J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 老いた 犬を いたわる。

② ストローは 細長い 管の 形だ。

③ 川の 底の 石を 見る。

④ 三角形の 辺を なぞる。

⑤ 低学年の 子と 遊ぶ。

⑥ 工作で 箱の 側面に 色を ぬる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょう来の き(ぼう)を 話す。

⑧ 晴れるように (ねが)う。

⑨ 弟を (つ)れる。

⑩ 失(しっぱい)しても また やって みる。

⑪ (りく)上の 動物を 調べる。

⑫ 友だちは くだものを (この)む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟を 連れる。

② 晴れるように 願う。

③ 決勝で 敗れる。

④ 衣服を たたむ。

⑤ ストローは 細長い 管の 形だ。

⑥ 買い物で 無だを へらす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(りく)上の 動物を 調べる。

⑧ 当番の 開□(ひょう)を 手つだう。

⑨ 友だちと □(とも)に 学ぶ。

⑩ 川の □(そこ)の 石を 見る。

⑪ □(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑫ 校庭を 一□(しゅう)する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。

② 低学年の子と遊ぶ。

③ 公共の場所のきまりを守る。

④ しょう来のき望を話す。

⑤ 老いた犬をいたわる。

⑥ 買い物で無だをへらす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二日□□続で図書館に行く。（れん・ぞく）

⑧ 試合で点を□□う。（し・うしな）

⑨ 白□□を着た人に話を聞く。（い）

⑩ 失□□してもまたやってみる。（しっ・ぱい）

⑪ 川の□□の石を見る。（そこ）

⑫ 川の向こう□□へわたる。（がわ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。□

② 工作の失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

③ 当番の 開票を 手つだう。□

④ 川の 底の 石を 見る。□

⑤ □陸上の 動物を 調べる。

⑥ 走る 記録(きろく)が 好ちょうだ。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 失(しっ)□(ぱい)しても また やって みる。

⑧ 弟を□(つ)れる。

⑨ □(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑩ しょう来の き□(ぼう)を 話す。

⑪ 白□(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑫ 生活の きまりを□(あらた)める。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 海底トンネルを 通る。

② 失敗(しっ)しても また やって みる。

③ 老人ホームで 歌を 歌う。

④ 当番の 開票を 手つだう。

⑤ 陸上の 動物を 調べる。

⑥ 筆箱の 中に 消しゴムが 無い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑧ 水道□□(かん)を 取りかえる。

⑨ 友だちと□□(とも)に 学ぶ。

⑩ 白□□(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑪ 池の□□(あた)りで 休む。

⑫ 文の 一部を□□(はぶ)く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 低学年の 子と 遊ぶ。

③ 老人ホームで 歌を 歌う。

④ 失敗(しっ)しても また やって みる。

⑤ 川の 底の 石を 見る。

⑥ 自分の 行動を 反省する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 試(し)合で 点を □(うしな)う。

⑧ 二日□(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑨ 池の□(あた)りで 休む。

⑩ 学校の□(がん)書を 家の 人と 読む。

⑪ 友だちと□(とも)に 学ぶ。

⑫ 放□(か)後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(　)れる。

② 晴れるように 願(　)う。

③ 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

④ 星を 見たいと 望(　)む。

⑤ 船から 陸(　)が 見える。

⑥ パンが 焼(　)ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(およ)いた 犬を いたわる。

⑧ 水道□□(かん)を 取りかえる。

⑨ 学級会で 投□□(ひょう)する。

⑩ 海□□(てい)トンネルを 通る。

⑪ □□(ひく)い 台に のる。

⑫ 買い物で □□(むだ)を へらす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。

② 友だちと共に学ぶ。

③ 試合で点を失う。

④ ストローは細長い管の形だ。

⑤ 学級会で投票する。

⑥ クラスで最もせが高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □服を たたむ。（い）

⑧ 決勝で□れる。（やぶ）

⑨ 海□トンネルを 通る。（てい）

⑩ □いた 犬を いたわる。（お）

⑪ 弟を□れる。（つ）

⑫ 文の 一部を□く。（はぶ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟を 連れる。

② 星を 見たいと 望む。

③ 海底トンネルを 通る。

④ 衣服を たたむ。

⑤ 晴れるように 願う。

⑥ 夕食の 魚を 焼く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水道□(かん)を 取りかえる。

⑧ 学級会で 投□(ひょう)する。

⑨ 公□(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑩ □(ひく)い 台に のる。

⑪ □(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑫ 走る 記録が□(こう)ちょうだ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 低い 台に のる。

② 二日 連続(ぞく)で 図書館に 行く。

③ 学校の 願書を 家の 人と 読む。

④ 船から 陸が 見える。

⑤ 水道管を 取りかえる。

⑥ 工作で 箱の 側面に 色を ぬる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の □□(あた)りで 休む。

⑧ 川の □□(そこ)の 石を 見る。

⑨ 友だちと □□(とも)に 学ぶ。

⑩ 失(しっ)□□(ぱい)しても また やって みる。

⑪ 白□□(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑫ 夕食の 魚を □□(や)く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ13-071

よみがなを かきましょう

① 老(お)いた 犬を いたわる。

② ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

③ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

④ 三角形の 辺(へん)を なぞる。

⑤ 低(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑥ 工作で 箱の 側面(そくめん)に 色を ぬる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょう来の き望(ぼう)を 話す。

⑧ 晴れるように 願(ねが)う。

⑨ 弟を 連(つ)れる。

⑩ 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

⑪ 陸(りく)上の 動物を 調べる。

⑫ 友だちは くだものを 好(この)む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-072

よみがなを かきましょう

① 弟を 連(つ)れる。

② 晴れるように 願(ねが)う。

③ 決勝で 敗(やぶ)れる。

④ 衣服を たたむ。(い)

⑤ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑥ 買い物で 無だを へらす。(む)

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 陸(りく)上の 動物を 調べる。

⑧ 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

⑨ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑩ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

⑪ 老(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑫ 校庭を 一周(しゅう)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-073

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。（ねが）

② 低学年の子と遊ぶ。（てい）

③ 公共の場所のきまりを守る。（きょう）

④ しょう来のき望を話す。（ぼう）

⑤ 老いた犬をいたわる。（お）

⑥ 買い物で無だをへらす。（む）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二日連続で図書館に行く。（れん・ぞく）

⑧ 試合で点を失う。（し・うしな）

⑨ 白衣を着た人に話を聞く。（い）

⑩ 失敗してもまたやってみる。（しっ・ぱい）

⑪ 川の底の石を見る。（そこ）

⑫ 川の向こう側へわたる。（がわ）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-074

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願(ねが)う。

② 工作の失敗(しっぱい)を次に生かす。

③ 当番の開票(ひょう)を手つだう。

④ 川の底(そこ)の石を見る。

⑤ 陸上(りく)の動物を調べる。

⑥ 走る記録(ろく)が好(こう)ちょうだ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 失敗(しっぱい)してもまたやってみる。

⑧ 弟を連(つ)れる。

⑨ 老(ろう)人ホームで歌を歌う。

⑩ しょう来のき望(ぼう)を話す。

⑪ 白衣(い)を着た人に話を聞く。

⑫ 生活のきまりを改(あらた)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-075

よみがなを かきましょう

① 海底（てい）トンネルを 通る。

② 失敗（しっぱい）しても また やって みる。

③ 老人（ろうじん）ホームで 歌を 歌う。

④ 当番の 開票（かいひょう）を 手つだう。

⑤ 陸上（りくじょう）の 動物を 調べる。

⑥ 筆箱の 中に 消しゴムが 無（な）い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 低（てい）学年の 子と 遊ぶ。

⑧ 水道管（すいどうかん）を 取りかえる。

⑨ 友だちと 共（とも）に 学ぶ。

⑩ 白衣（はくい）を 着た 人に 話を 聞く。

⑪ 池の 辺（あた）りで 休む。

⑫ 文の 一部を 省（はぶ）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-076

よみがなを かきましょう

① 衣服(いふく)を たたむ。

② 低学年(ていがくねん)の 子と 遊ぶ。

③ 老人(ろうじん)ホームで 歌を 歌う。

④ 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

⑤ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

⑥ 自分の 行動を 反省(はんせい)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 試(し)合で 点を 失(うしな)う。

⑧ 二日 連(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑨ 池の 辺(あた)りで 休む。

⑩ 学校の 願(がん)書を 家の 人と 読む。

⑪ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑫ 放課(ほうか)後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-077

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(やぶ)れる。

② 晴れるように 願(ねが)う。

③ 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

④ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

⑤ 船から 陸(りく)が 見える。

⑥ パンが 焼(や)ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 老(お)いた 犬を いたわる。

⑧ 水道 管(かん)を 取りかえる。

⑨ 学級会で 投 票(ひょう)する。

⑩ 海 底(てい)トンネルを 通る。

⑪ 低(ひく)い 台に のる。

⑫ 買い物で 無(む)だを へらす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-078

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願(ねが)う。

② 友だちと共(とも)に学ぶ。

③ 試合(しあい)で点を失(うしな)う。

④ ストローは細長い管(くだ)の形だ。

⑤ 学級会で投票(とうひょう)する。

⑥ クラスで最(もっと)もせが高い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 衣(い)服をたたむ。

⑧ 決勝で敗(やぶ)れる。

⑨ 海底(ていとう)トンネルを通る。

⑩ 老(お)いた犬をいたわる。

⑪ 弟を連(つ)れる。

⑫ 文の一部を省(はぶ)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-079

よみがなを かきましょう

① 弟を 連(つ)れる。

② 星を 見たいと 望(のぞ)む。

③ 海底(ていトンネルを 通る。

④ 衣服(いを たたむ。

⑤ 晴れるように 願(ねが)う。

⑥ 夕食の 魚を 焼(や)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水道 管(かん)を 取りかえる。

⑧ 学級会で 投 票(ひょう)する。

⑨ 公 共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑩ 低(ひく)い 台に のる。

⑪ 老(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑫ 走る 記録(ろく)が 好(こう)ちょうだ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-080

よみがなを かきましょう

① 低い（ひく）台に のる。

② 二日 連続（れんぞく）で 図書館に 行く。

③ 学校の 願書（がん）を 家の 人と 読む。

④ 船から 陸（りく）が 見える。

⑤ 水道管（かん）を 取りかえる。

⑥ 工作で 箱の 側面（そく）に 色を ぬる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 辺（あた）りで 休む。

⑧ 川の 底（そこ）の 石を 見る。

⑨ 友だちと 共（とも）に 学ぶ。

⑩ 失敗（しっぱい）しても また やって みる。

⑪ 白衣（いい）を 着た 人に 話を 聞く。

⑫ 夕食の 魚を 焼（や）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。