわう。

⑪ けん□こう な 体を 作る。

⑫ 着物の □おび を しめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ06 こくご 4年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 体の ちょう子が 良い。

② 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。

③ 友だちと 約そくを する。

④ 学校で 健こうしんだんを 受ける。

⑤ 百貨店で くつを 買う。

⑥ しょう軍の 役を げきで する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(じ)童館で 工作する。

⑧ 運動会の □(きょう)走に 出る。

⑨ 食□(き)を たなに もどす。

⑩ 農□(ふ)が 畑を たがやす。

⑪ けん□(こう)な 体を 作る。

⑫ 音楽□(たい)の えんそうを 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ06-081

よみがなを かきましょう

① 生徒（と）の 作品を 見る。

② 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

③ 春に 発芽（が）を 観（かん）さつする。

④ 食器（き）を たなに もどす。

⑤ 物語を 書いた 作家の 氏（し）名を 調べる。

⑥ 二輪（りん）車の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 運動会の 競（きょう）走に 出る。

⑧ 梅（ばい）雨前線が 北へ 進む。

⑨ 健（けん）こうの ために 早く ねる。

⑩ 友だちと 約（やく）そくを する。

⑪ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑫ しょう 軍（ぐん）の 役を げきで する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-082

よみがなを かきましょう

① 庭の 梅(うめ)が さく。

② 友だちと 約束(やくそく)を する。

③ しょうぼうの 指き官(かん)に 話を 聞く。

④ 百貨(か)店で くつを 買う。

⑤ 生徒(と)の 作品を 見る。

⑥ 二輪(りん)車の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの たん生日を 祝(いわ)う。

⑧ 楽器(き)の 音を くらべる。

⑨ 物語を 書いた 作家の 氏(し)名を 調べる。

⑩ けん康(こう)のために 歩く。

⑪ 運動会の 競走(きょうそう)に 出る。

⑫ 安全地帯(たい)を 地図で 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-083

よみがなを かきましょう

① 児童館で 工作する。（じ）

② 祝日に 家族で 出かける。（しゅく）

③ 楽器の 音を くらべる。（き）

④ 体の ちょう子が 良い。（よ）

⑤ 競争で 一番に なる。（きょうそう）

⑥ かけっこで 一いを 争う。（あらそ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校で こうしんだんを 受ける。（健：けん）

⑧ 外こくの 貨（か）へいを 写真で 見る。

⑨ 豆の 芽（め）が 出る。

⑩ 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

⑪ 学校まで 徒（と）歩で 行く。

⑫ リレーの 作戦（せん）を 立てる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-084

よみがなを かきましょう

① 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

② 競争（きょうそう）で 一番に なる。

③ 祝日（しゅく）に 家族で 出かける。

④ 学校で 健（けん）こうしんだんを 受ける。

⑤ げん氏（じ）の 物語を 図書館で さがす。

⑥ 給食（きゅう）を 当番が はこぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 良（りょう）しつな 紙を 選（えら）ぶ。

⑧ 児（じ）童館で 工作する。

⑨ 生徒（と）の 作品を 見る。

⑩ しょうぼうの 指き 官（かん）に 話を 聞く。

⑪ 百貨（か）店で くつを 買う。

⑫ けがを した 足に 包（ほう）たいを まく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-085

よみがなを かきましょう

① 小さな いとこは よう児だ。（じ）

② 物語の 夫と つまを 絵に する。（おっと）

③ 物語を 書いた 作家の 氏名を 調べる。（し）

④ 友だちの たん生日を 祝う。（いわ）

⑤ 図書館で けいさつ官の 本を 読む。（かん）

⑥ 水分を ほ給する。（きゅう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 百貨（か）店で くつを 買う。

⑧ 生徒（と）の 作品を 見る。

⑨ 庭の 梅（うめ）が さく。

⑩ 体の ちょう子が 良（よ）い。

⑪ 楽器（き）の 音を くらべる。

⑫ 兵（へい）しが 出る 物語を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-086

よみがなを かきましょう

① 生徒（と）の 作品を 見る。

② 百貨店（か）で くつを 買う。

③ 農夫（ふ）が 畑を たがやす。

④ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑤ しょうぼうの 指き官（かん）に 話を 聞く。

⑥ 朝ご飯（はん）を 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小さな いとこは よう児（じ）だ。

⑧ 運動会の 競（きょう）走に 出る。

⑨ 健（けん）こうの ために 早く ねる。

⑩ 物語を 書いた 作家の 氏（し）名を 調べる。

⑪ 水を せつ約（やく）する。

⑫ 二輪（りん）車の 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-087

よみがなを かきましょう

① 百貨店（か）で くつを 買う。

② 楽器（き）の 音を くらべる。

③ 梅雨前線（ばいう）が 北へ 進む。

④ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑤ けん康（こう）な 体を 作る。

⑥ 物語に 軍（ぐん）が 出て くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 競争（きょうそう）で 一番に なる。

⑧ げん氏（じ）の 物語を 図書館で さがす。

⑨ 学校で こうしん健（けん）だんを 受ける。

⑩ 体の ちょう子が 良（よ）い。

⑪ 小さな いとこは よう児（じ）だ。

⑫ 父が 飯（めし）を たく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-088

よみがなを かきましょう

① 水を せつ約（やく）する。

② 物語の 夫（おっと）と つまを 絵に する。

③ 運動会の 競走（きょう）に 出る。

④ 楽器（き）の 音を くらべる。

⑤ 春に 発芽（が）を 観（かん）さつする。

⑥ 友だちと 戦（たたか）う ゲームを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 百貨（か）店で くつを 買う。

⑧ 祝（しゅく）日に 家族で 出かける。

⑨ げん氏（じ）の 物語を 図書館で さがす。

⑩ 児（じ）童館で 工作する。

⑪ 学校で こうしん健（けん）だんを 受ける。

⑫ おくり物を 包（つつ）む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-089

よみがなを かきましょう

① 豆の芽（め）が 出る。

② 良しつな（りょう） 紙を 選（えら）ぶ。

③ 百貨店（か）で くつを 買う。

④ 物語の 夫と（おっと） つまを 絵に する。

⑤ 庭の 梅（うめ）が さく。

⑥ 自転車の 輪（わ）を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小さな いとこは よう児（じ）だ。

⑧ 物語を 書いた 作家の 氏（し）名を 調べる。

⑨ 競（きょう）争（そう）で 一番に なる。

⑩ 友だちの たん生日を 祝（いわ）う。

⑪ けん康（こう）な 体を 作る。

⑫ 着物の 帯（おび）を しめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ06-090

よみがなを かきましょう

① 体の ちょう子が 良い。（よ）

② 物語を 書いた 作家の 名を 調べる。（し）

③ 友だちと 約そくを する。（やく）

④ 学校で 健こうしんだんを 受ける。（けん）

⑤ 百貨店で くつを 買う。（か）

⑥ しょう軍の 役を げきで する。（ぐん）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （じ）童館で 工作する。

⑧ 運動会の （きょう）走に 出る。

⑨ 食（き）を たなに もどす。

⑩ 農（ふ）が 畑を たがやす。

⑪ けん（こう）な 体を 作る。

⑫ 音楽（たい）の えんそうを 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ06-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。