J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花の 種を まく。

② 夕立で 天気が 急変する。

③ 校庭の 松を 見上げる。

④ ふし議な 石を 見つける。

⑤ 二つの 数の 差を もとめる。

⑥ けがが 治る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(はく)物館で 石を 見る。

⑧ 紙を 半分に □□(お)る。

⑨ 木の □□(すえ)の 方を 見る。

⑩ 長方形の 面□□(せき)を もとめる。

⑪ ゆう□□(びん)で 手紙が とどく。

⑫ 食□□(えん)を 水に とかす。

ふくしゅう

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 固い 土を ほる。

② じゅんびに 不足は ない。

③ 浅い 皿に りょう理を のせる。

④ 花の 種を まく。

⑤ 空の 色が 変わる。

⑥ 単語を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねんどの 作品は □(ねん) 入りに 作る。

⑧ 雨の日に かさを □(さ) す。

⑨ 二日 れん □(ぞく) で なわとびする。

⑩ 本を つくえに □(つ) む。

⑪ 紙を 半分に □(お) る。

⑫ 町の 自 □(ち) 会の 活動を 調べる。

ふくしゅう

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を つくえに 積む。

② 二日 れん続で なわとびする。

③ ゆう便で 手紙が とどく。

④ 夕立で 天気が 急変する。

⑤ 学級会で 議長を する。

⑥ 運動会に 参かする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねんどの 作品は □(ねん) 入りに 作る。

⑧ □(あさ)い 川で 遊ぶ。

⑨ 校庭の □(まつ) を 見上げる。

⑩ □(ぶ) 用心に 気を つける。

⑪ 紙を 半分に □(お) る。

⑫ 学級の □(ふく) 会長に なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 紙を 半分に 折る。

② 夕立で 天気が 急変する。

③ 博物館で 石を 見る。

④ 浅い 川で 遊ぶ。

⑤ じゅんびに 不足は ない。

⑥ 物語の 英ゆうを 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道が 公園まで □つづく。

⑧ ふし□ぎな 石を 見つける。

⑨ 本を つくえに □つ む。

⑩ 月□まつに 本を 返す。

⑪ 魚の □しゅ 類□るいを 調べる。

⑫ 運動会に □さん かする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館で 石を 見る。

② ねんどの 作品は 念入りに □る。

③ 浅い 皿に りょう理を のせる。

④ 二日 れん続で なわとびする。

⑤ □形の せっけんを 使う。

⑥ 長さの 単位を そろえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙を 半分に □る。（お）

⑧ 空の 色が □わる。（か）

⑨ じゅんびに □足は ない。（ふ）

⑩ 二つの 数の □を もとめる。（さ）

⑪ 魚の □類を 調べる。（しゅるい）

⑫ 円の 直□を はかる。（けい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 月末に 本を 返す。

② 浅い 皿に りょう理を のせる。

③ 家族と 記念写真を とる。

④ 本を つくえに 積む。

⑤ 夕立で 天気が 急変する。

⑥ 道ぞいの 街灯(とう)が つく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じゅんびに □(ふ)足は ない。

⑧ 友だちに □(たよ)りを 出す。

⑨ 校庭の □(まつ)を 見上げる。

⑩ 魚の □(しゅ)類(るい)を 調べる。

⑪ ふし□(ぎ)な 石を 見つける。

⑫ りょう理に □(しお)を 入れる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① じゅんびに 不足は ない。

② 長方形の 面積を もとめる。

③ 校庭の 松を 見上げる。

④ 二日 れん続で なわとびする。

⑤ 二つの 数の 差を もとめる。

⑥ 学級の 副会長に なる。
（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 木の □（すえ）の 方を 見る。

⑧ □（はく）学な 先生に しつもんする。

⑨ 家族と 記□（ねん）写真を とる。

⑩ 夕立で 天気が 急□（へん）する。

⑪ □（こ）形の せっけんを 使う。

⑫ 先生に つづいて □（とな）える。
（ふくしゅう）

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □博物館で 石を 見る。

② じゅんびに 不足は□ない。

③ 学級会で 議長を□する。

④ □固形の せっけんを 使う。

⑤ 木の 末の□方を 見る。

⑥ リレーの 結果を□聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校庭の□(まつ)を 見上げる。

⑧ 本を つくえに□(つ)む。

⑨ □(あさ)い 川で 遊ぶ。

⑩ 友だちに□(たよ)りを 出す。

⑪ 右□(せつ)する 車を 見る。

⑫ □(たん)語を ノートに 書く。

ふくしゅう

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 浅い 川で 遊ぶ。

② じゅんびに 不足は ない。

③ 右折する 車を 見る。

④ 夕立で 天気が 急変する。

⑤ 博学な 先生に しつもんする。

⑥ 物語の 英ゆうを 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 月（まつ）に 本を 返す。

⑧ 本を つくえに つ む。

⑨ 魚の しゅ 類（るい）を 調べる。

⑩ ゆう びん で 手紙が とどく。

⑪ 二つの 数の さ を もとめる。

⑫ はん画を す る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □博物館で 石を 見る。

② じゅんびに 不足□ ない。

③ 魚の 種類(るい)を 調べる。

④ 友だちに 便り□を 出す。

⑤ 雨の日に かさを 差す□。

⑥ 単語□を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 長方形の 面(せき)を もとめる。

⑧ □(あさ)い 皿に りょう理を のせる。

⑨ 空の 色が □(か)わる。

⑩ ふし□(ぎ)な 石を 見つける。

⑪ 右□(せつ)する 車を 見る。

⑫ 商店□(がい)で 買い物を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ10-011

よみがなを かきましょう

① 花の 種（たね）を まく。

② 夕立で 天気が 急変（へん）する。

③ 校庭の 松（まつ）を 見上げる。

④ ふし議（ぎ）な 石を 見つける。

⑤ 二つの 数の 差（さ）を もとめる。

⑥ けがが 治（なお）る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 博（はく）物館で 石を 見る。

⑧ 紙を 半分に 折（お）る。

⑨ 木の 末（すえ）の 方を 見る。

⑩ 長方形の 面積（せき）を もとめる。

⑪ ゆう便（びん）で 手紙が とどく。

⑫ 食塩（えん）を 水に とかす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-012

よみがなを かきましょう

① 固い（かた）土を ほる。

② じゅんびに 不足（ふ）は ない。

③ 浅い（あさ）皿に りょう理を のせる。

④ 花の 種（たね）を まく。

⑤ 空の 色が 変（か）わる。

⑥ 単語（たん）を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねんどの 作品は 念（ねん）入りに 作る。

⑧ 雨の日に かさを 差（さ）す。

⑨ 二日 れん 続（ぞく）で なわとびする。

⑩ 本を つくえに 積（つ）む。

⑪ 紙を 半分に 折（お）る。

⑫ 町の 自 治（ち）会の 活動を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-013

よみがなを かきましょう

① 本を つくえに 積(つ)む。

② 二日 れん続(ぞく)で なわとびする。

③ ゆう便(びん)で 手紙が とどく。

④ 夕立で 天気が 急変(へん)する。

⑤ 学級会で 議長(ぎ)を する。

⑥ 運動会に 参加(さんか)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねんどの 作品は 念(ねん)入りに 作る。

⑧ 浅(あさ)い 川で 遊ぶ。

⑨ 校庭の 松(まつ)を 見上げる。

⑩ 不(ぶ)用心に 気を つける。

⑪ 紙を 半分に 折(お)る。

⑫ 学級の 副(ふく)会長に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-014

よみがなを かきましょう

① 紙を 半分に 折(お)る。

② 夕立で 天気が 急変(へん)する。

③ 博物館(はくぶつかん)で 石を 見る。

④ 浅(あさ)い 川で 遊ぶ。

⑤ じゅんびに 不足(ふそく)は ない。

⑥ 物語の 英雄(えいゆう)を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道が 公園まで 続(つづ)く。

⑧ ふし議(ぎ)な 石を 見つける。

⑨ 本を つくえに 積(つ)む。

⑩ 月末(まつ)に 本を 返す。

⑪ 魚の 種類(しゅるい)を 調べる。

⑫ 運動会に 参加(さんか)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-015

よみがなを かきましょう

① 博物館（はく）で 石を 見る。

② ねんどの 作品は 念入り（ねん）に 作る。

③ 浅い（あさ） 皿に りょう理を のせる。

④ 二日 れん続で（ぞく） なわとびする。

⑤ 固形（こ）の せっけんを 使う。

⑥ 長さの 単位（たんい）を そろえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙を 半分に 折（お）る。

⑧ 空の 色が 変（か）わる。

⑨ じゅんびに 不（ふ）足は ない。

⑩ 二つの 数の 差（さ）を もとめる。

⑪ 魚の 種（しゅ）類（るい）を 調べる。

⑫ 円の 直径（けい）を はかる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-016

よみがなを かきましょう

① 月末（まつ）に 本を 返す。

② 浅い（あさ） 皿に りょう理を のせる。

③ 家族と 記念（ねん）写真を とる。

④ 本を つくえに 積（つ）む。

⑤ 夕立で 天気が 急変（へん）する。

⑥ 道ぞいの 街灯（がいとう）が つく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じゅんびに 不（ふ）足は ない。

⑧ 友だちに 便（たよ）りを 出す。

⑨ 校庭の 松（まつ）を 見上げる。

⑩ 魚の 種類（しゅるい）を 調べる。

⑪ ふし 議（ぎ）な 石を 見つける。

⑫ りょう理に 塩（しお）を 入れる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-017

よみがなを かきましょう

① じゅんびに 不足(ふ)は ない。

② 長方形の 面積(せき)を もとめる。

③ 校庭の 松(まつ)を 見上げる。

④ 二日 れん続(ぞく)で なわとびする。

⑤ 二つの 数の 差(さ)を もとめる。

⑥ 学級の 副会長(ふくしゅう)に なる。

かん字を かきましょう

⑦ 木の 末(すえ)の 方を 見る。

⑧ 博(はく)学な 先生に しつもんする。

⑨ 家族と 記念(ねん)写真を とる。

⑩ 夕立で 天気が 急変(へん)する。

⑪ 固(こ)形の せっけんを 使う。

⑫ 先生に つづいて 唱(とな)える。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-018

よみがなを かきましょう

① 博物館（はく）で 石を 見る。

② じゅんびに 不足（ふ）は ない。

③ 学級会で 議長（ぎ）を する。

④ 固形（こ）の せっけんを 使う。

⑤ 木の 末（すえ）の 方を 見る。

⑥ リレーの 結果（けっか）を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校庭の 松（まつ）を 見上げる。

⑧ 本を つくえに 積（つ）む。

⑨ 浅（あさ）い 川で 遊ぶ。

⑩ 友だちに 便（たよ）りを 出す。

⑪ 右 折（せつ）する 車を 見る。

⑫ 単（たん）語を ノートに 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-019

よみがなを かきましょう

① 浅い（あさ）川で 遊ぶ。

② じゅんびに 不足（ふ）は ない。

③ 右折（せつ）する 車を 見る。

④ 夕立で 天気が 急変（へん）する。

⑤ 博学（はく）な 先生に しつもんする。

⑥ 物語の 英雄（えいゆう）を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 月末（まつ）に 本を 返す。

⑧ 本を つくえに 積（つ）む。

⑨ 魚の 種類（しゅるい）を 調べる。

⑩ ゆう便（びん）で 手紙が とどく。

⑪ 二つの 数の 差（さ）を もとめる。

⑫ はん画を 刷（す）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-020

よみがなを かきましょう

① 博物館（はく）で 石を 見る。

② じゅんびに 不足（ふ）は ない。

③ 魚の 種類（しゅるい）を 調べる。

④ 友だちに 便（たよ）りを 出す。

⑤ 雨の日に かさを 差（さ）す。

⑥ 単語（たん）を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 長方形の 面積（せき）を もとめる。

⑧ 浅（あさ）い 皿に りょう理を のせる。

⑨ 空の 色が 変（か）わる。

⑩ ふし議（ぎ）な 石を 見つける。

⑪ 右折（せつ）する 車を 見る。

⑫ 商店街（がい）で 買い物を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。