J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 晴れるように 願う。

③ 陸上の 動物を 調べる。

④ 友だちと 共に 学ぶ。

⑤ 老人ホームで 歌を 歌う。

⑥ 横だん歩道を 無事に わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑧ 決勝で □(やぶ)れる。

⑨ 試(し)合で 点を □(うしな)う。

⑩ 二日□(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑪ 川の □(そこ)の 石を 見る。

⑫ 自分の 行動を 反□(せい)する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 低い 台に のる。

② 公共の 場所の きまりを 守る。

③ 川の 底の 石を 見る。

④ 船から 陸が 見える。

⑤ 水道管を 取りかえる。

⑥ 冷たい 水を 飲む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑧ 晴れるように □□(ねが)う。

⑨ □□(い)服を たたむ。

⑩ 試(し)合で 点を □□(うしな)う。

⑪ 当番の 開□□(ひょう)を 手つだう。

⑫ 工作で 箱の □□(そく)面に 色を ぬる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。□

② しょう来の き望を□話す。

③ □老人ホームで 歌を 歌う。

④ □低学年の 子と 遊ぶ。

⑤ ストローは 細長い□管の 形だ。

⑥ 虫の□害から 野菜(さい)を 守る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 試(し)合で 点を□(うしな)う。

⑧ 友だちと□(とも)に 学ぶ。

⑨ 当番の 開□(ひょう)を 手つだう。

⑩ 決勝で□(やぶ)れる。

⑪ 弟を□(つ)れる。

⑫ 月が 夜道を□(て)らす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 海底トンネルを 通る。

③ 晴れるように 願う。

④ 失敗しても また やって みる。

⑤ 試合で 点を 失う。

⑥ クラスで 最も せが 高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ひく)い 台に のる。

⑧ 学級会で 投□(ひょう)する。

⑨ □(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑩ 弟を □(つ)れる。

⑪ □(りく)上の 動物を 調べる。

⑫ 買い物で □(む)だを へらす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □老いた 犬を いたわる。

② □低学年の 子と 遊ぶ。

③ □白衣を 着た 人に 話を 聞く。

④ 試合で 点を □失う。

⑤ 川の □底の 石を 見る。

⑥ 家で □課題に 取り組む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 晴れるように □(ねが)う。

⑧ 水道□(かん)を 取りかえる。

⑨ 学級会で 投□(ひょう)する。

⑩ 決勝で □(やぶ)れる。

⑪ 星を 見たいと □(のぞ)む。

⑫ □(しょう)エネに ついて 家族と 話す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □衣服を たたむ。

② 当番の 開票を □ 手つだう。

③ □老いた 犬を いたわる。

④ 水道管を □ 取りかえる。

⑤ □低い 台に のる。

⑥ 友だちと 仲よく □ 遊ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟を □（つ）れる。

⑧ 池の □（あた）りで 休む。

⑨ 学校の □（がん）書を 家の 人と 読む。

⑩ 星を 見たいと □（のぞ）む。

⑪ 友だちと □（とも）に 学ぶ。

⑫ 放□（か）後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 決勝で □敗れる。

② 船から □陸が 見える。

③ 工作の □失敗(ぱい)を 次に 生かす。

④ ストローは 細長い □管の 形だ。

⑤ 公共の □場所の きまりを 守る。

⑥ クラスで □最も せが 高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 当番の 開□(ひょう)を 手つだう。

⑧ 晴れるように □(ねが)う。

⑨ □(ひく)い 台に のる。

⑩ 池の □(あた)りで 休む。

⑪ 二日 □(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑫ □(なか)間と 力を 合わせる。

ふくしゅう

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 船から 陸が 見える。

② 試合で 点を 失う。

③ 三角形の 辺を なぞる。

④ 学級会で 投票する。

⑤ 水道管を 取りかえる。

⑥ 公害に ついて 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 海□トンネルを 通る。（てい）

⑧ □服を たたむ。（い）

⑨ 公□の 場所の きまりを 守る。（きょう）

⑩ 弟を□れる。（つ）

⑪ □い 台に のる。（ひく）

⑫ □間と 力を 合わせる。（なか）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 低学年の 子と 遊ぶ。

② 失敗(しっ)しても また やって みる。

③ 三角形の 辺を なぞる。

④ 公共の 場所の きまりを 守る。

⑤ 陸上の 動物を 調べる。

⑥ クラスで 最も せが 高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(い)服を たたむ。

⑧ 弟を □(つ)れる。

⑨ 工作の □(しっ)敗(ぱい)を 次に 生かす。

⑩ 学校の □(がん)書を 家の 人と 読む。

⑪ 海□(てい)トンネルを 通る。

⑫ 筆箱の 中に 消しゴムが □(な)い。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 決勝で □敗れる。

② 池の □辺りで 休む。

③ 星を 見たいと □望む。

④ □衣を 着た 人に 話を 聞く。

⑤ ストローは 細長い □管の 形だ。

⑥ 友だちと □仲よく 遊ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□人ホームで 歌を 歌う。（ろう）

⑧ 弟を □□れる。（つ）

⑨ □□い 台に のる。（ひく）

⑩ 当番の 開□□を 手つだう。（ひょう）

⑪ 川の □□の 石を 見る。（そこ）

⑫ 走る 記録が □□ちょうだ。（ろく・こう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ13-001

よみがなを かきましょう

① 衣服(い)を たたむ。

② 晴れるように 願(ねが)う。

③ 陸上(りく)の 動物を 調べる。

④ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑤ 老人(ろう)ホームで 歌を 歌う。

⑥ 横だん歩道を 無事(ぶ)に わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 低(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑧ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑨ 試(し)合で 点を 失(うしな)う。

⑩ 二日 連(れん)続で 図書館に 行く。

⑪ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

⑫ 自分の 行動を 反省(せい)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-002

よみがなを かきましょう

① 低い（ひく）台に のる。

② 公共（きょう）の 場所の きまりを 守る。

③ 川の 底（そこ）の 石を 見る。

④ 船から 陸（りく）が 見える。

⑤ 水道管（かん）を 取りかえる。

⑥ 冷たい（つめ）水を 飲む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 老（ろう）人ホームで 歌を 歌う。

⑧ 晴れるように 願（ねが）う。

⑨ 衣（い）服を たたむ。

⑩ 試（し）合で 点を 失（うしな）う。

⑪ 当番の 開票（ひょう）を 手つだう。

⑫ 工作で 箱の 側（そく）面に 色を ぬる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-003

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願(ねが)う。

② しょう来のき望(ぼう)を話す。

③ 老人(ろう)ホームで歌を歌う。

④ 低学年(てい)の子と遊ぶ。

⑤ ストローは細長い管(くだ)の形だ。

⑥ 虫の害(がい)から野菜(さい)を守る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 試(し)合で点を失(うしな)う。

⑧ 友だちと共(とも)に学ぶ。

⑨ 当番の開票(ひょう)を手つだう。

⑩ 決勝で敗(やぶ)れる。

⑪ 弟を連(つ)れる。

⑫ 月が夜道を照(て)らす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-004

よみがなを かきましょう

① 衣服(いふく)を たたむ。

② 海底(かいてい)トンネルを 通る。

③ 晴れるように 願(ねが)う。

④ 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

⑤ 試合(しあい)で 点を 失(うしな)う。

⑥ クラスで 最(もっと)も せが 高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 低(ひく)い 台に のる。

⑧ 学級会で 投票(とうひょう)する。

⑨ 老(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑩ 弟を 連(つ)れる。

⑪ 陸(りく)上の 動物を 調べる。

⑫ 買い物で 無(む)だを へらす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-005

よみがなを かきましょう

① 老(お)いた 犬を いたわる。

② 低学年(ていがくねん)の 子と 遊ぶ。

③ 白衣(はくい)を 着た 人に 話を 聞く。

④ 試合(しあい)で 点を 失(うしな)う。

⑤ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

⑥ 家で 課題(かだい)に 取り組む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 晴れるように 願(ねが)う。

⑧ 水道管(すいどうかん)を 取りかえる。

⑨ 学級会で 投票(とうひょう)する。

⑩ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑪ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

⑫ 省(しょう)エネに ついて 家族と 話す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-006

よみがなを かきましょう

① 衣服(い)を たたむ。

② 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

③ 老(お)いた 犬を いたわる。

④ 水道管(かん)を 取りかえる。

⑤ 低(ひく)い 台に のる。

⑥ 友だちと 仲よく(なか) 遊ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟を 連(つ)れる。

⑧ 池の 辺(あた)りで 休む。

⑨ 学校の 願(がん)書を 家の 人と 読む。

⑩ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

⑪ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑫ 放課(か)後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-007

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(やぶ)れる。

② 船から 陸(りく)が 見える。

③ 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

④ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑤ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑥ クラスで 最(もっと)も せが 高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 当番の 開 票(ひょう)を 手つだう。

⑧ 晴れるように 願(ねが)う。

⑨ 低(ひく)い 台に のる。

⑩ 池の 辺(あた)りで 休む。

⑪ 二日 連(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑫ 仲(なか)間と 力を 合わせる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-008

よみがなを かきましょう

① 船から 陸（りく）が 見える。

② 試（し）合で 点を 失（うしな）う。

③ 三角形の 辺（へん）を なぞる。

④ 学級会で 投票（ひょう）する。

⑤ 水道管（かん）を 取りかえる。

⑥ 公害（がい）について 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 海底（てい）トンネルを 通る。

⑧ 衣（い）服を たたむ。

⑨ 公共（きょう）の 場所の きまりを 守る。

⑩ 弟を 連（つ）れる。

⑪ 低（ひく）い 台に のる。

⑫ 仲（なか）間と 力を 合わせる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-009

よみがなを かきましょう

① 低学年(てい)の 子と 遊ぶ。

② 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

③ 三角形の 辺(へん)を なぞる。

④ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑤ 陸上(りく)の 動物を 調べる。

⑥ クラスで 最(もっと)も せが 高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 衣(い)服を たたむ。

⑧ 弟を 連(つ)れる。

⑨ 工作の 失(しっ)敗(ぱい)を 次に 生かす。

⑩ 学校の 願(がん)書を 家の 人と 読む。

⑪ 海底(てい)トンネルを 通る。

⑫ 筆箱の 中に 消しゴムが 無(な)い。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-010

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(やぶ)れる。

② 池の 辺(あた)りで 休む。

③ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

④ 白衣(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑤ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑥ 友だちと 仲(なか)よく 遊ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 老(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑧ 弟を 連(つ)れる。

⑨ 低(ひく)い 台に のる。

⑩ 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

⑪ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

⑫ 走る 記録(ろく)が 好(こう)ちょうだ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。