J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を つくえに 積む。

② 学級会で □長を する。

③ □博な 先生に しつもんする。

④ 夕立で 天気が 急□する。

⑤ □折する 車を 見る。

⑥ 半径が □の 三センチの 円を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 月□に 本を 返す。（まつ）

⑧ 雨の日に かさを □す。（さ）

⑨ 花の □を まく。（たね）

⑩ 道が 公園まで □く。（つづ）

⑪ ねんどの 作品は □入りに 作る。（ねん）

⑫ りょう理に □を 入れる。（しお）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 固い 土を ほる。

② 木の 末の 方を 見る。

③ 博物館で 石を 見る。

④ 花の 種を まく。

⑤ 空の 色が 変わる。

⑥ りょう理に 塩を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(あさ)い 川で 遊ぶ。

⑧ □□(ぶ)用心に 気を つける。

⑨ 本を つくえに □□(つ)む。

⑩ 学級会で □□(ぎ)長を する。

⑪ □□(しょう)竹梅(ばい)の 絵を かく。

⑫ 物語の □□(えい)ゆうを 絵に かく。

ふくしゅう

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □い 土を ほる。

② 長方形の 面積を □とめる。

③ ねんどの 作品は 念入りに □る。

④ 友だちに 便りを □す。

⑤ 松竹梅(ばい)の 絵を かく。

⑥ 長さの 単位(い)を そろえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □物館(はく)で 石を 見る。

⑧ 木の □(すえ)の 方を 見る。

⑨ □(ぶ)用心に 気を つける。

⑩ □(あさ)い 皿に りょう理を のせる。

⑪ 空の 色が □(か)わる。

⑫ みんなで 合□(しょう)する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 浅い 川で 遊ぶ。

② ふし議な 石を 見つける。

③ 二日 れん続で なわとびする。

④ 友だちに 便りを 出す。

⑤ 木の 末の 方を 見る。

⑥ 町の 自治会の 活動を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 右 □(せつ)する 車を 見る。

⑧ □(ぶ)用心に 気を つける。

⑨ 花の □(たね)を まく。

⑩ □(はく)学な 先生に しつもんする。

⑪ 雨の日に かさを □(さ)す。

⑫ 道ぞいの □(がい)灯(とう)が つく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 空の 色が □ 変わる。

② □ 折する 車を 見る。

③ 家族と 記念写真を □ とる。

④ ふし □ な 石を 見つける。

⑤ □ 不用心に 気を つける。

⑥ 学級の □ 副会長に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □ 学な 先生に しつもんする。

⑧ □ 竹梅の 絵を かく。

⑨ □ い 川で 遊ぶ。

⑩ ゆう □ で 手紙が とどく。

⑪ 本を つくえに □ む。

⑫ 学級新聞を 印 □ する。

ふくしゅう

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 固い 土を ほる。

② 道が 公園まで 続く。

③ 博物館で 石を 見る。

④ 校庭の 松を 見上げる。

⑤ 二つの 数の 差を もとめる。

⑥ りょう理に 塩を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 夕立で 天気が 急□(へん)する。

⑧ □(あさ)い 皿に りょう理を のせる。

⑨ じゅんびに □(ふ)足は ない。

⑩ 魚の □(しゅ)□(るい)類を 調べる。

⑪ 友だちに □(たよ)りを 出す。

⑫ 町の 自□(ち)会の 活動を 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館で 石を 見る。

② ねんどの 作品は 念入りに □る。

③ じゅんびに □足は ない。

④ 木の □の 方を 見る。

⑤ 長方形の 面積を □める。

⑥ りょう理に 塩を □れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ふし□ぎ な 石を 見つける。

⑧ □しょう竹梅□ばい の 絵を かく。

⑨ 道が 公園まで □づ く。

⑩ 空の 色が □か わる。

⑪ 魚の □しゅ類□るい を 調べる。

⑫ 道ぞいの □がい 灯□とう が つく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 浅い 川で 遊ぶ。

② 松竹梅（ばい）の 絵を かく。

③ 夕立で 天気が 急変する。

④ 家族と 記念写真を とる。

⑤ 固形の せっけんを 使う。

⑥ リレーの 結果（か）を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに □（たよ）りを 出す。

⑧ 紙を 半分に □（お）る。

⑨ 道が 公園まで □（つづ）く。

⑩ じゅんびに □（ふ）足は ない。

⑪ ふし□（ぎ）な 石を 見つける。

⑫ 道ぞいの □□（がい）灯（とう）が つく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □固い 土を ほる。

② 二日 れん□続で なわとびする。

③ ゆう□便で 手紙が とどく。

④ 右□折する 車を 見る。

⑤ □浅い 皿に りょう理を のせる。

⑥ □単語を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねんどの 作品は □(ねん)入りに 作る。

⑧ 魚の □(しゅ)類(るい)を 調べる。

⑨ じゅんびに □(ふ)足は ない。

⑩ □(はく)物館で 石を 見る。

⑪ 夕立で 天気が 急□(へん)する。

⑫ 夜に 電□(とう)を つける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ10 こくご 4年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学級会で 議長を する。

② 魚の 種類(るい)を 調べる。

③ 家族と 記念写真を とる。

④ じゅんびに 不足は ない。

⑤ 友だちに 便りを 出す。

⑥ りょう理に 塩を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を つくえに □(つ)む。

⑧ 校庭の □□(まつ)を 見上げる。

⑨ 雨の日に かさを □(さ)す。

⑩ 紙を 半分に □(お)る。

⑪ 二日 れん□(ぞく)で なわとびする。

⑫ 運動会に □(さん)かする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ10-061

よみがなを かきましょう

① 本を つくえに 積む。（つ）

② 学級会で 議長を する。（ぎ）

③ 博学な 先生に しつもんする。（はく）

④ 夕立で 天気が 急変する。（へん）

⑤ 右折する 車を 見る。（せつ）

⑥ 半径が 三センチの 円を かく。（けい）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 月末に 本を 返す。（まつ）

⑧ 雨の日に かさを 差す。（さ）

⑨ 花の 種を まく。（たね）

⑩ 道が 公園まで 続く。（つづ）

⑪ ねんどの 作品は 念入りに 作る。（ねん）

⑫ りょう理に 塩を 入れる。（しお）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-062

よみがなを かきましょう

① 固い（かた）土を ほる。

② 木の 末（すえ）の 方を 見る。

③ 博物館（はく）で 石を 見る。

④ 花の 種（たね）を まく。

⑤ 空の 色が 変（か）わる。

⑥ りょう理に 塩（しお）を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 浅（あさ）い 川で 遊ぶ。

⑧ 不（ぶ）用心に 気を つける。

⑨ 本を つくえに 積（つ）む。

⑩ 学級会で 議（ぎ）長を する。

⑪ 松（しょう）竹梅（ばい）の 絵を かく。

⑫ 物語の 英（えい）ゆうを 絵に かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-063

よみがなを かきましょう

① 固い（かた） 土を ほる。

② 長方形の 面積（せき）を もとめる。

③ ねんどの 作品は 念入り（ねん）に 作る。

④ 友だちに 便り（たよ）を 出す。

⑤ 松竹梅（しょうちくばい）の 絵を かく。

⑥ 長さの 単位（たんい）を そろえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 博（はく）物館で 石を 見る。

⑧ 木の 末（すえ）の 方を 見る。

⑨ 不（ぶ）用心に 気を つける。

⑩ 浅（あさ）い 皿に りょう理を のせる。

⑪ 空の 色が 変（か）わる。

⑫ みんなで 合唱（しょう）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-064

よみがなを かきましょう

① 浅い（あさ） 川で 遊ぶ。

② ふし議な（ぎ） 石を 見つける。

③ 二日 れん続で（ぞく） なわとびする。

④ 友だちに 便りを（たよ） 出す。

⑤ 木の 末の（すえ） 方を 見る。

⑥ 町の 自治会の（ち） 活動を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 右 折（せつ） する 車を 見る。

⑧ 不（ぶ） 用心に 気を つける。

⑨ 花の 種（たね） を まく。

⑩ 博（はく） 学な 先生に しつもんする。

⑪ 雨の日に かさを 差（さ） す。

⑫ 道ぞいの 街（がい） 灯（とう） が つく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-065

よみがなを かきましょう

① 空の 色が 変(か)わる。

② 右折(せつ)する 車を 見る。

③ 家族と 記念(ねん)写真を とる。

④ ふし議(ぎ)な 石を 見つける。

⑤ 不用心(ぶ)に 気を つける。

⑥ 学級の 副会長(ふく)に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 博(はく)学な 先生に しつもんする。

⑧ 松(しょう)竹梅(ばい)の 絵を かく。

⑨ 浅(あさ)い 川で 遊ぶ。

⑩ ゆう便(びん)で 手紙が とどく。

⑪ 本を つくえに 積(つ)む。

⑫ 学級新聞を 印刷(いんさつ)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-066

よみがなを かきましょう

① 固い（かた）土を ほる。

② 道が 公園まで 続く。（つづ）

③ 博物館（はく）で 石を 見る。

④ 校庭の 松（まつ）を 見上げる。

⑤ 二つの 数の 差（さ）を もとめる。

⑥ りょう理に 塩（しお）を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 夕立で 天気が 急 変（へん）する。

⑧ 浅（あさ）い 皿に りょう理を のせる。

⑨ じゅんびに 不（ふ）足は ない。

⑩ 魚の 種（しゅ）類（るい）を 調べる。

⑪ 友だちに 便（たよ）りを 出す。

⑫ 町の 自 治（ち）会の 活動を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-067

よみがなを かきましょう

① 博物館（はく）で 石を 見る。

② ねんどの 作品は 念入り（ねん）に 作る。

③ じゅんびに 不足（ふ）は ない。

④ 木の 末（すえ）の 方を 見る。

⑤ 長方形の 面積（せき）を もとめる。

⑥ りょう理に 塩（しお）を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ふし 議（ぎ）な 石を 見つける。

⑧ 松（しょう）竹梅（ばい）の 絵を かく。

⑨ 道が 公園まで 続（つづ）く。

⑩ 空の 色が 変（か）わる。

⑪ 魚の 種（しゅ）類（るい）を 調べる。

⑫ 道ぞいの 街（がい）灯（とう）が つく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-068

よみがなを かきましょう

① 浅い（あさ）川で 遊ぶ。

② 松竹梅（しょうちくばい）の 絵を かく。

③ 夕立で 天気が 急変（へん）する。

④ 家族と 記念（ねん）写真を とる。

⑤ 固形（こ）の せっけんを 使う。

⑥ リレーの 結果（けっか）を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 便（たよ）りを 出す。

⑧ 紙を 半分に 折（お）る。

⑨ 道が 公園まで 続（つづ）く。

⑩ じゅんびに 不（ふ）足は ない。

⑪ ふし議（ぎ）な 石を 見つける。

⑫ 道ぞいの 街灯（がいとう）が つく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-069

よみがなを かきましょう

① 固い（かた）土を ほる。

② 二日 れん続（ぞく）で なわとびする。

③ ゆう便（びん）で 手紙が とどく。

④ 右折（せつ）する 車を 見る。

⑤ 浅い（あさ）皿に りょう理を のせる。

⑥ 単語（たん）を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねんどの 作品は 念（ねん）入りに 作る。

⑧ 魚の 種（しゅ）類（るい）を 調べる。

⑨ じゅんびに 不（ふ）足は ない。

⑩ 博（はく）物館で 石を 見る。

⑪ 夕立で 天気が 急 変（へん）する。

⑫ 夜に 電 灯（とう）を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ10-070

よみがなを かきましょう

① 学級会で 議長(ぎ)を する。

② 魚の 種類(しゅるい)を 調べる。

③ 家族と 記念(ねん)写真を とる。

④ じゅんびに 不足(ふ)は ない。

⑤ 友だちに 便(たよ)りを 出す。

⑥ りょう理に 塩(しお)を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を つくえに 積(つ)む。

⑧ 校庭の 松(まつ)を 見上げる。

⑨ 雨の日に かさを 差(さ)す。

⑩ 紙を 半分に 折(お)る。

⑪ 二日 れん 続(ぞく)で なわとびする。

⑫ 運動会に 参(さん)かする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ10-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。