J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

③ 当番の 開票を 手つだう。

④ 陸上の 動物を 調べる。

⑤ 老いた 犬を いたわる。

⑥ 工作の 道具を 改良(かいりょう)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(ひく)い 台に のる。

⑧ 決勝で □□(やぶ)れる。

⑨ 晴れるように □□(ねが)う。

⑩ 公□□(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑪ 川の □□(そこ)の 石を 見る。

⑫ 植物の 日□□(しょう)時間を 調べる。

ふくしゅう

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 池の □辺りで 休む。

② 工作の □失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

③ □老いた 犬を いたわる。

④ 学級会で 投票する□。

⑤ 海底トンネル□を 通る。

⑥ 夕食の 魚を □焼く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□服(い)を たたむ。

⑧ しょう来の き□□(ぼう)を 話す。

⑨ 友だちと □□(とも)に 学ぶ。

⑩ 水道□□(かん)を 取りかえる。

⑪ 二日□□(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑫ 家の 仕事の 苦□□(ろう)を 知る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 陸上の 動物を 調べる。

③ 三角形の 辺を なぞる。

④ 低学年の 子と 遊ぶ。

⑤ 失敗しても また やって みる。

⑥ 池の 周りを 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょう来の き(ぼう)を 話す。

⑧ 学級会で 投(ひょう)する。

⑨ 試(し)合で 点を (うしな)う。

⑩ 海(てい)トンネルを 通る。

⑪ 弟を (つ)れる。

⑫ 工作で 箱の (そく)面に 色を ぬる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 決勝で □敗れる。

② □陸上の 動物を 調べる。

③ しょう来の き□望を 話す。

④ 二日 □連続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑤ 海□底トンネルを 通る。

⑥ 放□課後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ストローは 細長い □(くだ)の 形だ。

⑧ 晴れるように □(ねが)う。

⑨ □(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑩ □(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑪ 試(し)合で 点を □(うしな)う。

⑫ □(がい)について 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 池の 辺りで 休む。

② 陸上の 動物を 調べる。

③ 星を 見たいと 望む。

④ 学校の 願書を 家の 人と 読む。

⑤ 老人ホームで 歌を 歌う。

⑥ 生活の きまりを 改める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公（きょう）の 場所の きまりを 守る。

⑧ □□（ひく）い 台に のる。

⑨ 決勝で □□（やぶ）れる。

⑩ 川の □□（そこ）の 石を 見る。

⑪ 白□□（い）を 着た 人に 話を 聞く。

⑫ 虫の □□（がい）から 野菜（さい）を 守る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 低い 台に のる。

② 学級会で 投票する。

③ 工作の 失敗を 次に 生かす。

④ 公共の 場所の きまりを 守る。

⑤ 船から 陸が 見える。

⑥ クラスで 最も せが 高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟を □れる。（つ）

⑧ 三角形の □を なぞる。（へん）

⑨ 白□を 着た 人に 話を 聞く。（い）

⑩ ストローは 細長い □の 形だ。（くだ）

⑪ 晴れるように □う。（ねが）

⑫ 川の 向こう□へ わたる。（がわ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 低い 台に のる。

② 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

③ 星を 見たいと 望む。

④ 三角形の 辺を なぞる。

⑤ ストローは 細長い 管の 形だ。

⑥ 川の 向こう側へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(りく)上の 動物を 調べる。

⑧ 当番の 開□(ひょう)を 手つだう。

⑨ 海□(てい)トンネルを 通る。

⑩ □□(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑪ 公□(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑫ 放□(か)後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 池の□辺りで 休む。

② □陸上の 動物を 調べる。

③ 当番の 開票を□ 手つだう。

④ 海底□トンネルを 通る。

⑤ 白衣□を 着た 人に 話を 聞く。

⑥ 友だちは くだものを□好む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑧ □□(ひく)い 台に のる。

⑨ 水道□□(かん)を 取りかえる。

⑩ 星を 見たいと□□(のぞ)む。

⑪ 決勝で□□(やぶ)れる。

⑫ 虫の□□(がい)から 野菜(さい)を 守る。

ふくしゅう

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 低い 台に のる。

② 船から 陸が 見える。

③ 白衣を 着た 人に 話を 聞く。

④ 失敗しても また やって みる。

⑤ 星を 見たいと 望む。

⑥ きん労 感しゃの日に 家族へ 手紙を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□人ホームで 歌を 歌う。（ろう）

⑧ 晴れるように □□う。（ねが）

⑨ 学級会で 投□□する。（ひょう）

⑩ 友だちと □□に 学ぶ。（とも）

⑪ 試合で 点を □□う。（うしな）

⑫ パンが □□ける。（や）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。

② 老人ホームで歌を歌う。

③ 二日連続(ぞく)で図書館に行く。

④ 試合(し)で点を失う。

⑤ 低学年の子と遊ぶ。

⑥ 生活のきまりを改める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水道□(かん)を取りかえる。

⑧ 白□(い)を着た人に話を聞く。

⑨ 三角形の□(へん)をなぞる。

⑩ □(りく)上の動物を調べる。

⑪ 川の□(そこ)の石を見る。

⑫ 植物の日□(しょう)時間を調べる。

ふくしゅう

こたえ　J4-KJ13-051

よみがなを かきましょう

① 衣服(い)を たたむ。

② 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

③ 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

④ 陸上(りく)の 動物を 調べる。

⑤ 老(お)いた 犬を いたわる。

⑥ 工作の 道具を 改良(かいりょう)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 低(ひく)い 台に のる。

⑧ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑨ 晴れるように 願(ねが)う。

⑩ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑪ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

⑫ 植物の 日照(しょう)時間を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-052

よみがなを かきましょう

① 池の 辺(あた)りで 休む。

② 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

③ 老(お)いた 犬を いたわる。

④ 学級会で 投票(ひょう)する。

⑤ 海底(てい)トンネルを 通る。

⑥ 夕食の 魚を 焼(や)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 衣(い)服を たたむ。

⑧ しょう来の き望(ぼう)を 話す。

⑨ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑩ 水道管(かん)を 取りかえる。

⑪ 二日連(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑫ 家の 仕事の 苦労(ろう)を 知る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-053

よみがなを かきましょう

① 衣服を［い］たたむ。

② 陸上の［りく］動物を 調べる。

③ 三角形の［へん］辺を なぞる。

④ ［てい］低学年の 子と 遊ぶ。

⑤ 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

⑥ 池の［まわ］周りを 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょう来の き［望］(ぼう)を 話す。

⑧ 学級会で 投［票］(ひょう)する。

⑨ 試合(し)で 点を［失］(うしな)う。

⑩ 海［底］(てい)トンネルを 通る。

⑪ 弟を［連］(つ)れる。

⑫ 工作で 箱の［側］(そく)面に 色を ぬる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-054

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(やぶ)れる。

② 陸上(りく)の 動物を 調べる。

③ しょう来の き望(ぼう)を 話す。

④ 二日 連続(れんぞく)で 図書館に 行く。

⑤ 海底(てい)トンネルを 通る。

⑥ 放課(か)後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑧ 晴れるように 願(ねが)う。

⑨ 低(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑩ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑪ 試(し)合で 点を 失(うしな)う。

⑫ 公害(がい)について 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-055

よみがなを かきましょう

① 池の 辺(あた)りで 休む。

② 陸上(りく)の 動物を 調べる。

③ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

④ 学校の 願書(がん)を 家の 人と 読む。

⑤ 老人(ろう)ホームで 歌を 歌う。

⑥ 生活の きまりを 改(あらた)める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑧ 低(ひく)い 台に のる。

⑨ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑩ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

⑪ 白衣(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑫ 虫の 害(がい)から 野菜(さい)を 守る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-056

よみがなを かきましょう

① 低い（ひく）台に のる。

② 学級会で 投票（ひょう）する。

③ 工作の 失敗（しっぱい）を 次に 生かす。

④ 公共（きょう）の 場所の きまりを 守る。

⑤ 船から 陸（りく）が 見える。

⑥ クラスで 最も（もっと） せが 高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟を 連（つ）れる。

⑧ 三角形の 辺（へん）を なぞる。

⑨ 白 衣（い）を 着た 人に 話を 聞く。

⑩ ストローは 細長い 管（くだ）の 形だ。

⑪ 晴れるように 願（ねが）う。

⑫ 川の 向こう 側（がわ）へ わたる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-057

よみがなを かきましょう

① 低い（ひく）台に のる。

② 工作の 失敗（しっぱい）を 次に 生かす。

③ 星を 見たいと 望（のぞ）む。

④ 三角形の 辺（へん）を なぞる。

⑤ ストローは 細長い 管（くだ）の 形だ。

⑥ 川の 向こう側（がわ）へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 陸（りく）上の 動物を 調べる。

⑧ 当番の 開 票（ひょう）を 手つだう。

⑨ 海 底（てい）トンネルを 通る。

⑩ 老（ろう）人ホームで 歌を 歌う。

⑪ 公 共（きょう）の 場所の きまりを 守る。

⑫ 放 課（か）後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-058

よみがなを かきましょう

① 池の 辺(あた)りで 休む。

② 陸上(りく)の 動物を 調べる。

③ 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

④ 海底(てい)トンネルを 通る。

⑤ 白衣(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑥ 友だちは くだものを 好(この)む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 老(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑧ 低(ひく)い 台に のる。

⑨ 水道管(かん)を 取りかえる。

⑩ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

⑪ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑫ 虫の 害(がい)から 野菜(さい)を 守る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-059

よみがなを かきましょう

① 低い[ひく] 台に のる。

② 船から 陸[りく]が 見える。

③ 白衣[い]を 着た 人に 話を 聞く。

④ 失敗[しっぱい]しても また やって みる。

⑤ 星を 見たいと 望[のぞ]む。

⑥ きん労[ろう]感しゃの日に 家族へ 手紙を 書く。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ [老]人ホームで 歌を 歌う。（ろう）

⑧ 晴れるように [願]う。（ねが）

⑨ 学級会で 投[票]する。（ひょう）

⑩ 友だちと [共]に 学ぶ。（とも）

⑪ 試[し]合で 点を [失]う。（うしな）

⑫ パンが [焼]ける。（や）

（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-060

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。（ねが）

② 老人ホームで歌を歌う。（ろう）

③ 二日連続で図書館に行く。（れんぞく）

④ 試合で点を失う。（うしな）

⑤ 低学年の子と遊ぶ。（てい）

⑥ 生活のきまりを改める。（あらた）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水道管を取りかえる。（かん）

⑧ 白衣を着た人に話を聞く。（い）

⑨ 三角形の辺をなぞる。（へん）

⑩ 陸上の動物を調べる。（りく）

⑪ 川の底の石を見る。（そこ）

⑫ 植物の日照時間を調べる。（しょう）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。