J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 当番の 開票を 手つだう。

③ 決勝で 敗れる。

④ 陸上の 動物を 調べる。

⑤ 低い 台に のる。

⑥ 川の 向こう側へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょう来の き（ぼう）を 話す。

⑧ ストローは 細長い（くだ）の 形だ。

⑨ 公（きょう）の 場所の きまりを 守る。

⑩ 試（し）合で 点を（うしな）う。

⑪ 学校の（がん）書を 家の 人と 読む。

⑫ 買い物で（む）だを へらす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。□

② 白衣を着た人に話を聞く。

③ 失敗(しっ)□してもまたやってみる。

④ 友だちと共に□学ぶ。

⑤ 星を見たいと望む。□

⑥ 家で課題に□取り組む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の□□敗(しっぱい)を次に生かす。

⑧ 弟を□□れる。

⑨ ストローは細長い□□(くだ)の形だ。

⑩ □□(お)いた犬をいたわる。

⑪ □□(てい)学年の子と遊ぶ。

⑫ きん□□(ろう)感しゃの日に家族へ手紙を書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。□

② 星を見たいと望む。□

③ 川の底の石を見る。□

④ 三角形の辺をなぞる。□

⑤ 二日連続(ぞく)で図書館に行く。

⑥ □(省)エネについて家族と話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(い)服をたたむ。

⑧ 水道□(かん)を取りかえる。

⑨ □(お)いた犬をいたわる。

⑩ □(りく)上の動物を調べる。

⑪ 試(し)合で点を□(うしな)う。

⑫ □(なか)間と力を合わせる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 決勝で □敗れる。

② ストローは 細長い □管の 形だ。

③ □陸上の 動物を 調べる。

④ 海□底トンネルを 通る。

⑤ 試合で 点を □失う。

⑥ 月が 夜道を □照らす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（きょう）の 場所の きまりを 守る。

⑧ 学校の □□（がん）書を 家の 人と 読む。

⑨ 学級会で 投□□（ひょう）する。

⑩ □□（い）服を たたむ。

⑪ □□（ひく）い 台に のる。

⑫ □□（さい）後まで 本を 読む。

ふくしゅう

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □老いた 犬を いたわる。

② 学校の □願書を 家の 人と 読む。

③ 工作の □失敗(ぱい)を 次に 生かす。

④ 船から □陸が 見える。

⑤ □低学年の 子と 遊ぶ。

⑥ 家の 仕事の 苦□労を 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □(とも)に 学ぶ。

⑧ 二日 □(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑨ 三角形の □(へん)を なぞる。

⑩ しょう来の き□(ぼう)を 話す。

⑪ ストローは 細長い □(くだ)の 形だ。

⑫ 放□(か)後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 川の［　］底の 石を 見る。

② 工作の 失敗（しっぱい）を 次に 生かす。

③ 二日 連続（ぞくぞく）で 図書館に 行く。

④ 白衣を［　］着た 人に 話を 聞く。

⑤［　］老人ホームで 歌を 歌う。

⑥ 校庭を 一周［　］する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦［　］（ひく）い 台に のる。

⑧ 船から［　］（りく）が 見える。

⑨ 友だちと［　］（とも）に 学ぶ。

⑩ 決勝で［　］（やぶ）れる。

⑪ ストローは 細長い［　］（くだ）の 形だ。

⑫ クラスで［　］（もっと）も せが 高い。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 低い 台に のる。

② 水道管を 取りかえる。

③ 失敗しても また やって みる。

④ 老人ホームで 歌を 歌う。

⑤ 三角形の 辺を なぞる。

⑥ 横だん歩道を 無事に わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 白□を 着た 人に 話を 聞く。（い）

⑧ 星を 見たいと □む。（のぞ）

⑨ 学校の □書を 家の 人と 読む。（がん）

⑩ 当番の 開□を 手つだう。（ひょう）

⑪ 友だちと □に 学ぶ。（とも）

⑫ 友だちと □よく 遊ぶ。（なか）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 川の［　］底の 石を 見る。

② 公共の［　］場所の きまりを 守る。

③ 失敗（しっぱい）［　］しても また やって みる。

④ 学校の［　］願書を 家の 人と 読む。

⑤ 工作の［　］失敗（しっぱい）を 次に 生かす。

⑥ 友だちと［　］仲よく 遊ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（りく）上の 動物を 調べる。

⑧ 二日□□（れん）続（ぞく）で 図書館に 行く。

⑨ 白□□（い）を 着た 人に 話を 聞く。

⑩ ストローは 細長い□□（くだ）の 形だ。

⑪ 当番の 開□□（ひょう）を 手つだう。

⑫ 走る 記録（ろく）が□□（こう）ちょうだ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 工作の 失敗を 次に 生かす。

③ 老いた 犬を いたわる。

④ しょう来の き望を 話す。

⑤ ストローは 細長い 管の 形だ。

⑥ 冷ぞうこに 牛にゅうを 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 晴れるように ねがう。

⑧ 公きょうの 場所の きまりを 守る。

⑨ 三角形の へんを なぞる。

⑩ 海てい トンネルを 通る。

⑪ ていがく年の 子と 遊ぶ。

⑫ 公がい について 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟を 連れる。

② 低い 台に のる。

③ 失敗しても また やって みる。

④ 晴れるように 願う。

⑤ 衣服を たたむ。

⑥ 川の 向こう側へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 海□トンネルを 通る。（てい）

⑧ 公□の 場所の きまりを 守る。（きょう）

⑨ 三角形の□を なぞる。（へん）

⑩ 当番の 開□を 手つだう。（ひょう）

⑪ 星を 見たいと□む。（のぞ）

⑫ 走る 記録が□ちょうだ。（ろく／こう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ13-061

よみがなを かきましょう

① 衣服(い)を たたむ。

② 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

③ 決勝で 敗(やぶ)れる。

④ 陸上(りく)の 動物を 調べる。

⑤ 低い(ひく) 台に のる。

⑥ 川の 向こう側(がわ)へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょう来の き 望(ぼう)を 話す。

⑧ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑨ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑩ 試(し)合で 点を 失(うしな)う。

⑪ 学校の 願(がん)書を 家の 人と 読む。

⑫ 買い物で 無(む)だを へらす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-062

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願(ねが)う。

② 白衣(い)を着た人に話を聞く。

③ 失敗(しっぱい)してもまたやってみる。

④ 友だちと共(とも)に学ぶ。

⑤ 星を見たいと望(のぞ)む。

⑥ 家で課題(か)に取り組む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の失敗(しっぱい)を次に生かす。

⑧ 弟を連(つ)れる。

⑨ ストローは細長い管(くだ)の形だ。

⑩ 老(お)いた犬をいたわる。

⑪ 低(てい)学年の子と遊ぶ。

⑫ きん労(ろう)感しゃの日に家族へ手紙を書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-063

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。（ねが）

② 星を見たいと望む。（のぞ）

③ 川の底の石を見る。（そこ）

④ 三角形の辺をなぞる。（へん）

⑤ 二日連続で図書館に行く。（れんぞく）

⑥ 省エネについて家族と話す。（しょう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 衣（い）服をたたむ。

⑧ 水道管（かん）を取りかえる。

⑨ 老（お）いた犬をいたわる。

⑩ 陸（りく）上の動物を調べる。

⑪ 試（し）合で点を失（うしな）う。

⑫ 仲（なか）間と力を合わせる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-064

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(やぶ)れる。

② ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

③ 陸上(りく)の 動物を 調べる。

④ 海底(てい)トンネルを 通る。

⑤ 試合で 点を 失(うしな)う。

⑥ 月が 夜道を 照(て)らす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑧ 学校の 願(がん)書を 家の 人と 読む。

⑨ 学級会で 投票(ひょう)する。

⑩ 衣(い)服を たたむ。

⑪ 低(ひく)い 台に のる。

⑫ 最(さい)後まで 本を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-065

よみがなを かきましょう

① 老(お)いた 犬を いたわる。

② 学校の 願書(がん)を 家の 人と 読む。

③ 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

④ 船から 陸(りく)が 見える。

⑤ 低学年(ていがくねん)の 子と 遊ぶ。

⑥ 家の 仕事の 苦労(くろう)を 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑧ 二日 連(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑨ 三角形の 辺(へん)を なぞる。

⑩ しょう来の き望(ぼう)を 話す。

⑪ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑫ 放課(ほうか)後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-066

よみがなを かきましょう

① 川の 底(そこ)の 石を 見る。

② 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

③ 二日 連続(れんぞく)で 図書館に 行く。

④ 白衣(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑤ 老人(ろうじん)ホームで 歌を 歌う。

⑥ 校庭を 一周(しゅう)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 低(ひく)い 台に のる。

⑧ 船から 陸(りく)が 見える。

⑨ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑩ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑪ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑫ クラスで 最(もっと)も せが 高い。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-067

よみがなを かきましょう

① 低い（ひく） 台に のる。

② 水道管（かん）を 取りかえる。

③ 失敗（しっぱい）しても また やって みる。

④ 老人（ろうじん）ホームで 歌を 歌う。

⑤ 三角形の 辺（へん）を なぞる。

⑥ 横だん歩道を 無事（ぶじ）に わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 白衣（いはく）を 着た 人に 話を 聞く。

⑧ 星を 見たいと 望（のぞ）む。

⑨ 学校の 願書（がんしょ）を 家の 人と 読む。

⑩ 当番の 開票（かいひょう）を 手つだう。

⑪ 友だちと 共（とも）に 学ぶ。

⑫ 友だちと 仲（なか）よく 遊ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-068

よみがなを かきましょう

① 川の 底（そこ）の 石を 見る。

② 公共（きょう）の 場所の きまりを 守る。

③ 失敗（しっぱい）しても また やって みる。

④ 学校の 願書（がん）を 家の 人と 読む。

⑤ 工作の 失敗（しっぱい）を 次に 生かす。

⑥ 友だちと 仲よく（なか）遊ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 陸（りく）上の 動物を 調べる。

⑧ 二日 連（れん）続（ぞく）で 図書館に 行く。

⑨ 白 衣（い）を 着た 人に 話を 聞く。

⑩ ストローは 細長い 管（くだ）の 形だ。

⑪ 当番の 開 票（ひょう）を 手つだう。

⑫ 走る 記録（ろく）が 好（こう）ちょうだ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-069

よみがなを かきましょう

① 衣服(い)を たたむ。

② 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

③ 老(お)いた 犬を いたわる。

④ しょう来の き望(ぼう)を 話す。

⑤ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑥ 冷ぞうこに 牛にゅうを 入れる。(れい)

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 晴れるように 願(ねが)う。

⑧ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑨ 三角形の 辺(へん)を なぞる。

⑩ 海底(てい)トンネルを 通る。

⑪ 低(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑫ 公害(がい)について 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-070

よみがなを かきましょう

① 弟を 連(つ)れる。

② 低(ひく)い 台に のる。

③ 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

④ 晴れるように 願(ねが)う。

⑤ 衣服(いふく)を たたむ。

⑥ 川の 向こう側(がわ)へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 海底(ていトンネルを 通る。

⑧ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑨ 三角形の 辺(へん)を なぞる。

⑩ 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

⑪ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

⑫ 走る 記録(ろく)が 好(こう)ちょうだ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。